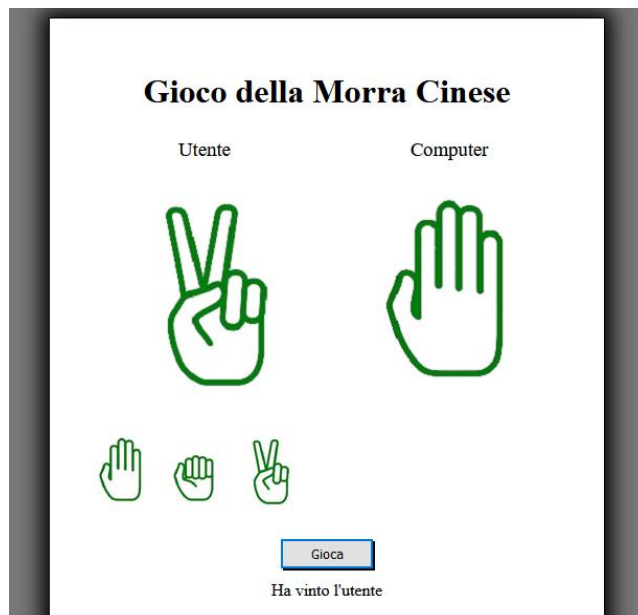




Verifica di Tecnologie

Realizzare tramite Java Script il gioco della Morra Cinese basato sulla pagina HTML allegata:



All'avvio l'applicazione carica all'interno dei 2 tag **div.big** l'immagine "vuota.png" disponibile all'interno della cartella img. In basso, all'interno dei tre tag **div.small** relativi alle miniature, precarica le tre immagini degli oggetti **mano, sasso e forbici**

L'utente deve quindi scegliere uno degli oggetti clickando sulla corrispondente miniatura. In corrispondenza del click su una miniatura il sistema riporta sul contenitore dell'utente l'immagine selezionata. L'utente può cambiare oggetto tutte le volte che vuole. Ogni volta che l'utente clicca su una miniatura, il sistema deve ricaricare l'immagine "vuota.png" nel contenitore di destra.

In corrispondenza del click sul pulsante gioca, il sistema deve:

- Controllare che l'utente abbia scelto una carta
- Generare un oggetto (carta, sasso o forbici) per il computer, facendo attenzione che l'oggetto generato sia DIVERSO rispetto a quello scelto dall'utente. Visualizzare l'oggetto nella cella di destra.
- Visualizzare nel tag DIV finale il nome del vincitore

Regole del gioco:

- la forbice vince sulla mano,
- la mano vince sul sasso,
- il sasso vince sulla forbice