

# Trabajando con Imágenes en HTML

Módulo 02

# Imágenes en mi Documento

Las **imágenes** son uno de los elementos más importantes de las páginas web. Los dos atributos requeridos son **src** y **alt**.

El **atributo src** es similar al atributo href de los enlaces, ya que establece la **URL** de la imagen que se va a mostrar en la página. Las URL indicadas pueden ser absolutas o relativas.

El atributo **alt** permite describir el contenido de la imagen mediante un texto breve. Las descripciones deben tener una longitud inferior a **1024 caracteres** y son útiles para las personas y dispositivos que no pueden acceder a las imágenes.



# Incluir Imágenes en mi HTML

HTML no impone ninguna restricción sobre el formato gráfico que se puede utilizar en las imágenes, por lo que en principio la etiqueta `<img>` puede incluir cualquier formato gráfico existente. Sin embargo, si la imagen utiliza un formato poco habitual, todos o algunos navegadores no serán capaces de mostrar esa imagen.

La recomendación es utilizar uno de los tres siguientes formatos gráficos que entienden todos los navegadores modernos: **GIF, JPG , PNG y SVG.**

El **formato PNG y SVG** son los formatos de mejor calidad para trabajar.

# Incluir Imágenes en mi HTML

Para incluir una imagen en mi HTML aparte de tener correctamente la imagen dentro de mi proyecto, debemos trabajar con el elemento `img`, por ejemplo,

```
<!doctype html>

<title> Mis Imágenes </title>




```

# Mapas de Imágenes

Aunque el uso de los **mapas de imagen** se ha reducido drásticamente en los últimos años, aún se utilizan en algunos sitios especializados. Muchas agencias de viaje y sitios relacionados utilizan **mapas geográficos para seleccionar el destino del viaje**.

Un **mapa de imagen** permite definir diferentes zonas "pinchables" dentro de una imagen. El usuario puede clicar sobre cada una de las zonas definidas y cada una de ellas puede apuntar a una **URL diferente**.

Siguiendo el ejemplo anterior, **una sola imagen que muestre un mapa de todos los continentes puede definir una zona diferente para cada continente**.

# Mapas de Imágenes (continuación)

De esta forma, el usuario **puede clicar sobre la zona correspondiente** a cada continente para que el navegador muestre la página que contiene los viajes disponibles a ese destino.

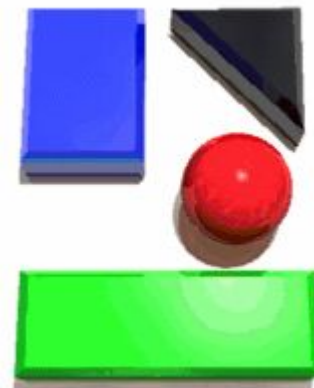
Las **zonas o regiones** que se pueden definir en una imagen se crean mediante rectángulos, círculos y polígonos. Para crear un mapa de imagen, en primer lugar se inserta la imagen original mediante la etiqueta `<img>`. A continuación, se utiliza la **etiqueta `<map>`** para definir las zonas o regiones de la imagen. Cada zona se define mediante la etiqueta `<area>`.

# Mapas de Imágenes (continuación)

Veremos una imagen tipo de un mapa de imágenes a la derecha, para poder lograrla debemos trabajar con las siguientes etiquetas,

```

<map name="mapa_zonas">
  <area shape="rect" coords="20,25,84,113" href="rectangulo.html" />
  <area shape="polygon" coords="90,25,162,26,163,96,89,25,90,24"
  href="triangulo.html" />
  <area shape="circle" coords="130,114,29" href="circulo.html" />
  area shape="rect" coords="19,156,170,211"
  href="mailto:rectangulo@direccion.com" />
  <area shape="default" nohref="nohref" />
</map>
```



# Aplicando tamaño a una imagen

Si bien las imágenes son elementos de **línea-bloque** y no de bloque solamente, me permiten fijar el ancho y alto de un elemento, por ejemplo, `width` me permite decir cual va a ser el ancho de una imagen y `height` el alto.

Son **propiedades** que sólo pueden aplicarse a los elementos de bloque o línea bloque (párrafos, enunciados, imágenes no por ejemplo a los vínculos) . Si bien tienen diversos valores posibles trabajaremos en este curso con `px` y `%`.

```

```



# Aplicando tamaño a un párrafo

También se puede aplicar tamaño a un párrafo o en sí a cualquier otro elemento, veamos dos ejemplos,

```
<p style="width: 200px; height: 30px;" > Mi párrafo </p>
```

```
<p style="width: 200px; height: 30px; background-color: red; color: white; text-align:center;" > Mi párrafo </p>
```

# Aplicando la propiedad font-weight

Si queremos poner en **negrita** un contenido lo podemos hacer de la siguiente manera, a través de la propiedad **font-weight**.

Esta propiedad de CSS tiene la posibilidad de trabajar con valores como **bold** donde el contenido se pone en negrita o normal para qué este deje de estarlo,

```
<p style="width: 200px; height: 30px; background-color: red; color: white; text-align:center; font-weight: bold;" >
```

```
Mi párrafo </p>
```

# Aplicando la propiedad font-style

Si queremos poner un contenido en **itálica**, podemos utilizar la propiedad **font-style**.

Esta propiedad de CSS tiene la posibilidad de trabajar con valores como **italic** donde el contenido se pone en **itálica** o normal para que este deje de estarlo,

```
<p style="width: 200px; height: 30px; background-color: red; color: white; text-align:center; font-style: italic;" > Mi párrafo </p>
```

# Aplicando la propiedad Border

Podemos añadirles **bordes a las imágenes** , o a cualquier elemento y lo haremos con la **propiedad border**.

Veremos cómo colocar un borde de **cierto grosor con cierto estilo y determinado color**, lo haremos de la siguiente manera:

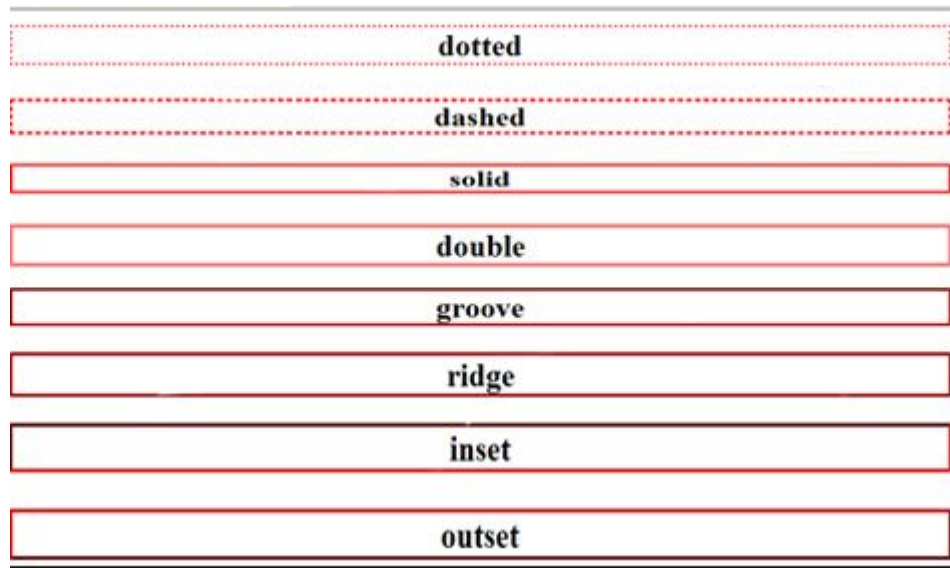
```

```

# Bordes y estilos

Los bordes tienen diferentes estilos, por ejemplo:

- dotted
- dashed
- outset
- inset
- double
- solid
- ridge
- groove



# Trabajando con imágenes de fondo

Ahora que hemos visto cómo **insertar una imagen**, podemos poner una imagen de fondo.

Simplemente colocamos , **la ruta de la imagen** que puede ser tanto relativa como absoluta como valor.

Podemos también utilizar cualquier **formato de imagen** de los ya conocidos, como **svg, png, gif, o jpg**.

```
header { width: 100%; height: 40px; padding: 30px; background-image: url(imagenes/pattern.png) ;}
```

# Revisión

- Repase formatos y guardado de imágenes
- Investigue cómo trabajar imágenes desde internet o desde un programa de diseño.
- Consulte la página <https://www.image-maps.com/> para crear mapas de imágenes
- Realice las preguntas necesarias al/la docente antes de continuar



# ¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando en el siguiente módulo!