

# Standups

## Torsdag 2 januari

(Gaston, Matilda, Mikaela, Nicole, Vy)

- Samarbetar för att färdigställa funktionen Handle Answer. Nicole och Matilda ska ta över uppgiften.
- Delar upp funktionen End Game i två delar: result och restart. Vy tar result och Gaston har restart.
- Kommer överens om nästa steg i projektet och hur vi ska arbeta framåt: måndag, tisdag och onsdag individuellt arbete, torsdag gemensamt möte.

## Måndag 6 januari

(Matilda, Mikaela, Nicole, Vy)

- Diskuterar hur vi ska fortsätta arbetet med två frånvarande gruppmedlemmar.
- Vy tar över Gastons uppgifter och färdigställa End Game funktionen samt lägga till favicon.
- Tilldelade resterande uppgifter i backloggen till övriga gruppmedlemmar.
- Målet är att säkerställa att vi håller deadline.

## Tisdag 7 januari

(Matilda, Nicole, Sokol, Vy)

- Går igenom vad som återstår att göra och fördelar uppgifterna.
- Restart-knappen och dess click-event behöver hotfixas.
- Kommer överens om att vi ska skapa en ny README-fil där vi presenterar vårt projekt. Den nuvarande README-filen använde vi för att skriva pseudokod i sen tidigare, detta ska ändras namn till pseudocode.md.

## Torsdag 9 januari

(Matilda, Mikaela, Nicole, Sokol, Vy)

- Slutför alla buggar och finslipa sidan.
- Formatera koden.
- Förbereder oss inför presentationen.

# SCRUM-master

Mikaela	18 - 20 dec
Vy	30 dec - 2 jan
Matilda	3 - 7 jan
Sokol	8 - 10 jan