Mateusz Kasprzak

mateuszkasprzak8@gmail.com | +48 517 605 300 | github.com/matikasp | linkedin.com/in/mmkasprzak

O mnie

Jestem studentem informatyki na Uniwersytecie Warszawskim, ukończyłem już drugi rok studiów. Chętnie zdobywam nowe doświadczenie zawodowe i stosuję moją wiedzę z programowania, algorytmów i systemów w praktycznych zastosowaniach. Lubię zarówno praktyczne tworzenie oprogramowania, jak i teoretyczną stronę informatyki. Jestem osobą szybko uczącą się i adaptującą do nowych sytuacji.

Wykształcenie

Uniwersytet Warszawski

2023 - obecnie

Ukończony drugi rok – Informatyka

Doświadczenie zawodowe

Stażysta Backend Software Engineering — Kalepa

lip 2025 - wrz 2025

- Trzymiesięczny staż w startupie z branży insurance-tech.
- Praca nad automatyzacją i przetwarzaniem danych zawierających nieustrukturyzowane informacje.
- Udział w tworzeniu narzędzi wewnętrznych wspierających obsługę informacji na dużą skalę.

Projekty

Ewaluator wyrażeń logicznych

(Programowanie współbieżne)

- Implementacja parsera wyrażeń logicznych i współbieżnego ewaluatora obsługującego ewaluację wsadową i testy jednostkowe.
- Nacisk na bezpieczeństwo watków i wydajność.

Optymalizacja współbieżna

(Programowanie współbieżne)

- Implementacja i dostrajanie współbieżnych algorytmów/struktur danych w celu zmniejszenia konfliktów, poprawy
 przepustowości równoległej i skalowalności.
- Optymalizacje oparte na profilowaniu i benchmarking popraw skalowalności.

Ewaluator NAND / Symulator logiczny

(Architektura komputerów)

- Budowa ewaluatora/symulatora logicznego opartego na bramkach NAND do modelowania i weryfikacji obwodów kombinacyjnych i tablic prawdy.
- Demonstracja programowania niskopoziomowego i zrozumienia logiki cyfrowej.

Więcej projektów i kodu: github.com/matikasp/University Projects

Umiejętności

- Języki programowania: C/C++, Java, Python, NASM x86 Assembly
- Oprogramowanie i narzędzia: Git, Linux, AWS, Flask, OpenAI API
- Systemy: Systemy operacyjne, architektura komputerów, sieci komputerowe, programowanie współbieżne
- Informatyka teoretyczna: Algorytmy i struktury danych, teoria automatów, języki formalne, złożoność obliczeniowa
- Uczenie maszynowe: Podstawowa znajomość koncepcji ML i bibliotek (np. scikit-learn, NumPy, pandas)

Języki

• Polski: Ojczysty

• Angielski: Płynny, poziom B2 (samoocena)