Dokumentacja wstępna z przedmiotu TKOM

Projekt: Oczyszczanie plików z rozszerzeniem .html z formatowań i stylów

- wybrany język programowania: c++		

- 1. <u>Funkcjonalność:</u> Program będzie przetwarzał plik z rozszerzeniem .html, realizując następujące funkcje:
- usuwanie następujących tagów:
 - address
 - b
 - br
 - code
 - del
 - em
 - hr
 - i
 - ins
 - kbd
 - link
 - mark
 - samp
 - small
 - strong

 - sub
 - sup
 - u - var
- usuwanie fragmentów kodu css oraz javascript:
 - <style>...</style>
 - <script>...</script>
- spośród atrybutów pozostawiamy tylko:
 - charset
 - class
 - content
 - href
 - http-equiv
 - id
 - lang
 - name
 - source
 - src
 - type
- wymagania niefunkcjonalne:

Program obsługuję standard HTML5, oraz możliwie jak najlepiej poprzednie wersje, (brak obsługi XHTML).

- 2. <u>Sposób uruchomienia wejścia/wyjścia.</u> Po uruchomieniu programu mamy do wyboru 4 opcje(na początku wpisujemy nazwę pliku wejściowego):
- 1 czytanie tokenów
- 2 wyświetlenie document object model
- 3 pokazanie zbioru (unikalnych)zagniezdżeń
- 4 generowanie pliku wyjściowego o nazwie: [nazwa pliku wejściowego]clean.txt

3. **Tokenv:**

Nazwa	Wartość	
Open_doc	html</td	
Open	<	
Open_end	</td	
Close	>	
Name	^[a-zA-Z]([a-zA-Z1-6:-<])*	
Assignment	=	
Value	"[set of ascii_char]" '[set of ascii_char]' [^#(0-9)*] [^(1-9)(0-9)*]	
Text	[set of ascii_char] (zapytanie o text)	
Close_empty	/>	
Comment	^ [set of ascii_char]?	

^{*}Po otrzymaniu tagu Close/Close_empty/Comment podejmujemy próbę wczytania tekstu (do pierwszego napotkanego tokena Open – funkcja getText)

Składnia

```
<doc_opener>:= <Open_doc> <Close>;
np. <!DOCTYPE html>

<opener>:= <Open> <Name> (<Name> <Assignment> <Value>)*;
np. <html, <table, <h1, <table border="1" style="backgroung-color:red;"

<element_end>:= <Open_end> <Name> <Close>;
np. </html>, , </h1>

<element>:= <opener> ((<Close> (<content>)* (<element_end>)?) | <Close_empty> );
np. <h1 style="color:red"> Tytuł </h1>
</content>:= <element> | <Text> | <Comment>
Produkcja startowa: <data>:= <doc opener> <Comment>* <element>*
```

```
Wykorzystywane struktury:
```

```
enum Type
      OPEN_DOC,
      OPEN,
      OPEN_END
      CLOSE,
      NAME,
      ASSIGNEMNT,
      VALUE,
      TEXT,
      CLOSE_EMPTY,
      COMMENT
};
class Token
{
      public:
      Type type;
      String value;
      Int lineNr;
      Int colNr;
}
enum NodeType {
      SINGLE_TAG,
      DOUBLE_TAG,
      EMPTY_TAG,
      TEXT_NODE,
      COMMENT_NODE
};
class Node
{
      string name;
      NodeType type;
      list <shared_ptr<Node>> parents;
      list <pair<string, string>> attributes;
      list <shared_ptr<Node>> childElements;
      int nestedLevel;
}
```

D	•	
ובם א	172	CID.
Real	uza	cia.
		,

Moduly:

a) Analizator leksykalny

- Moduł będzie realizował funkcję get_token
- Pobiera po kolei znaki z pliku HTML, tworząc z nich token zgodny z gramatyką i zwróci go jako wynik (przekazać do parsera)
- Podczas swojej pracy program sprawdza czy Name w <opener> nie równa się "style" lub "script". Wówczas analizator leksykalny przechodzi w tryb szukania wzorca w tekście (odpowiednio: "</style>" lub "</script>"). Wszystko pomiędzy znacznikami <style> </style> i <script> </script> traktujemy jako potomek odpowiedniego Node(Name = style/script) i dodajemy do drzewa jako Node (typ = TEXT).

b) Analizator składniowy

- Parser RD
- Rozpoczyna działanie od utworzenia Node(root).
- Porozumiewa się z analizatorem leksykalnym (Scanner), który przesyła kolejne tokeny, na ich podstawie tworzy drzewo składające się z obiektów Node
- W przypadku otrzymania tokena typu <Text> w Node cała zawartość zapisywana jest w polu name, wówczas Type = TEXT_NODE
- Na początku generowania węzła type = SINGLE_TAG, dopiero w momencie znalezienia tagu domykającego zmieniamy type na DOUBLE_TAG
- *Jeżeli po skonstruowaniu <opener> i otrzyamniu tokenu CLOSE otrzymamy token OPEN/COMMENT/TEXT to tworzymy kolejny węzeł i zapamiętujemy wskazanie na niego w list <shared_ptr<Node>> childElements;

c) Generator pliku wyjściowego

- przekształca powstałą strukturę na dokument HTML'owy, przechodząc po drzewie i sprawdzając dla każdego węzła typ:
 - TAG wypisujemy najpierw jego nazwę 1 i atrybuty 2 , a następnie zawartość jego dzieci, a na końcu jego nazwę w znacznikach zamykających
 - SINGLE_TAG tak jak w TAG, tylko bez znaczników zamykających
 - TEXT NODE wypisujemy jego zawartość (name)

Uwagi:

¹⁾ Nie przepisujemy znaczników, których nazwa (pole name) jest wymieniona w punkcie 1 (, <i>,<link>..., jeśli <script> lub <style> - nie przepisujemy zawartości danego węzła ani jego dziecka)

²⁾ Z atrybutów – zostawiamy tylko te wymienione w punkcie 1

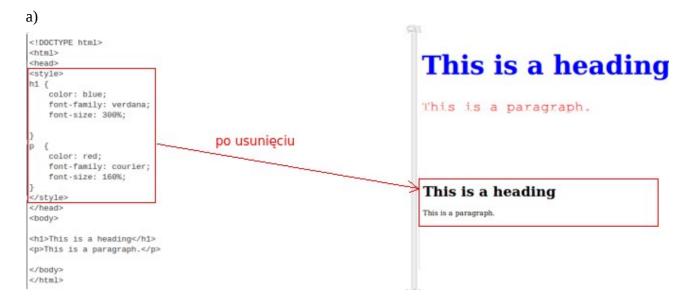
d) Moduł pokazujący rodzaje zagnieżdżeń

- Bada drzewo drzewo dokumentu szukając unikalnych ścieżek. Wypisuje na wyjście unikalne zagnieżdżenia, tak aby na ich podstawie można było napisać własne style/formatowania.

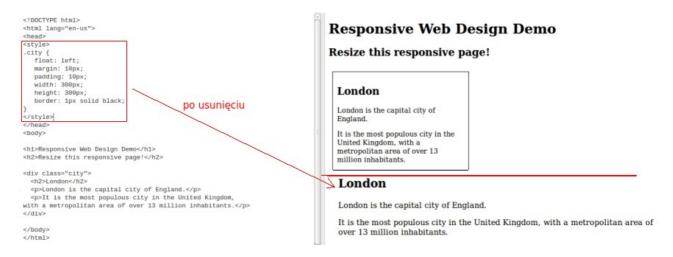
4. Obsługa sytuacji wyjątkowych:

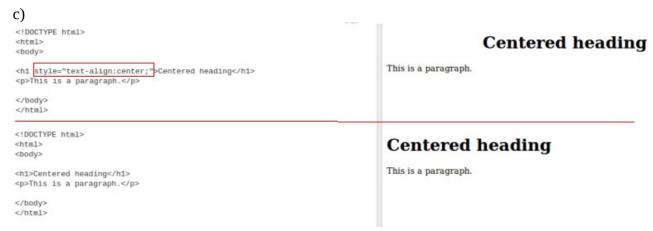
Błędy w składni html – konstrukcje niepoprawne językowo oznaczają rzucenie komunikatu o błędzie i przerwanie działania programu.

5. Przykłady testowe



b)





d) usuwanie formatowań:

