

# Ingeniería de software ágil 1

**UT5. Escalando Scrum - LeSS** 

Depto. de Ingeniería de Software - Facultad de Ingeniería Universidad ORT Uruguay



- LeSS: Large-Scale Scrum:
  - Roles, artefactos, eventos.
  - Planificación de sprints.
  - Sprint review y retrospectivas.
  - Daily scrum.
  - Refinamiento del Product backlog.



- LeSS es Scrum...
- ... aplicado a muchos equipos:
  - equipos multifuncionales de 3 a 9 personas enfocadas en el aprendizaje y que hacen todo, desde UX hasta código, para crear elementos terminados y un producto que se pueda entregar.
- ... trabajando juntos:
  - los equipos trabajan juntos porque tienen el objetivo común de crear un producto común que se puede entregar al final de un Sprint común.
- ... en un mismo producto:
  - una solución completa, de punta a punta, que los clientes reales pueden utilizar.

- LeSS: Large-Scale Scrum:
  - refiere a cómo aplicar los principios, el propósito, los elementos y la "elegancia" de Scrum en un contexto a gran escala, de la manera más simple posible.
- LeSS tiene dos marcos de trabajo:
  - LeSS: 2 a 8 equipos.
  - Less Huge: más de 8 equipos.
- Elementos esenciales:
  - un Product Owner y un Product Backlog.
  - un Sprint común en todos los equipos.
  - un incremento de producto que se puede entregar.

### • Roles:

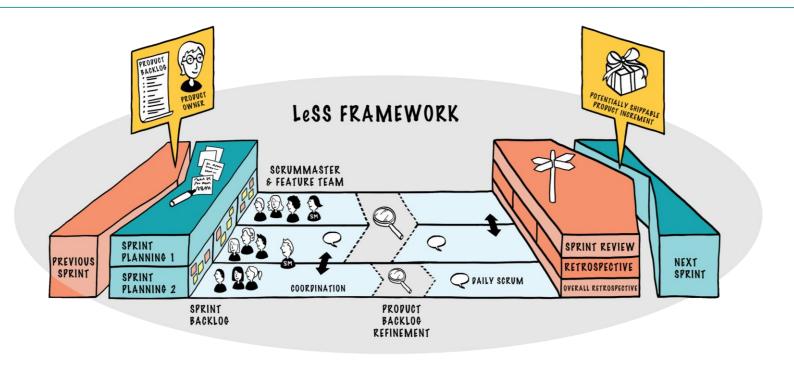
- Un Product Owner, 2 a 8 equipos.
- Un Scrum Master para cada tres equipos.
- El Developers Team.

### Artefactos:

- Un Incremento de producto potencialmente entregable
- Un Product backlog,
- Sprints backlog separados para cada equipo.

### • Eventos:

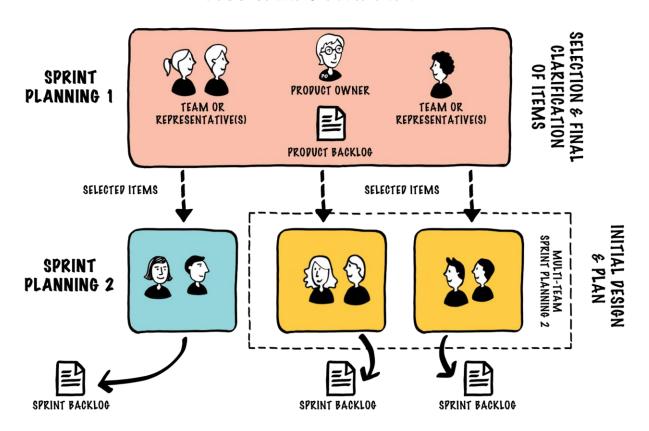
- Un Sprint común para todo el producto; incluye a todos los equipos y termina en un incremento de producto potencialmente entregable.
- Un Sprint Review común para todos los equipos.
- Una Sprint Retrospective individual para cada equipo.
- Una Sprint Retrospective general para todos los equipos.
- Cada equipo hace su Daily meeting usual.

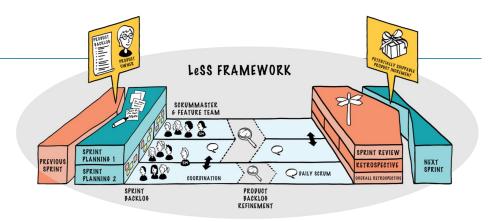


- Sprint Planning consta de dos partes:
  - Sprint Planning UNO: es común para todos los equipos.
  - Sprint Planning DOS: generalmente se realiza por separado para cada equipo.
  - Hacer el Sprint planning DOS en un espacio compartido para facilitar la comunicación sobre elementos estrechamente relacionados.

Sprint planning UNO y DOS:

#### Less sprint planning





### Sprint planning UNO:

- Asisten el Product owner y todos los equipos o sus representantes.
- Juntos, seleccionan provisionalmente los elementos en los que trabajará cada equipo en el próximo Sprint.

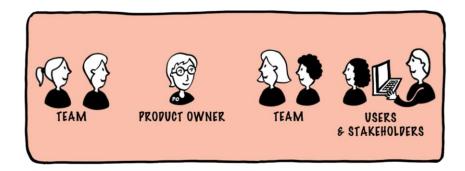
### Sprint planning DOS:

- Cada equipo lleva adelante su sprint planning para crear su propio sprint backlog.
- Si dos o mas equipos tienen elementos muy relacionados entre si, pueden realizar un sprint planning en conjunto para identificar trabajos compartidos.

• Sprint review y Retrospectivas:

### Less sprint review & retrospective



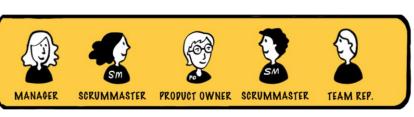


#### TEAM RETROSPECTIVE





#### OVERALL RETROSPECTIVE



- Sprint review:
  - Es un punto de inspección y adaptación al final del Sprint.
  - Durante la Sprint review, los clientes y las partes interesadas examinan lo que los equipos construyeron durante el sprint y discuten los cambios y las nuevas ideas.
  - Juntos, los equipos, el Product owner y los usuarios / clientes / partes interesadas deciden la dirección futura del producto.
  - Es una oportunidad para que todos colaboren sobre el producto.

- Retrospectiva de equipo:
  - Al final de cada sprint, todos los equipos tienen sus retrospectivas individuales. Esto es lo mismo que una retrospectiva de Scrum de un equipo.
  - Durante las retrospectivas individuales, los equipos también deben hacer una lluvia de ideas sobre los grandes obstáculos e impedimentos encontrados y ponerlos en un backlog de mejoras organizacionales.

- Retrospectiva general:
  - Es una nueva ceremonia en LeSS.
  - Su propósito es discutir problemas sistémicos,
    organizacionales y entre equipos dentro de la organización.

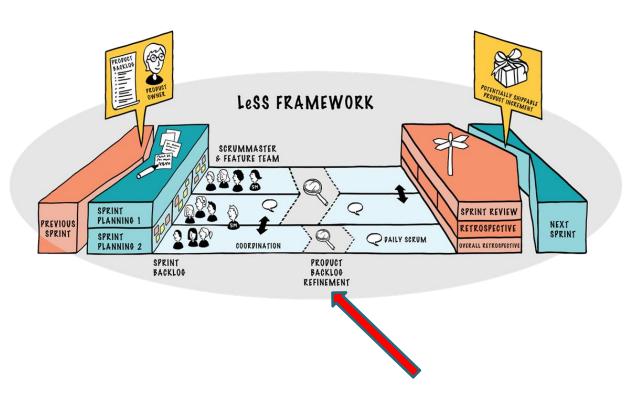
### Se analiza:

- ¿Qué tan bien están trabajando juntos los equipos?
- ¿Hay algo que haya hecho un equipo que deba compartirse?
- ¿Los equipos están cerca de los clientes?
- ¿Existen cuestiones organizativas que causen problemas en la forma en que operan los equipos?
- ¿El Product owner está haciendo bien su trabajo?

### Daily Scrum:

- Se realiza por equipo y no es diferente al daily meeting de un solo equipo.
- En LeSS, el daily Scrum se puede utilizar para la coordinación entre equipos al hacer que personas de otros equipos se unan para observar.
- Según la información obtenida durante el Scrum diario, los miembros del equipo pueden decidir tener discusiones de seguimiento fuera del Scrum diario.

- Refinamiento del Product backlog:
  - Se necesita Refinamiento continuo del Product backlog (PBR) dentro de cada sprint para refinar los elementos y que estén listos para sprints futuros.



- Refinamiento del Product backlog:
  - Las actividades clave de PBR son (1) dividir los elementos grandes, (2) aclarar los elementos hasta que estén listos para su implementación y (3) estimar el tamaño, el "valor", los riesgos, etc.
  - La aclaración de elementos no la hace el Product owner por sí mismo o un grupo de analistas de negocio, sino que debe participar todo el equipo.

#### Multi-teams PBR:

- PBR de varios equipos es cuando varios equipos están (literalmente) en la misma sala al mismo tiempo haciendo un refinamiento del product backlog.
- Los asistentes incluyen a todos los miembros de todos los equipos participantes y también puede incluir expertos en la materia, usuarios, clientes y el product owner.
- Los beneficios son aumentar la comprensión compartida del producto, aprovechar las oportunidades de coordinación, alinear las estimaciones y aumentar la capacidad de adaptación entre los equipos.

- Refinamiento inicial del Product backlog:
  - Antes de comenzar el primer sprint, se necesita (1) un Product backlog con algunos elementos READY, y (2) una Definición de Terminado (DONE).
  - Las actividades típicas incluyen definir una visión del producto, descubrir elementos del Product backlog, dividir elementos grandes, refinar elementos hasta que estén listos (READY), identificar riesgos, definir "terminado" (DONE) y estimar.
  - El PBR inicial se realiza una vez y solo una vez para un producto, cuando comienza un nuevo producto.
  - Posteriormente, se realiza el refinamiento en PBR regulares.