Pou

var edad
var animo
var salud
var energia
const comidas
const juegos
const aniosQueEnvejece
var accionesRealizadas

aumentarAccionesRealizadas() energiaActual() alegrarse() estadoDeAnimo() cantidadDeAcciones() envejecer() edad() agregarComidas(comida) energialnicial() tieneHambre() reir() comer(alimento) jugar(juego) baniarse() energizarse() jugarConOtro(otroPou)

Alimento

var energia var tipoDeCoccion