

# Mateusz Kaniecki



## E-mail

mateusz.kaniecki98@gmail.com

## Telefon

+48 690 960 471

## Data urodzenia

09.07.1998

## Adres

ul. Niesiołowskiego 6/7

## LinkedIn

linkedin.com/in/mateusz-ka-  
niecki-47a1981ab

## GitHub

github.com/matikanek

## Podsumowanie

Jestem studentem pierwszego stopnia Informatyki Stosowanej. Podczas mojego kształcenia miałem przyjemność zapoznać się z podstawowymi pojęciami związanymi z programowaniem obiektowym i strukturalnym, strukturami danych, bazami danych, technologiami sieciowymi i różnego rodzaju wzorcach architektonicznych programowania. Przez ich sumienne studiowanie starałem się wydobyć praktycznie jak największą dawkę wiedzy mogącą służyć moim otwartym na dalszy rozwój umiejętnościom.

## Wykształcenie

### I Liceum Ogólnokształcące im. Mikołaja Kopernika w Toruniu

Profil: klasa matematyczno-fizyczno-informatyczna

2014 – 2017

### Uniwersytet Mikołaja Kopernika

Kierunek: Informatyka Stosowana

2017 – 2021

## Języki obce

język angielski – B2

## Umiejętności i narzędzia

- Java 8 – znajomość programowania obiektowego i strukturalnego, operacje na procesach i wątkach
- Python – znajomość funkcjonalności i umiejętność zastosowania podstawowych operacji na różnych typach zmiennych znajdująca wykorzystanie w data mining
- C# – znajomość programowania obiektowego oraz komponentów języka
- .NET – umiejętność korzystania z frameworków dedykowanych tej platformie i wybranych silników graficznych bazujących na .NET (WPF, Windows Forms), umiejętność nawigacji po środowisku Visual Studio
- Wzorce architektoniczne – znajomość i umiejętność korzystania ze wzorców architektonicznych typu MVVM, MVC
- Inżynieria programowania – znajomość i umiejętność korzystania z wybranych wzorców projektowych
- C++ – podstawy programowania obiektowego i strukturalnego
- C – znajomość programowania strukturalnego z wykorzystaniem wskaźników
- HTML 5 – podstawowe umiejętności modelowania stron webowych
- CSS 3 – umiejętność stylizacji stron webowych z wykorzystaniem biblioteki Bootstrap
- JavaScript – umiejętność animacji strony webowej z wykorzystaniem podstawowych koncepcji języka, praca z biblioteką fabric.js
- GIT – praca grupowa
- SQL – podstawowe operacje na bazach danych z wykorzystaniem środowiska SQL Server Management Studio

## Dodatkowe osiągnięcia, certyfikaty, działalności

- stypendium rektora w latach 2018 - 2019
- certyfikat „wprowadzenie do dialogu motywującego” w roku 2017
- wychowawca na kolonijnych obozach dla dzieci w latach 2017 - 2019

## Zainteresowania

- algorytmy i struktury danych
- matematyka i astronomia
- tworzenie gier karcianych i planszowych
- sport