Baltic Yachting

IT- Projektmanagement zum Erstellen einer interaktiven Webanwendung "Bootscharter"

Agenda

- 1. Projektierung
- 2. Grobplanung
- 3. Aktueller Stand
- 4. Lessons Learned

Auftrag

Auftraggeber: "Baltic Yachting", Kiel

- → Vermietung von 20 Segelyachten, jeweils Tage oder Wochenweise auf Ostsee
- → 2-8 Personen
- → 6 Bootstypen

Produkt: Interaktive Webanwendung

- → Unternehmenspräsentation und Buchung
- → Kontaktformular
- → Extrawünsche bei Buchung
- → Filter nach Ausstattungsmerkmalen
- → Saisonpreise

Projektziele

Ergebnisziele:

- → Funktionale, interaktive Webanwendung
- → Verwaltungstool für 20 Segelyachten
- → integrierter Buchungs- und Verwaltungsprozess
- → Verschiedene Rollen: Kunde und Mitarbeiter

Abgrenzung:

→ kein CRM, Kommunikationssystem, Finanzbuchhaltung etc.

Projektziele

Abwicklungsziele:

- → 16.07: Fertigstellung des Projektes
- → Protokolle (ggf. Statusberichte)
- → Programmiersprache: PHP, SQL, HTML, CSS, Typescript

Rahmenbedingungen:

- → 5 Teammitglieder
- → regelmäßige Treffen zum Kurszeitpunkt

Projektziele:

- → strukturierte, qualitativ hochwertige Abwicklung des Projektes
- → Erstellen des Produktes für Baltic Yachting in vollem Funktionsumfang bis zum 16.07

Beistellungen und Mitwirkungspflicht

- Beistellungen:
 - Spezifische Auftragsdefinition (Abnahme)
 - Informationen, Daten
 - Anwendertest
 - Abnahme der zur Verfügung gestellten Lösung

- Mitwirkungspflicht:
 - Erreichbarkeit, Verfügbarkeit (24 Stunden Antwortzeit)
 - Testen des Produktes
 - Teilnahme/ Feedback Zwischenpräsentation

Kommunikation

Kommunikationswege:







Google Suite

Protokolle der Projekttreffen:

- Teilnehmer
- Tagesordnung
- Ergebnisse
- Tagesordnung für das nächste Arbeitstreffen
- 5 **Termine**

Protokoll

Projekttreffen ITPM Gruppe A

Daum: 10.4.2018

Teilnehmer:

1 Laura Angelina Uhrig LU Laura.A.Uhrig@stud.leuphana.de (CO-PL) 2 Julian Jenczewski julian.jenczewski@stud.leuphana.de (Design) 3 Paul Westendorp Maximilian.P.Westendorp@stud.leuphana.de (PL) Matien Sadat matiensadat@gmail.com (Design) Julius Stoerrle

TO:

- 1 Vorstellungsrunde
- Rollenverteilung
- Organisation Zusammenarbeit
- 4 Entscheidung Software Stack
- 5 Zieldefinition & Projektplanung

Ergebnisse

Art	Was?	Wer?	Wann?	
I	Vorstellungrunde	Alle		
В	Projektleitung wird von PW übernommen; LU übernimmt die Co-Leitung; JS wird haupsächlich Entwickeln und JJ+MS werden das UI Design übernehmen.	Alle		
Α	Google Drive eirichten	LA	17.4	
Α	WhatsApp Gruppe einrichten	PW	11.4	
Α	GitLab (Aufgaben & Source Code) einrichten	JS	17.4	
Α	GitLab Account einrichten	Alle	17.4	
В	Zum Entwickeln werden wir PHP (Symfony) + HTML/JS Frontend (Bootstrap)			
Α	Lastenheft Draft erstellen (Finale Diskussion in KW 16)	JS	17.4.	
Α	Pflichtenheft Vorlage erstellen	MS	19.4.	
В	Pflichtenheft fertig in KW 17	Alle	24.4.	
Α	Source Code Initial Setup	JS	24.4.	
Α	Offene Fragen klären & Protokoll hochladen/schicken	PW	17.4.	

julius.stoerrle@stud.leuphana.de (Entwicklung) (P)

TO für das nächste Arbeitstreffen

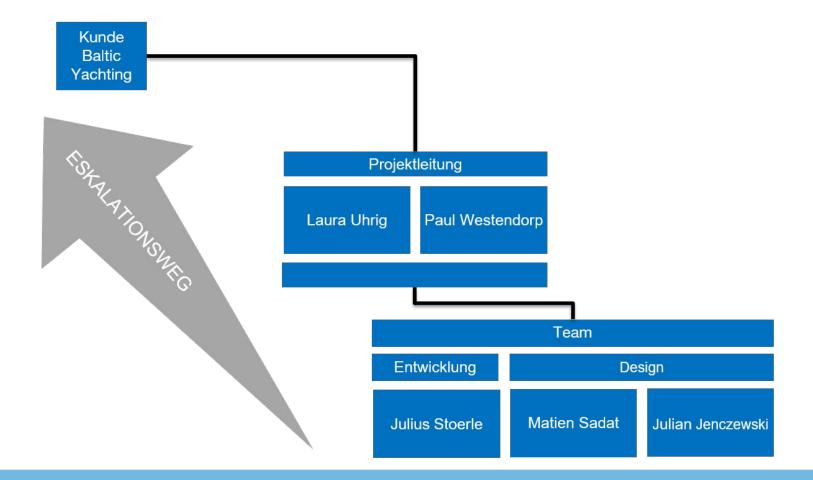
- 1 Lastenheft finalisieren
- 2 Pflichtenheft aufteilen
- 3 Ggfs, weitere Dokumente entsprechend der Seminarinhalte erstellen

Nächste Treffen

- 1 17.4. Seminar (Julius abwesend)
- 2 19.4, 10-12 Uhr Arbeitstreffen

Kosten

Arbeitspaket (GP)	Aufwand (MT)	Kosten
2	9	3400
3	5,1	2300
4	0,25	105
5	5	1394
6	21,5	7354
7	9	4403
Gesamt	49,85	18956



Grobplanung

Meilensteine

1. **19. April**

Projektierung, Grobplanung, und erste Feinplanungsphase ist abgeschlossen

2. **15. Mai**

Konzeption der Webseite inklusive Softwareanforderungen und erste Zwischenpräsentation sind vorbereitet

3. **29. Mai**

Design, Softwareentwicklung und Tests des Prototypen sind abgeschlossen, Feinplanung abgeschlossen

4. **16.** Juli

Dokumentation abgeschlossen, Produkt final

1	1	Milestone	*	Kick Off Treffen	1	19.4.2018	19.4.2018	-	PL	Abgeschlossen
2	1	Vorgang	*	Konzeption	16	19.4.	10.5.	1		Abgeschlossen
2.1	1	Teil-Vorgang	*	Anforderungskatalog (Lasten)	4	19.4.	26.4.	1		Abgeschlossen
2.2	1	Teil-Vorgang	*	User Stories	8	26.4.	7.5.	1		Abgeschlossen
2.3	1	Teil-Vorgang	*	Pflichtenheft	8	26.4.	7.5.	2		Abgeschlossen
2.4	1	Teil-Vorgang	*	Klassendiagramm	4	7.5.2018	10.5,	1		Abgeschlossen
3	1	Vorgang	*	Vorbereitung Zwischenpräsentation	6	7.5.2018	14.5.2018	2;5		Abgeschlossen
4	1	Milestone	*	Zwischenpräsentation 1	1	15.5.2018	15.5.2018	3		Abgeschlossen
5	2	Vorgang	*	Design Konzept	19	19.4.2018	15.5.2018	2		Abgeschlossen
5.1	2	Teil-Vorgang	*	Farb- & Styleguide	16	19.4.2018	10.5.2018	2		Abgeschlossen
5.2	2	Teil-Vorgang		Website Struktur	7	7.5.2018	15.5.2018	2		Abgeschlossen
6	2	Vorgang	*	Entwicklung des Prototypen	16	7.5.2018	27.5.2018	2;5		WIP
6.1	2	Teil-Vorgang	*	Infrastruktur?	13	10.5.2018	27.5.	2	TT-Entwicklung	Abgeschlossen
6.2	2	Teil-Vorgang		Bereitstellen von Serverressourcen	7	7.5.2018	15.5.2018	5	TT-Entwicklung	Abgeschlossen
6.3	2	Teil-Vorgang	*	Datenbank	7	7.5.2018	15.5.2018	5	100	
6.4	2	Teil-Vorgang	*	Informationsmodul				2;5		
6.5	2	Teil-Vorgang	*	Startseite				2;5		
6.6	2	Teil-Vorgang	*	Buchungsmodul	10	15.5.2018	27.5.	2	TT-Design	
6.7	2	Teil-Vorgang	*	Mitarbeitermodul				2;5		
6.8	2	Teil-Vorgang	*	Kontaktmodul				2;5		
6.9	2	Teil-Vorgang	*	User Testing	6	20.5.2018	27.5.2018	6		
7	3	Vorgang	*	Vorbereitung Abschlusspräsentation	10	16.5.2018	28.5.2018	6		
8	3	Milestone	*	Abschlusspräsentation	1	29.5.2018	29.5.2018	7	PL	
9	3	Vorgang	*	Dokumenation erstellen	63	19.4.2018	15.7.2018	2		
9.1	3	Teil-Vorgang	*	Struktur festlegen	19	19.4.2018	15.5.2018	1		
9.2	3	Teil-Vorgang	*	Schreiben	40	15.5.2018	7.7.2018	2;(6)	Gesamt Team	
9.3	3	Teil-Vorgang	*	Anhang erstellen (Dokumente Prüfen)	16	15.6.2018	7.7.2018	8		
9.4	3	Teil-Vorgang	*	Dokumentation Prüfen (Grammatik/Rechtschreibung)	5	8.7.2018	15.7.2018	8		
10	3	Milestone	*	Projektabschluss (Abgabe Dokumentation)	0	16.7.2018	16.7.2018	9	PL	

Dauer (Tage)

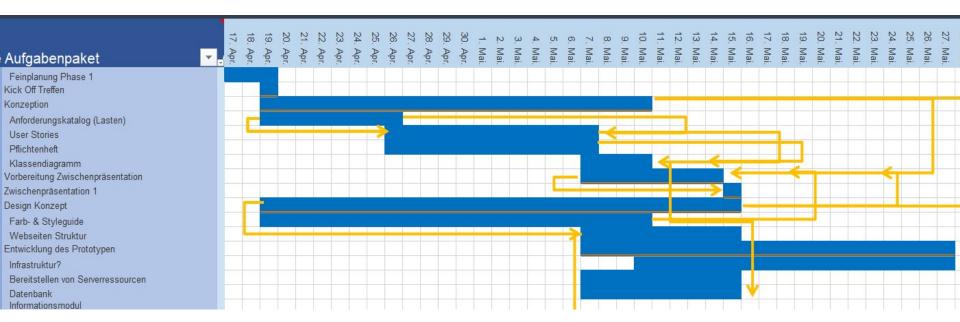
Anfang

Ende

Vorgänger = Ressourcen

Projektstrukturplan

₹ Status



Risiken

Interne Risiken

Keine Erkennung übergreifender Arbeitspakete, führt zu hohem Arbeitsaufwand und erhöhten Kosten

→ Gantt-Chart zur Veranschaulichung möglicher Interdependenzen

Problem im Zeitmanagement durch Schätzung der Laufzeiten von Arbeitspaketen.

→ Einplanung von Pufferzeiten

Externe Risiken

- → Keine Bereitstellung von Serverressourcen
- → Absprung des Kunden
- → Ausstieg von Gruppenmitgliedern

KOSTEN = AUFGABEN + RISIKEN

Aktueller Stand

1 Zielbestimmungen

Am 16.7.2018 ist die Firma Baltic Yachting durch das Produkt, eine Webseite, in die Lage versetzt worden sein sich und ihre Segelflotte online zu Präsentieren und Buchungen zu verwalten.

2 Produkteinsatz

Das Produkt dient Mitarbeiten der Baltic Yachting zur Verwaltung von Buchungen und Kunden sowohl als auch Interessenten am Angebot der Baltic Yachting dazu sich über das aktuelle Angebot zu informieren und Buchen durchzuführen.

3 Produktübersicht

- → Öffentliche Website mit Produktinformationen (inkl. Filter & Suchfunktion) und Kontaktmöglichkeiten
- → Eine Benutzeroberfläche mit Login Unterscheidung Kunde/Mitarbeiter
- → Durchführen und Verwalten von Buchungen

4 Produktfunktionen

/LF10/ Geschäftsprozess: Allgemeine Information anfragen:
Von Kontaktwunsch bis Weiterleitung der Anfrage an Mitarbeiter

Akteure: Kunde, Mitarbeiter

Beschreibung:

Der Kunde/Interessent möchte allgemeine Informationen (keine Buchung) erhalten und nutzt dazu einer Kontaktmöglichkeit des Produktes. Die Anfrage wird an einen Mitarbeiter im Vertrieb weitergeleitet.

5 Produktdaten

/LD10/ Kundendaten (500 Kunden) /LD20/ Mitarbeiterdaten (10 Mitarbeiter) /LD30/ Yacht-Typen (10 Typen) /LD40/ Yachten (100 Yachten)

/LD50/ Buchungsdaten (1000 Buchungen jährlich)

6 Non-Funktionale Anforderungen

Neben den unter Punkt 4 "Produktfunktionen" Aufgelisteten Funktionen werden außerdem folgende Anforderungen mit ihrer entsprechenden Gewichtung gestellt:

→ Zuverlässigkeit +

→ Erweiterbarkeit o (Funktionen)

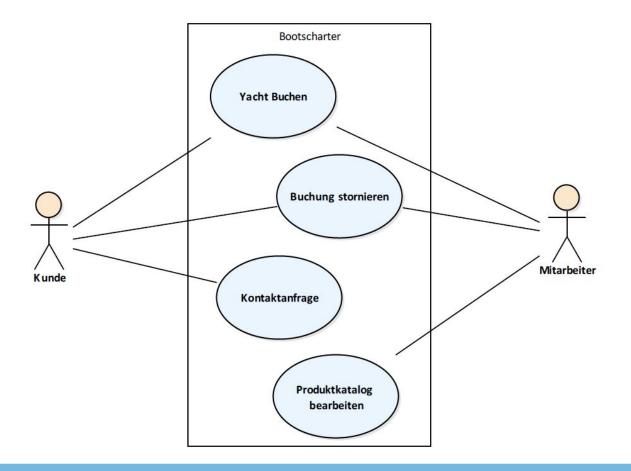
→ Skalierbarkeit 0
→ Geschwindigkeit +
→ User Experience +

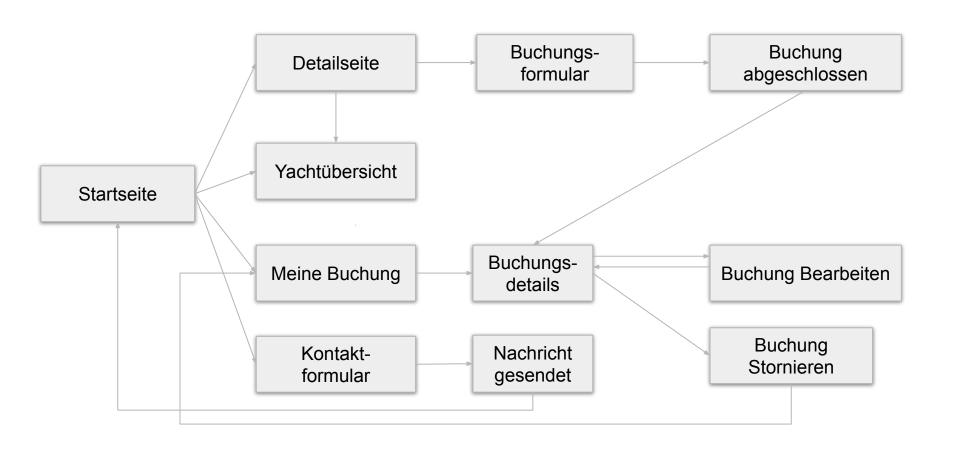
→ Optik/Ästhetik

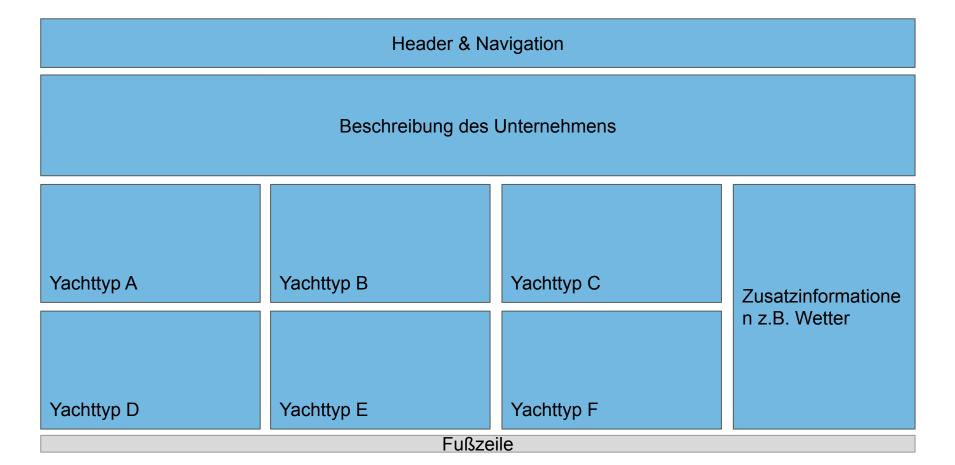
7 Ergänzungen

Nice to have:

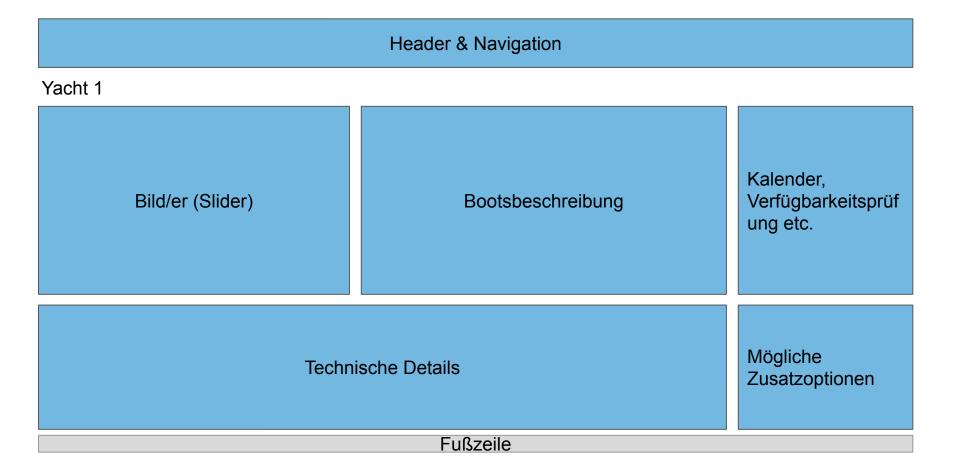
Reservierungsfunktion 20 Minuten Live Verfügbarkeitsanzeige







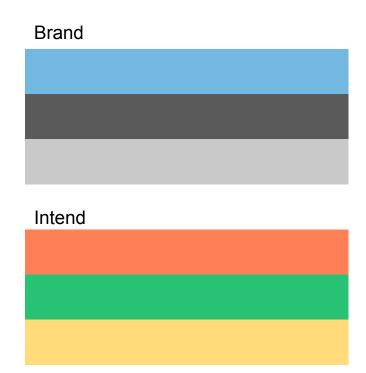
Header & Navigation Unsere Yachten: Yacht 1 Yacht 5 Yacht 3 Beschreibung..... Beschreibung..... Beschreibung..... Preis ab: Preis ab: Preis ab: -> Details <--> Details <--> Details <-Filter Yacht 2 Yacht 4 Yacht 6 Beschreibung..... Beschreibung..... Beschreibung..... Preis ab: Preis ab: Preis ab: -> Details <--> Details <--> Details <-Fußzeile

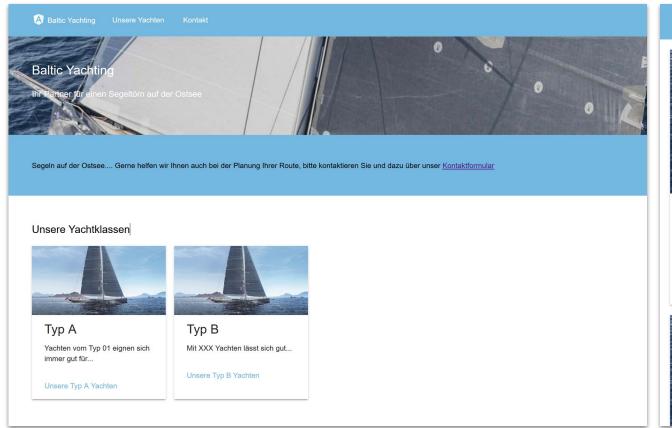


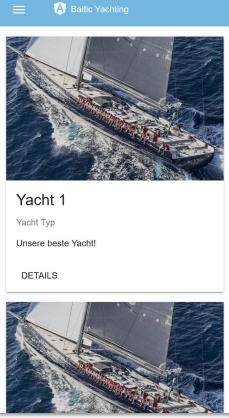
Yacht Detailseite 21

Logo & Farbauswahl









Aktueller Stand

Lessons Learned

Lessons Learned



- → Strukturiertes Vorgehen
 - Festlegung der Kommunikationskanäle, sowie der Arbeitsplattformen
 - Effizientes Durchführen und Einhalten der in der Planung festgelegten Termine
 - Parallele Arbeitsweise
- → Einhaltung der verteilten Rollen und den verbundenen Arbeitsbereichen.
- → Ausgewogene Verteilung der Arbeitspakete
- → Klare und offene Kommunikation
- → Sicherung wichtiger Informationen durch die konsequente Weiterführung der Protokolle.
- → Früherkennung übergreifender Arbeitspakete: Kollision von Arbeitsergebnissen
- → Unklare Trennung des ITPM-Projekts (Seminarleistung) und der Konzeption der Firma, des Auftrages, der Anforderungen und der Dokumentation

Baltic Yachting

IT- Projektmanagement zum Erstellen einer interaktiven Webanwendung "Bootscharter"