Universidad ORT

Facultad de Ingeniería.

Carrera Licenciatura en Sistemas.

Diseño de aplicaciones 1

Obligatorio 1

Matias Fontes - 248142

Renzo Matonti - 230829

Link GitHub: https://github.com/ORT-DA1/Obligatorio1-DA1-Fontes-Matonti

Índice

Descripción general	3
Bugs Conocidos	3
Diseño	4
Reglas de negocios	4
Diagrama de Paquetes	5
Diagrama de Clases	6
Dominio	6
Excepciones	7
Controllers	7
Diseño Definido para Perfil (Profile Class)	8
Conexión UserInterface y Lógica de Negocio	9
Manejo de Excepciones	9
Pruebas	10
Unit Test	10
Casos de prueba	11
Casos de prueba Perfil	11
Casos de prueba de categorías	12
Casos de prueba de Contraseña	13
Casos de prueba de Tarjetas de crédito	14
Para mayor definición abrir archivo ubicado en: [Abrir archivo en Anexeprueba]	o - Casos de 15
Bibliografía	16
Anexo	17
Diagrama de paquetes	17
Diagrama de clases [PasswordManager]Domain	17
Diagrama de clases [PasswordManager]Exceptions	18
Diagrama de clases - [PasswordManager]Controllers	19
Diagrama de clases - [UserInterface]	20
Casos de prueba	20

Descripción general

Se desarrolló un gestor de contraseñas, el cual cumple con los siguientes requerimientos:

- Permite ingresar una clave a la aplicación, antes de hacerlo no se puede ver o modificar datos guardados.
- La aplicación permite registrar categorías, tarjetas de crédito y contraseñas.
- Se puede agregar combinaciones usuario~contraseña para sitios o aplicaciones específicas.
- Se puede guardar datos de tarjetas de crédito.
- Chequea los datos guardados en la aplicación no hayan aparecido en algún data breach.
- Permite chequear el nivel de seguridad de contraseñas guardadas, se dividen en 5 tipos (rojo, naranja, amarillo, verde claro y verde oscuro).

Bugs Conocidos

- Se conoce un bug de funcionalidad donde modificar una contraseña desde el listado de Data Breaches no actualiza la lista de contraseñas que coinciden con el reporte inicial, esta lista solo se actualiza volviendo a generar el reporte.
- El generador de contraseñas automático cuenta con la totalidad de caracteres especiales para generar contraseñas a excepción de las dobles comillas ("), el mismo carácter también es ignorado al validar la fortaleza de contraseñas debido a problemas en el uso de patrones y la biblioteca Regex[0].

Diseño

Reglas de negocios

Al enfrentar el desafío de desarrollar una aplicación con funcionalidades de gestionar contraseñas, categorías y tarjetas de créditos fueron necesarios, consultar al cliente en este escenario los docentes por las restricciones aplicadas a la estructura de los datos necesarios para el cumplimiento de las funcionalidades planeadas.

Es así como se definieron las siguientes reglas de negocios:

De las categorías

Se debe poder ingresar categorías las cuales cuentan y son identificadas con un nombre, la cantidad de caracteres válidos del nombre se contempla entre 3 a 15 caracteres, haciendo

También para impedir Categorías de igual nombre, se define que el mismo sea Case Sensitive.

De las contraseñas

Se solicita poder almacenar la siguiente información:

Seleccionar 1 categoría de las previamente ingresadas en el sistema, este campo es obligatorio se impide la opción de agregar contraseñas al sistema si no se cuenta con al menos 1 categoría en el sistema.

Sitio, El sitio es un campo obligatorio que puede recibir un valor texto entre 3 y 25 caracteres de largo

Usuario, un campo obligatorio que toma valor texto entre 5 y 25 caracteres de largo.

Contraseña, es un campo de texto obligatorio debe tener un mínimo de 5 caracteres de largo y puede recibir un máximo de 25 caracteres.

Nota, es un campo no obligatorio que puede tomar un máximo de 250 caracteres.

Además se pide almacenar la última fecha de modificación la cual es calculada y almacenada por el sistema cada vez que se modifique algún campo de la contraseña, esta fecha se guarda en formato dd/MM/yyyy hh:mm:ss.

Se define que 2 contraseñas con el mismo par Usuario/Sitio son iguales y se impide la redundancia de datos de este tipo.

De las tarjetas de crédito

Se solicita poder almacenar tarjetas de crédito con la siguiente información:

Seleccionar 1 categoría de las previamente ingresadas en el sistema, este campo es obligatorio se impide la opción de agregar tarjetas de crédito al sistema si no se cuenta con al menos 1 categoría en el sistema.

Nombre, se necesita almacenar un nombre asociado a la tarjeta de crédito el cual puede tener un largo comprendido entre los 3 a 25 caracteres.

Tipo, un campo de texto obligatorio que puede tomar un largo límite entre 3 a 25 caracteres.

Código CCV, es un campo obligatorio que guarda un código numérico comprendido entre el 000 al 999.

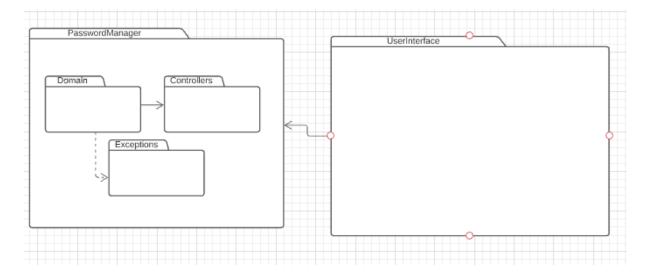
Número de tarjeta, Campo obligatorio el cual recibe 16 caracteres numéricos, los cuales pueden ser ingresados con espacios entre sí como el formato presentado en las tarjetas de crédito.

Fecha de Vencimiento, Campo obligatorio donde se selecciona la fecha de caducidad de una tarjeta de crédito.

Nota, Un campo de texto no obligatorio el cual no puede pasar los 250 caracteres de largo.

Diagrama de Paquetes

A continuación se muestra la organización de paquetes del sistema y sus dependencias.



Se desarrollaron 2 Diagramas principales.

UserInterface el cual contiene definido los formularios y paneles por los cuales estará navegando el usuario.

Y por otra parte tenemos la lógica de Negocio en un paquete definido como PasswordManager el cual contiene 3 carpetas que separan la implementación de clases del dominio tales como:

Domain

- Profile
- Password
- CreditCard
- Category
- PasswordsRepository
- CreditCardRepository
- CategoriesRepository
- GeneratePasswordSettings
- PasswordGenerator

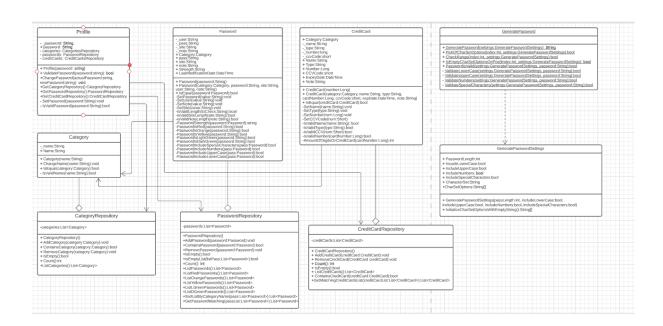
Exceptions, donde se definen las excepciones implementadas.

Controllers, Carpeta que contiene clases controladoras que proporcionan acceso a los repositorios. ver [Conexión UserInterface Y Lógica de Negocio] para más información en la implementación de controladores.

Diagrama de Clases

A continuación los diagramas de clases para los diferentes paquetes del sistema.

Dominio



Para mayor definición abrir archivo ubicado en: [Anexo Diagrama de clases - PasswordManager.Domain]

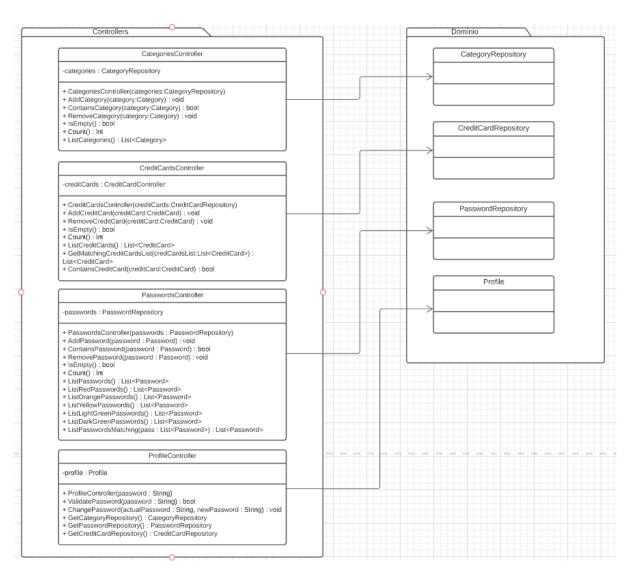
Excepciones

En el siguiente UML se muestra las dependencias entre el dominio y las excepciones implementadas

[ver Anexo Diagrama de clases PasswordManager - Exceptions]

Controllers

El siguiente diagrama representa las relaciones entre los controladores y las clases de dominios.



Para mayor definición abrir archivo ubicado en: [Anexo Diagrama de clases - PasswordManager.Controllers]

Se puede observar como los controladores (Controllers) cuentan con una relación de tipo asociación con las respectivas clases del dominio, esta implementación de controladores brinda una interfaz pública ajena a la implementación la cual será usada principalmente por la interfaz para comunicarse con los principales objetos y estructuras de datos del dominio, generando menor dependencia entre UI y Implementación

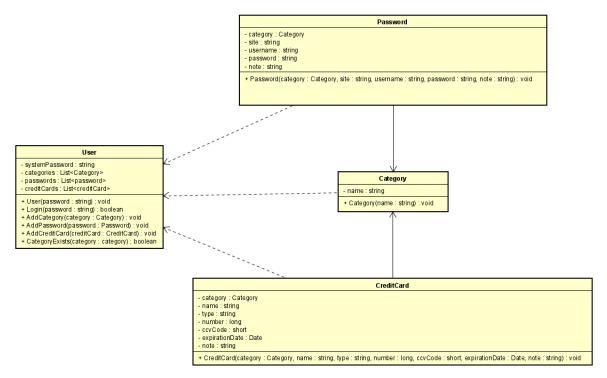
Diseño Definido para Perfil (Profile Class)

A continuación justificamos la implementación de esta clase y las ventajas de su diseño.

En una primera implementación básica de la clase profile se había definido en notación UML la siguiente estructura básica.

User actuando en esta versión antigua del UML como la clase profile, se puede observar como esta implementación hubiera causado una baja cohesión para mucho de los métodos definidos en la clase User, siendo que user funciona más como una clase sistema.

(La imagen a continuación no representa el diseño de la solución final)



Segmento de versión antigua del UML

Además de la baja cohesión de la clase, también se violaba SRP (Single Responsibility Principle)[1] debido a que esta clase user tenía más de una razón por la cual cambiar.

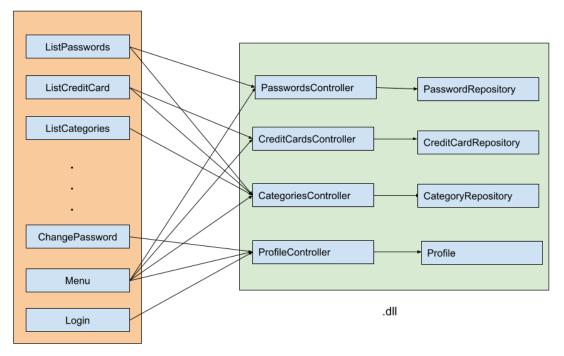
De esta forma decidimos implementar clases repositorios que se encargarán de implementar la forma en cómo se almacenarán los conjuntos de objetos y su interfaz pública, el resultado es lo que se puede observar en el diagrama de clases del dominio.

[ver diagrama de clase Dominio]

Conexión UserInterface y Lógica de Negocio

Explicado el uso de los repositorios a continuación se describe la conexión de la UI con la lógica de negocio a través del uso de controladores.

El siguiente diagrama representa a modo de ejemplo las dependencias de Paneles con los diferentes controladores.



Windows Form App

Estos controladores fueron implementados para menor dependencia entre la implementación del dominio y su uso en las Interfaz de usuario. Los controladores brindan una interfaz pública que carece de implementación.

Manejo de Excepciones

Como se mostró previamente se definieron un conjunto de excepciones con el fin de impedir violaciones a las reglas de negocios establecidos y con el fin de mantener el continuo funcionamiento de la aplicación brindando a esta la capacidad de responder a dichas eventualidades.

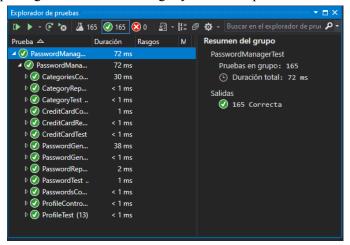
De esta forma se buscó evadir el uso masivo de segmentos try catch aislando los a eventos de modificación y creación de elementos (tales como: contraseñas, tarjetas de crédito, categorías).

Por otro lado, para evitar la ocurrencia de eventualidades no deseadas causado por posibles diferentes estados del sistema, se controla en todas las ventanas la disponibilidad de sus operaciones, habilitando las únicamente cuando se cuenta con el estado necesario para su ejecución.

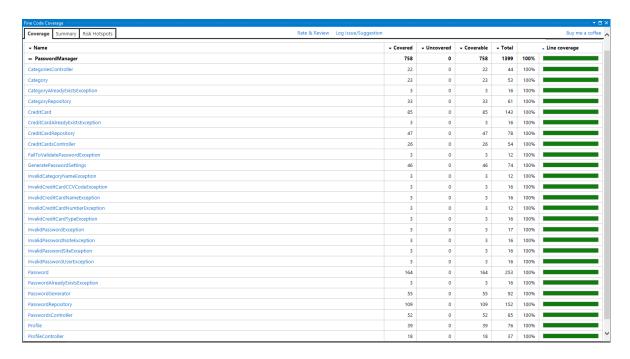
Pruebas

Unit Test

Siguiendo la metodología de desarrollo TDD (Test Driven Development) se realizaron 165 pruebas unitarias para la verificación del correcto funcionamiento de las diferentes librerías de clases (dll). Esto incluye el package de PasswordManager y sus subcarpetas.



Utilizando la extensión de Fine Code coverage logramos alcanzar mediante el uso de sus métricas una cobertura de código del 100%.



Casos de prueba

Se realizaron casos de pruebas para el ingreso, modificación y listado de contraseñas, tarjetas de crédito, categorías y para la creación de un perfil.

Para esto se definió las entradas necesarias, clases validas e invalidas, luego documentamos el resultado esperado y lo probamos directamente en la interfaz gráfica.

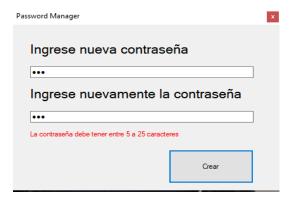
Casos de prueba Perfil

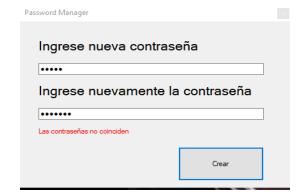
Se definieron las siguientes entradas y clases de equivalencias.

Entrada/Variable	Clases válidas	Clases inválidas	
Contraseña	Entre 5 y 25 caracteres (1)	<5 dígitos (3) >25 digitos(4)	
Repetir contraseña	Igual a contraseña (2)	Contraseña diferente (5)	

Las pruebas que realizamos se ven detalladas en la siguiente tabla:

Caso de prueba	Contraseña	Repetir contraseña	Resultado esperado	Clases de equivalencia cubiertas
CPPP01	123456	123456	Se crea el perfil	1, 2
CPPP02	ralph132	ralph133	Se crea el perfil	1, 2
CPPP03	ralPh12.	ralPh12.	Se crea el perfil	1, 2
CPPP04	ra	ra	No se crea el perfil	3
CPPP05	ra1231231231231 23123123123123	ra12312312312312312 3123123123124	No se crea el perfil	4
CPPP06	123456	1234567	Contraseñas no coinciden	1, 5





En la interfaz gráfica se ve de esta manera cuando ingresamos contraseñas de mayor o menor longitud de la que se acepta o no coinciden las dos.

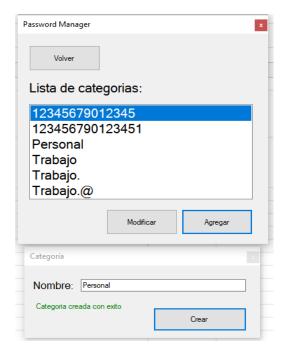
Casos de prueba de categorías

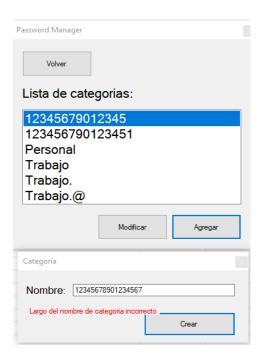
Las clases de equivalencias definidas definidas fueron:

Entrada/Variable	Clases válidas	Clases inválidas
Categoría	Entre 3 y 15 caracteres (1)	<3 dígitos (2) >15 digitos(3) Categorías repetidas (4)

Para las cuales realizamos una tabla de pruebas y luego corrimos en la interfaz para chequear el resultado esperado, cuando creamos una categoría con un nombre que ya existe el mensaje es: "Ya existe una categoría con ese nombre".

Caso de prueba	Categoría	Resultado esperado	Clases de equivalencia cubiertas
CPC01	Trabajo	Categoría creada con éxito	1
CPC02	Trabajo1	Categoría creada con éxito	1
CPC03	Trabajo.	Categoría creada con éxito	1
CPC04	Pas	Categoría creada con éxito	1
CPC05	123456790123456	Categoría creada con éxito	1
CPC06	1234567901234567	Largo del nombre de categoría incorrecto	3
CPC07	PersonalTrabajoJuegos	Largo del nombre de categoría incorrecto	3
CPC08	Tr	Largo del nombre de categoría incorrecto	2
CPC09	Trabajo	Categoría ya existe	4





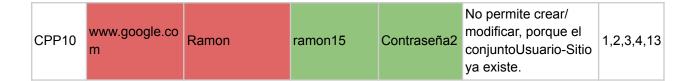
Casos de prueba de Contraseña

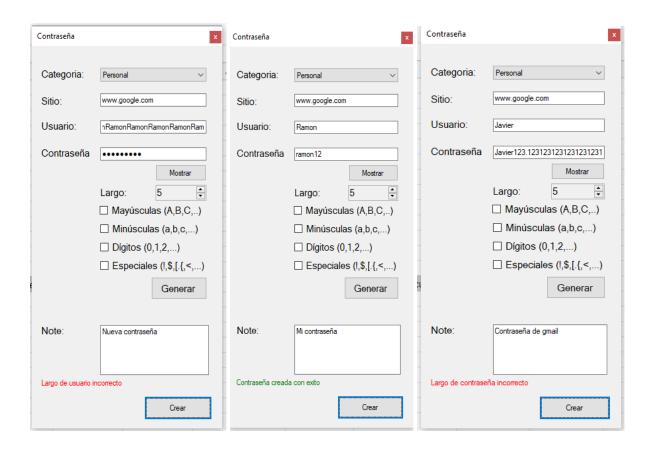
Clases de equivalencia

Entrada/Variable	Clases válidas	Clases inválidas
Sitio	Entre 3 y 25 caracteres (1)	<3 dígitos (5) >25 digitos (6)
Usuario	Entre 5 y 25 caracteres (2)	<5 digitos (7) >25 digitos (8)
Contraseña	Entre 5 y 25 caracteres (3)	<5 digitos (9) >25 digitos (10) Espacios " " (11)
Notas	Entre 0 y 250 caracteres (4)	>250 caracteres (12)

Existe una clase inválida número (13) que es cuando el par usuario y sitio son iguales a una contraseña ya ingresada.

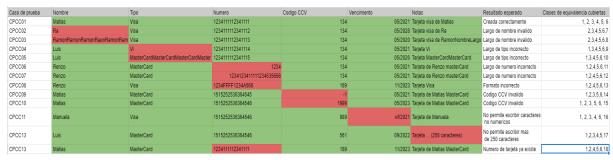
Caso de prueba	Sitio	Usuario	Contraseña	Notas	Resultado esperado	Clases de equivalen cia cubiertas
CPP01	www.google.co m	Ramon	ramon12	Mi contraseña	Contraseña creada con éxito	1, 2, 3, 4
CPP02	ww	Ramon	ramon12	Mi contraseña	Largo de sitio incorrecto	2, 3, 4, 5
CPP03	www.google12 345612312312 123.com	Ramon	ramon12	Mi contraseña	Largo de sitio incorrecto	2, 3, 4, 6
CPP04	www.google.co m	Ra	rrrmoN.13	Nueva contraseña	Largo de usuario incorrecto	1, 3, 4, 7
CPP05	www.google.co m	RamonRamonR amonRamonRa monRam	rrrmoN.13	Nueva contraseña 2	Largo de usuario incorrecto	1, 3, 4, 8
CPP06	www.google.co m	Javier	javi	Contraseña de google	Largo de contraseña incorrecto	1, 2 4, 9
CPP07	www.gmail.co m	Javier	javier123.123 12312313213 123123	Contraseña de gmail	Largo de contraseña incorrecto	1, 2 4, 10
CPP08	www.google.co m	Javier	ja vi123	Contraseña de google	No permite introducir espacios	1, 2 4, 11
CPP09	www.Facebook .com	Bruna	brunA12.	Se intenta ingresar 251 caracteres de nota	No permite introducir más de 250 caracteres	1, 2, 3, 12



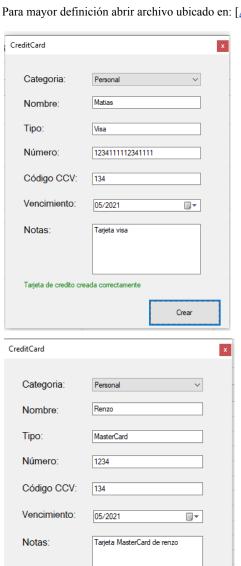


Casos de prueba de Tarjetas de crédito

Entrada/Variable	Clases válidas	Clases inválidas
Nombre	Entre 3 y 25 caracteres (1)	<3 digitos (7) >25 digitos (8)
Tipo	Entre 3 y 25 caracteres (2)	<5 digitos (9) >25 digitos (10)
Numero	16 dígitos (3)	<16 dígitos (11) >16 dígitos (12) Caracteres no numéricos(13)
Código CCV	Entre 0 y 999 (4)	<0 (14) >0 (15)
Vencimiento	Fecha (5)	Formato fecha incorrecto (16)
Notas	Entre 0 y 250 caracteres (6)	>250 caracteres (17)
		Numero ya existe en otra tarjeta agregada(18)

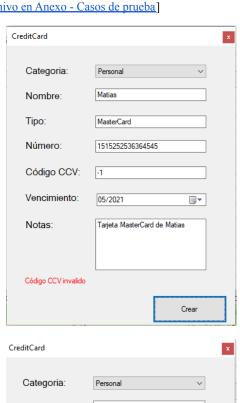


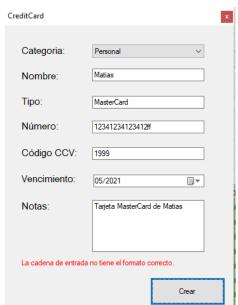
Para mayor definición abrir archivo ubicado en: [Abrir archivo en Anexo - Casos de prueba]



Largo del numero de tarjeta invalido

Crear





Bibliografía

Regex, representa expresiones regulares inmutables

fuente: Regex Microsoft Docs

SRP, Single Responsibility Principle

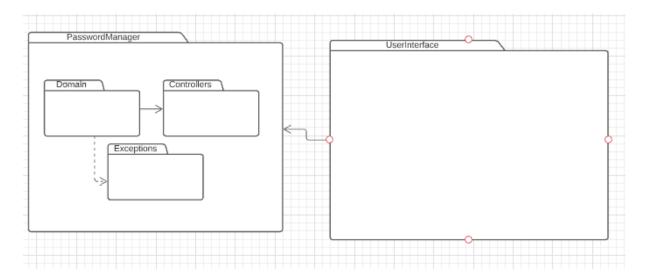
fuente: Wikipedia

TDD, Test Driven Development

fuente: Wikipedia

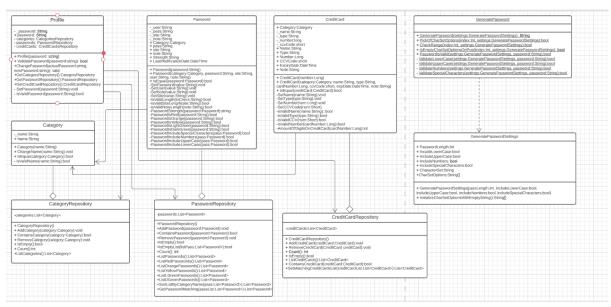
Anexo

Diagrama de paquetes



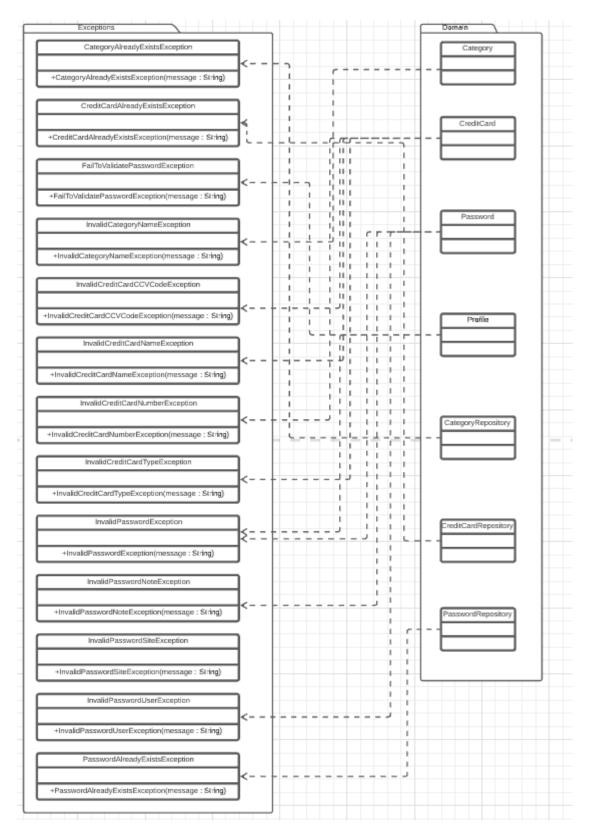
[Abrir archivo]

Diagrama de clases [PasswordManager]Domain



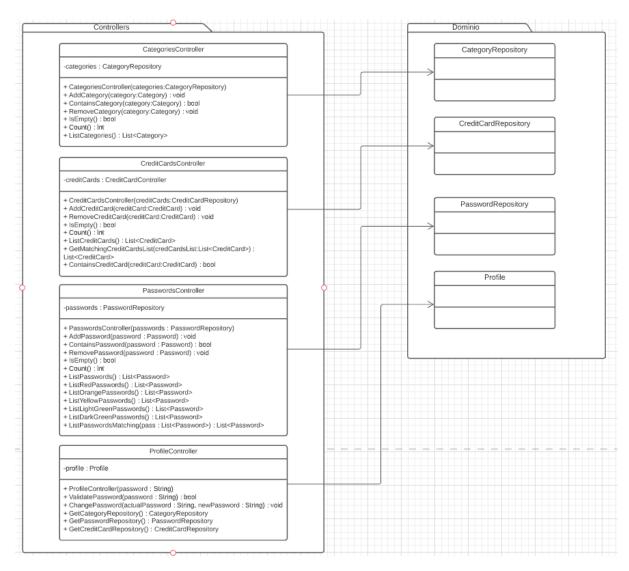
[Abrir archivo]

Diagrama de clases [PasswordManager]Exceptions



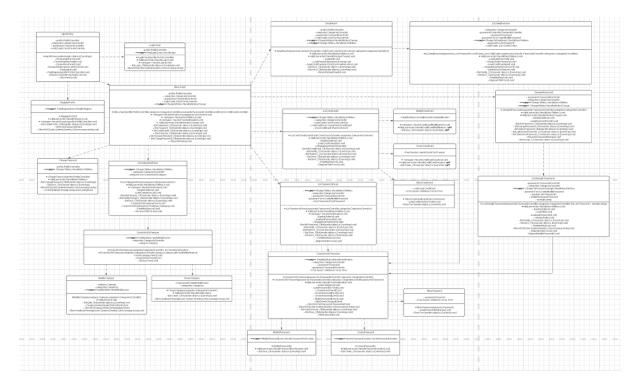
[Abrir archivo]

Diagrama de clases - [PasswordManager]Controllers



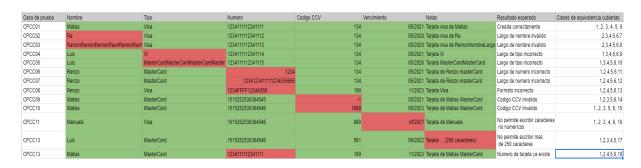
Abrir archivo

Diagrama de clases - [UserInterface]



[Abrir archivo]

Casos de prueba



[Abrir archivo de casos de prueba]