Trabajo Practico Nro 4

Programacion 2

1. ¿Qué mostrará por pantalla el siguiente código?

public class EjemploExcepciones {

public static int devuelveNumero(int num) {

try {

if (num % 2 == 0) {

throw new Exception(“Lanzando excepción”);

} return 1;

} catch (Exception ex) {

return 2;

} finally {

return 3;

}

} public static void main(String[] args) { System.out.println(devuelveNumero(1));

}

}

Lo que mostrara por pantalla el siguiente código será el numero 3.

1. ¿Cuál es el nombre en Java de la clase que define las excepciones, y de la que debe heredar cualquier clase que queramos usar para representar una excepción?

El nombre en java de la clase que define las excepciones es Throwable y la que debe heredar cualquier clase que queramos usar para representar una exception es Exception

1. ¿Cuál es el nombre en Java de la clase que representa las excepciones que se producen al invocar un método de un objeto cuyo valor es null?

El nombre es NullPointerException.

1. ¿Cuál es el nombre en Java de la clase que representa las excepciones que se producen al obtener un comportamiento anómalo en la entrada/salida de información?

El nombre es IOException.

1. ¿Qué nos aporta el método printStackTrace() sobre una excepción en Java?

El método printStackTrace() es un método de la clase Throwable en Java que se utiliza para imprimir la traza de la pila (stack trace) de una excepción. La traza de la pila es una lista detallada de los métodos que se estaban ejecutando en el momento en que se produjo la excepción, junto con la línea de código donde se lanzó la excepción.