

ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "G. VALLAURI"

Via S. Michele, 68 – 12045 Fossano

Indirizzo **INFORMATICA** – Classe **III INF B**

setInterval

Dato un wrapper 600 x 400, tramite l'utilizzo della funzione setInterval(), ogni **50 msec** creare all'interno del wrapper un tag **DIV** avente posizione casuale, dimensioni casuali comprese tra 1 e 100 e componenti rgb casuali comprese tra 0 e 255. Attenzione a non sfiorare le dimensioni del wrapper.

Utilizzare sui **DIV** interni la proprietà position:absolute.

Aggiungere due pulsanti uno per l'arresto del timer e l'altro per il riavvio del timer. Quando il gioco è stato avviato disabilitare il pulsante **START** e viceversa.

Nella parte alta della finestra visualizzare:

- Ora corrente
- Tempo di gioco trascorso

