# Bienvenidos al Universo de HTML

Módulo 01



#### ¿Qué es el HTML?

**HTML** es el lenguaje que se utiliza mayormente para construcción páginas web. La sigla **HTML** es la abreviatura de Hyper Text Markup Language (lenguaje de marcas de hipertexto).

El lenguaje **HTML** no es un lenguaje de programación, sino de marcas con sentido.

Llamamos a dichas marcas etiquetas, las mismas le indican al navegador qué deben mostrar en pantalla.

#### Origen de HTML 5

El lenguaje HTML5 se está desarrollando en cooperación de dos entidades, the World Wide Web Consortium (W3C) y the Web Hypertext Application Technology Working Group (WHATWG).

WHATWG se encontraba trabajando en mejoras para los formularios en la Web, mientras que **W3C trabajaba en XHTML 2.0.** 

En el año **2006** decidieron juntarse para trabajar en una nueva y mejor versión del lenguaje **HTML**, dando así origen a la era de **HTML 5**.

### Reglas básicas planteadas para HTML 5

- Las nuevas funcionalidades se basan en HTML, CSS, DOM, y JavaScript
- Reducir el uso de plugins externos como por ejemplo Flash Player
- Mejorar el manejo de errores
- Mejores etiquetas de marcación
- HTML 5 debe ser independiente del dispositivo de visualización
- El proceso de desarrollo debe ser visible para el público.



#### **Nuevos Elementos que Incorpora**

- Etiquetas (canvas 2D y 3D, audio, video)
- Etiquetas para manejar grandes conjuntos de datos: Datagrid, Details, menú y Command.
  - Permiten generar tablas dinámicas que pueden filtrar, ordenar y ocultar contenido en cliente.
- Mejoras en los formularios: Nuevos tipos de datos como eMail, number, url, datetime, entros.
  - Además incluye facilidades para validar el contenido sin JavaScript
- Visores: MathML (fórmulas matemáticas) y SVG (gráficos vectoriales).
- Drag&Drop: Nueva funcionalidad para arrastrar objetos como imágenes.



#### Revisión

- Repasar los conceptos básicos del lenguaje
- Descargar un editor de su preferencia (Visual Studio Code, Sublime, etc)
- Guardar un HTML nuevo para poder avanzar a trabajar con el lenguaje
- Guardar este archivo en una carpeta llamada Web o Sitio Web
- Realizar la Instalación de EMMET para ayudarle a trabajar de manera simple
- Realizar las preguntas necesarias al/la docente antes de continuar



## ¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!

