## Formularios

Módulo 03



#### Introducción a Formularios

Los formularios más sencillos se pueden crear utilizando solamente dos etiquetas: <form> y <input>.

Si se considera el formulario que muestra la siguiente imagen:



#### **Formularios**

La mayoría de formularios utilizan sólo los atributos action y method. El atributo action indica la URL de la aplicación del servidor que se encarga de procesar los datos introducidos por los usuarios. Esta aplicación también se encarga de generar la respuesta que muestra el navegador.

Para lograr un formulario simple debemos hacer lo siguiente en nuestro HTML, tal como lo muestra la imagen de la derecha

```
<input type="text" name="nombre" value="" >
<br>
<br>
<input type="submit" value="Enviar">
</form>
</body>
</html>
```

### **Atributos**

El atributo method establece la forma en la que se envían los datos del formulario al servidor. Este atributo hace referencia al método HTTP, por lo que no es algo propio de **HTML**.

Los dos valores que se utilizan en los formularios son GET y POST. De esta forma, casi todos los formularios incluyen el atributo method="get" o el atributo method="post".



### **Atributos**

Si no sabes qué método elegir para un formulario, existe una regla general que dice que el método **GET** se debe utilizar en los formularios que no modifican la información (por ejemplo en un formulario de búsqueda).

Por su parte, el **método POST** se debería utilizar cuando el formulario modifica la información original (insertar, modificar o borrar alguna información).

El ejemplo más común de formulario con método **GET** es el de los buscadores. Si realizas una búsqueda con tu buscador favorito, verás que las palabras que has introducido en tu búsqueda aparecen como parte de la **URL de la página de resultados.** 

Edad:	
Enviar datos	

### Campo de Texto

Se trata del elemento más utilizado en los formularios. En el caso más sencillo, se muestra un cuadro de texto vacío en el que el usuario puede escribir cualquier texto,

Nombre:

Para poder realizar la imagen anterior, debemos trabajar de la siguiente manera en nuestro código,

Nombre<br/>
<input type="text" name="nombre" >

## **Atributos y Campos**

El **atributo maxlength** me permite limitar la cantidad de caracteres a escribir en el campo.

También hemos utilizado label para poder ayudar al usuario a acceder a nuestro formulario.

Como así también el atributo **placeholder me permite**, guiar al usuario con referencia lo que tiene que colocar dentro de nuestro campo.

<label> Nombre <br/>
sinput type="text" placeholder="Nombre Completo" maxlength="10" placeholder="Nombre Completo"> </label>

## Campo de Contraseña

La única diferencia entre este control y el cuadro de texto normal es que el texto que el usuario escribe en un cuadro de contraseña **no se ve** en la pantalla.

En su lugar, los **navegadores ocultan el texto** utilizando asteriscos o círculos, por lo que es ideal para escribir contraseñas y otros datos sensibles.

Cambiando el valor del atributo **type por password** se transforma el cuadro de texto normal en un cuadro de contraseña. **Todos los demás atributos** se utilizan de la misma forma y tienen el mismo significado.

<input type="password" name="contrasena">



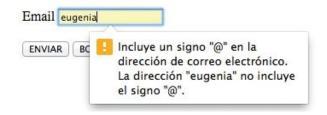
## Campo de Número y de Mail

El campo de email me permite validar un formato de correo electrónico correcto. Es decir empieza a aparecer la validación con **HTML5** 

<label>Email <input type="email" required placeholder="info@dominio.com" > </label>

El campo de número me permite fijar el valor de número como único valor posible, y podemos fijar un rango con el atributo min y max.

<label>Edad <input type="number" required min="10" max="80" > </label>





#### Revisión

- Repase los elementos de formulario vistos
- Incorpore variantes y diferentes atributos
- Este archivo será guardado en una carpeta llamada Web o Sitio Web
- Realice las preguntas necesarias al/la docente antes de continuar



# ¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!

