

Dane wejściowe w formacie binarnym podzielone są na 4 główne sekcje:

1. Nagłówek pliku
2. Sekcja kodująca zawierająca powtarzające się słowa kodowe
3. Nagłówek sekcji rozwiązania
4. Sekcja rozwiązania zawierające powtarzające się kroki które należy wykonać aby wyjść z labiryntu

Sekcja 1 i 2 są obowiązkowe i zawsze występują, sekcja 3 oraz 4 są opcjonalne. Występują jeśli wartość pola *Solution Offset* z nagłówka pliku jest różna od 0.

Nagłówek pliku:

Nazwa pola	Wielość w bitach	Opis
File Id	32	Identyfikator pliku: 0x52524243
Escape	8	Znak ESC: 0x1B
Columns	16	Liczba kolumn labiryntu (numerowane od 1)
Lines	16	Liczba wierszy labiryntu (numerowane od 1)
Entry X	16	Współrzędne X wejścia do labiryntu (numerowane od 1)
Entry Y	16	Współrzędne Y wejścia do labiryntu (numerowane od 1)
Exit X	16	Współrzędne X wyjścia z labiryntu (numerowane od 1)
Exit Y	16	Współrzędne Y wyjścia z labiryntu (numerowane od 1)
Reserved	96	Zarezerwowane do przyszłego wykorzystania
Counter	32	Liczba słów kodowych
Solution Offset	32	Offset w pliku do sekcji (3) zawierającej rozwiązanie
Separator	8	słowo definiujące początek słowa kodowego – mniejsze od 0xF0
Wall	8	słowo definiujące ścianę labiryntu
Path	8	słowo definiujące pole po którym można się poruszać
Podsumowanie	420	Sumarycznie nagłówek ma rozmiar 40 bajtów

Słowa kodowe:

Nazwa pola	Wielość w bitach	Opis
Separator	8	Znacznik początku słowa kodowego
Value	8	Wartość słowa kodowego (Wall / Path)
Count	8	Liczba wystąpień (0 – oznacza jedno wystąpienie)

Sekcja nagłówkowa rozwiązania

Nazwa pola	Wielość w bitach	Opis
Direction	32	Identyfikator sekcji rozwiązania: 0x52524243
Steps	8	Liczba kroków do przejścia (0 – oznacza jeden krok)

Krok rozwiązania:

Nazwa pola	Wielość w bitach	Opis
Direction	8	Kierunek w którym należy się poruszać (N, E, S, W)
Counter	8	Liczba pól do przejścia (0 – oznacza jedno pole)

Pola liczone są bez uwzględnienia pola startowego.