

Verifica di Tecnologie

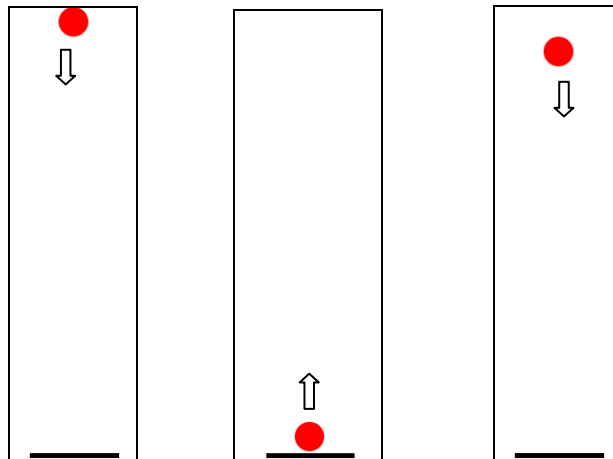
Realizzare in Java Script la seguente applicazione:

Parte Prima

Una pallina (tag DIV con border-radius=50%), posizionata orizzontalmente a centro schermo, partendo da un ipotetico **livello 14**, deve :

- scendere di un livello ogni **250 msec** fino ad arrivare ad un ipotetico **livello 0**
- rimbalzare e risalire fino al livello **13**
- riscendere fino al livello **0**
- rimbalzare e risalire fino al livello **12**
- riscendere fino al livello **0**
- rimbalzare e risalire fino al livello **11**
- e così via fino ad arrestarsi al livello **0**

Al di sotto del livello 0 è posizionata una racchetta con larghezza 90px e spessore 5px.



Nel momento in cui la pallina, dopo i vari rimbalzi, si arresta al livello 0, l'applicazione visualizza un messaggio del tipo **"HAI VINTO"** e termina le animazioni.

Parte Seconda

Fare in modo che ogni **200 msec** l'applicazione "ridisegni" automaticamente la racchetta nel modo seguente:

- con una probabilità dell'80% la racchetta viene ridisegnata esattamente come era prima
- con una probabilità del 20% la racchetta viene nascosta

Quando la pallina arriva al livello 0:

- Se trova la racchetta rimbalza verso l'alto.
- Se invece la racchetta è nascosta, il gioco termina con un messaggio del tipo **"Hai perso"**

Il messaggio "Hai vinto" compare se la pallina riesce ad eseguire tutti i vari rimbalzi trovando sempre la racchetta sottostante