

# ¡Empecemos a trabajar!

Módulo 01

# Tipos de Elementos

Módulo 01

# Declaración de Tipo de Documento

A diferencia de las versiones anteriores de **HTML**, donde existen más de un tipo de doctype, **HTML5** cuenta con un solo tipo de **doctype** que podemos ver a continuación

- `<!DOCTYPE HTML>`
- `<!doctype html>`
- `<!doctype HTML>`

Notemos que las tres variantes anteriores son correctas, ya que en la **versión 5** las etiquetas no son case sensitive. Esto significa que pueden estar tanto en mayúsculas como minúsculas.

# ¿Para qué se utiliza la etiqueta doctype?

Una Declaración de Tipo de Documento (**DTD**) es un documento que recoge el conjunto de normas y restricciones que deben cumplir los documentos de un determinado tipo.

Si por ejemplo, se define un **DTD** para los documentos relacionados con libros, se puede fijar como norma que cada libro tenga un título, que tenga uno o más autores, y que además, la información sobre el número de páginas pueda visualizarse de manera opcional

Sigamos ahora trabajando con el resto de los elementos de nuestro documento.



# ¿Qué es un editor de texto?

Un editor de texto es cualquier programa que permita el tpeo. La verdad es que todos los editores nos sirven para poder trabajar, desde el notepad que viene en Windows e incluso un bloc de notas de Mac.

Si bien existen muchos tipos de editores los que más vas a utilizar seguramente sean:

- <http://brackets.io/>
- <https://www.sublimetext.com/>
- <https://atom.io/>



# Editores Online

¿A qué nos referimos cuando decimos online?

A que puedes utilizarlo sin la necesidad de bajarlos, siempre que tengas conexión a internet. Algunos ejemplos son:

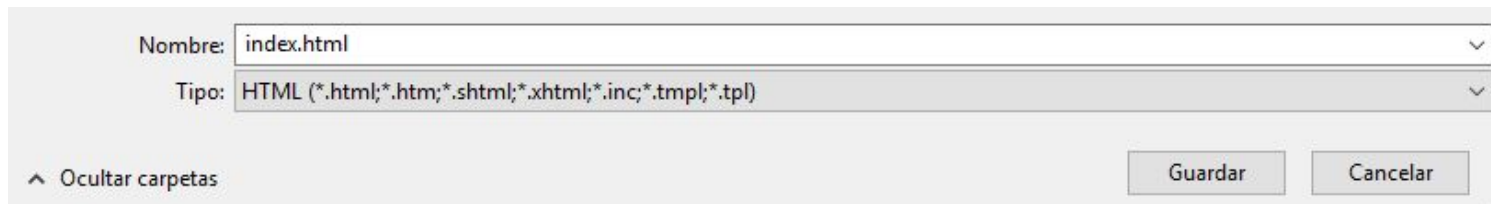
- <https://plnkr.co/>
- <https://codepen.io/>

Cualquier editor que desees utilizar va estar bien, siempre que te resulte cómodo para trabajar. Lo importante es guardarlo como **HTML**. Para esto, debes ir a la opción guardar de tu editor y lo harás con la extensión **.html**

# Guardar Archivos

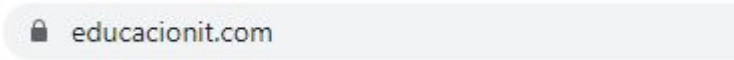
Lo hacemos siempre dentro de una **carpeta**. El contenido de esta **carpeta** es lo que luego se subirá al servidor.

En todos los editores encontramos la **opción de guardar**, y ahí podemos ponerle nombre a nuestro archivo. En **Windows** este sería el ejemplo:



# Nombres de Archivo

Nuestro primer archivo se llamará **INDEX**. Esto se debe a que este archivo es el primero que levanta el servidor cuando entramos al nombre de dominio. Por ejemplo, si yo escribo en la barra de dirección.



educacionit.com

En el caso anterior, lo que voy a ver es el index de **EducacionIT**. En este caso tuve que haber generado un dominio con ese nombre. Los nombres de dominio son únicos y pueden tener **diversas extensiones**. Se puede tramitar de diversas formas, por ejemplo a través de la página [www.nic.ar](http://www.nic.ar)



# Nombres de Archivo

Los **nombres de archivos** deben respetar las siguientes reglas de **nomenclatura**:

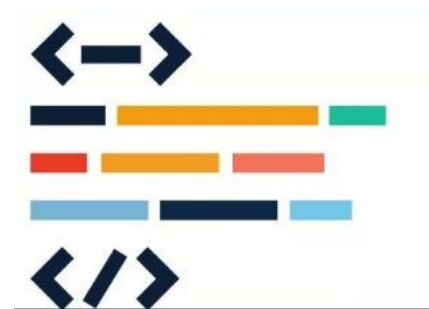
- Para empezar, no se debe usar puntos. Los puntos son solo para separar el nombre de la extensión.
- No se pueden utilizar tildes
- No se deben colocar caracteres extraños
- No se debe usar espacios para separar las palabras.
- Se puede usar el - o \_
- Deben utilizarse nombres cortos y referenciales

# Características básicas del Lenguaje

**HTML** trabaja con etiquetas. La etiqueta de apertura marca el comienzo de una instrucción y, lógicamente, la etiqueta de cierre marca el fin de la misma.

Las etiquetas que tienen **apertura y cierre**, encierran contenidos como se ve en la imagen de la derecha.

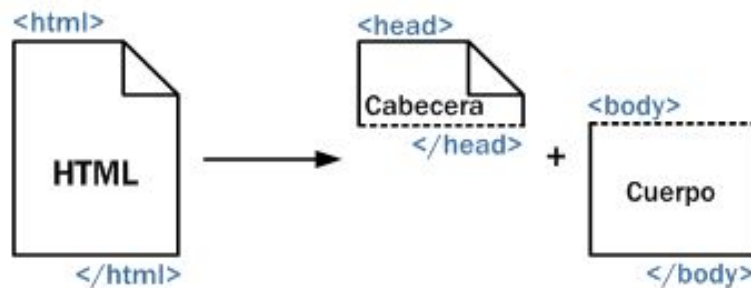
La principal ventaja de los **lenguajes de etiquetas** es que son muy sencillos de leer y escribir tanto para las personas como para los sistemas electrónicos.



# Estructura Básica de un Documento

Todo documento **HTML** se divide en dos partes: el **encabezado** y el **cuerpo**.

El **encabezado o head** contiene información sobre el propio documento **HTML**. Los contenidos indicados en la cabecera **no son visibles para el usuario**, con la excepción de la etiqueta **<title>**.



# Etiqueta Title

Se utiliza para indicar el título del documento, y que así los navegadores lo puedan visualizar en la parte superior izquierda de la ventana. En los navegadores modernos también se muestra como nombre de la **solapa**.

Es una etiqueta con **apertura y cierre**, que siempre se encuentra en el head. Veamos un ejemplo a continuación:

```
<head>  
  <title>Título de la página</title>  
</head>
```

# Etiqueta Body

Marca el cuerpo del documento **HTML**. El cuerpo encierra todos los contenidos que se muestran al usuario (**párrafos de texto, imágenes, tablas**).

La cantidad y selección de etiquetas contenidas dentro del `<body>` depende de la información y el diseño de la página web.

En general, el `<body>` de un documento contiene cientos de etiquetas **HTML**, mientras que el `<head>` solo contiene unas pocas.

# Estructura General

Para poder entender mejor el marco general, observemos que todas las etiquetas antes mencionadas se verán de la siguiente forma:

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
  <head>  
  
  </head>  
  <body>  
  
  </body>  
</html>
```

# Navegadores

Es un programa que nos permite interpretar nuestro **HTML**. Existen múltiples tipos de navegadores, por ejemplo:

- <https://www.google.es/chrome/browser/desktop/index.html>
- <https://www.mozilla.org/es-AR/firefox/new/>
- <http://www.opera.com/es/computer/thanks?ni=stable>




# Ver mi HTML en el Navegador

Lo primero que puedo hacer es hacerle doble clic al archivo luego de guardarlo en el **editor de texto** con el cual estoy trabajando. En ese caso, siempre se abrirá el navegador que **tengamos predeterminado**.

Por ejemplo, en el caso anterior mi navegador predeterminado es Opera, y ahí es donde se abrirá mi archivo **HTML**.

La otra opción que tenemos es **copiar y pegar** la ruta del archivo en la barra de dirección de mi navegador.

 C:\Users\usuario\Desktop\ejemplo.html



# Atributos

Los atributos brindan información adicional sobre las etiquetas. Por ejemplo:

```
<meta charset="UTF-8">
```

Este elemento tiene un atributo que es charset, cuyo valor nos dice la codificación en la cual estará escrito nuestro documento **HTML**.

El elemento meta con atributo charset, en un documento **HTML**, está destinado a indicar la codificación de caracteres utilizada. Otro atributo, por ejemplo, lo encontramos en la etiqueta **HTML** definiendo el lenguaje.

```
<html lang="es">
```

# Revisión

- Investigar la siguiente página  
<http://www.iana.org/assignments/language-subtag-registry/language-subtag-registry>
- En su documento anterior generar la **estructura básica** recién aprendida
- Escribir un **Title** para su **sitio web**
- Preguntar a el/la docente cualquier duda



# ¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!