

**Exemplo 1.2.27.** O nosso objectivo será fazer a dedução de

$$\frac{\text{Todos os gatos têm garras} \quad \text{Tom é um gato}}{\text{Tom tem garras}}$$

## 1.3 Formas Normais

**Definição 1.3.1.** Na lógica de 1<sup>a</sup> ordem, uma fórmula  $\varphi$  é dita um **literal** se for um átomo ou uma negação de um átomo.

- $\varphi$  está na FNC se  $\varphi = \bigwedge_{i \in I} \varphi_i$ , onde cada  $\varphi_i = \bigvee_{j \in J} L_j$  e cada  $L_j$  é um literal;

**Definição 1.3.2.** Uma fórmula da forma  $Qx_1 \cdots Qx_n \varphi$ , onde  $\varphi$  é uma fórmula sem quantificadores e  $Q$  denota « $\exists$ » ou « $\forall$ » diz-se na **forma normal prenex** (FNP).

*Nota 1.3.3.* Relativamente a uma fórmula  $Qx_1 \cdots Qx_n \varphi$  na FNP, é comum designarmos a parte inicial (« $Qx_1 \cdots Qx_n$ ») por **prefixo** e « $\varphi$ » por **matriz** da fórmula.

É agora absolutamente legítimo perguntarmos de que forma podemos obter/transformar uma dada fórmula na sua **FNP**.

- Mover as negações (« $\neg$ ») para o interior das fórmulas:

$$\neg \forall x \varphi \equiv \exists x \neg \varphi$$

$$\neg \exists x \varphi \equiv \forall x \neg \varphi$$

- Mover os quantificadores para o exterior das fórmulas:

→  $(\forall x \varphi) \wedge (\forall x \psi) \equiv \forall x (\varphi \wedge \psi);$

→  $(\exists x \varphi) \vee (\exists x \psi) \equiv \exists x (\varphi \vee \psi);$

→ supondo que  $\psi$  não contém a variável  $x$ :

$$(\forall x \varphi) \wedge \psi \equiv \forall x (\varphi \wedge \psi),$$

$$(\exists x \varphi) \wedge \psi \equiv \exists x (\varphi \wedge \psi),$$

$$(\forall x \varphi) \vee \psi \equiv \forall x (\varphi \vee \psi),$$

$$(\exists x \varphi) \vee \psi \equiv \exists x (\varphi \vee \psi).$$

● **Exemplo 1.3.4.** Vamos transformar a fórmula  $(\forall x \ P(x)) \rightarrow (\exists x \ Q(x))$  para a forma normal prenex.

● **Exemplo 1.3.5.** Vamos transformar a fórmula

$$\forall x \ \forall y \ (\exists z (P(x, z) \wedge P(y, z))) \rightarrow (\exists u \ Q(x, y, u))$$

para a forma normal prenex.

### Folha 1

7. Obtenha, na forma mais simplificada possível, a negação da seguinte fórmula

$$\forall y \ \exists x \ ( ( q(x) \rightarrow p(y) ) \vee ( p(y) \wedge q(x) ) ) .$$

# Sumário 5

- Forma normal de Skolem.
- Substituição.

## Folha 1

11. Transforme as seguintes fórmulas na forma normal disjuntiva prenex e na forma normal conjuntiva prenex:

- a)  $(\forall x S(x)) \rightarrow (\exists z P(z));$
- b)  $\neg(\forall x (S(x) \rightarrow P(x)));$
- c)  $\forall x (P(x) \rightarrow (\exists y Q(x, y)));$
- d)  $\exists x (\neg(\exists y P(x, y)) \rightarrow (\exists z (Q(z) \rightarrow R(x))));$
- e)  $\forall x \exists y \exists z ((\neg P(x, y) \wedge Q(x, z)) \vee R(x, y, z)).$

# Forma Normal de Skolem e Eliminação dos Quantificadores « $\exists$ »

**Definição 1.3.7.** Uma fórmula diz-se na **forma normal de Skolem (FNS)** se for uma FNP, estando a matriz na FNC e sendo o prefixo composto apenas por quantificadores universais (« $\forall$ »).

● **Exemplo 1.3.10.** Vamos aplicar o procedimento descrito anteriormente por forma a obter a FNS da fórmula

$$\exists x \forall y \forall z \exists u \forall v \exists w P(x, y, z, u, v, w).$$

● **Exemplo 1.3.11.** Vamos obter a FNS da fórmula

$$\forall x \exists y \exists z ((\neg P(x, y) \wedge Q(x, z)) \vee R(x, y, z)).$$

**Nota 1.3.9.** As funções e constantes utilizadas para substituição das variáveis existentes (no procedimento acima) são ditas **funções de Skolem**.

- no caso  $\exists x_1 Q_2 x_2 \cdots Q_n x_n \varphi$ :

1. escolhemos um novo símbolo de constante (digamos  $c$ );
2. substituimos todas as ocorrências livres de  $x_1$  em  $Q_2 x_2 \cdots Q_n x_n \varphi$  por  $c$ ;
3. eliminamos  $\exists x_1$  do prefixo.

- no caso  $\forall x_1 \cdots \forall x_{k-1} \exists x_k Q_{k+1} x_{k+1} \cdots Q_n x_n \varphi$  ( $k > 1$ ):

1. escolhemos um novo símbolo de função (digamos  $f$ ) de aridade  $k - 1$ ;
2. substituimos todas as ocorrências livres de  $x_k$  em  $Q_{k+1} x_{k+1} \cdots Q_n x_n \varphi$  por  $f(x_1, \dots, x_{k-1})$ ;
3. eliminamos  $\exists x_k$  do prefixo.

## Folha 1

12. Encontre a forma standard de Skolem das seguintes fórmulas:

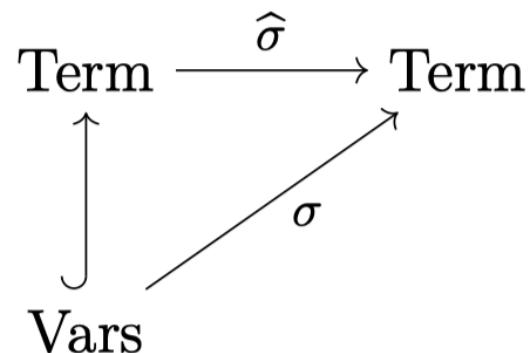
a)  $\neg((\forall x P(x)) \rightarrow (\exists y P(y)))$

b)  $\neg((\forall x P(x)) \rightarrow (\exists y \forall z Q(y, z)))$

c)  $\forall x \exists y \exists z ((\neg P(x, y) \wedge Q(x, z)) \vee R(x, y, z))$

## 1.4 Unificação

### Substituições



● **Exemplo 1.4.6.** Consideremos o termo  $t = s(x, f(y, u), h(x, z))$  e a substituição

$$\theta = \{f(x, z)/x, g(y, f(x, y))/y, h(x, y)/z, v/u\}.$$

● **Exemplo 1.4.7.** Vamos considerar as fórmulas  $E_1 = F(x, y, g(z))$  e  $E_2 = P(h(x), z, f(y))$  e a substituição  $\theta = \{a/x, f(b)/y, c/z\}$ .

## Folha 1

14. Calcule  $E\Theta$  em cada um dos seguintes casos:

a)  $\Theta = \{a/x, f(z)/y, g(x)/z\}$ ,  $E = P(h(x), z, f(z))$ ;

b)  $\Theta = \{f(y)/x, a/y\}$ ,  $E = F(a, h(a), x, h(y))$ ;

**Definição 1.4.8.** Consideremos duas substituições  $\sigma, \theta : \text{Vars} \rightarrow \text{Term}$ . Então, a **composta** de  $\theta$  após  $\sigma$  é a função  $\theta \Delta \sigma = \hat{\theta} \circ \sigma$ .

● **Exemplo 1.4.10.**  $\theta = \{f(y)/x, z/y, x/u\}$

$$\sigma = \{a/x, g(x)/y, y/z\}$$

# Sumário 6

- Unificação.
- Unificador mais geral.
- As regras da dedução: Resolvente binária e Fator. Exemplos.
- O algoritmo de resolução

# Unificadores

**Definição 1.4.14.** Consideremos  $\mathcal{E} = \{E_1, \dots, E_n\}$  um conjunto de expressões (termos, fórmulas). Uma substituição  $\sigma: \text{Vars} \rightarrow \text{Term}$  diz-se um **unificador** de  $\mathcal{E}$  quando, para todas as expressões  $E_1, \dots, E_n \in \mathcal{E}$ , se tiver  $E_1\sigma = \dots = E_n\sigma$ .

Adicionalmente, dizemos que o conjunto  $\mathcal{E}$  de expressões é **unificável** quando existir um tal unificador.

● **Exemplo 1.4.15.** •  $\mathcal{E} = \{Q(x), Q(a)\}$  é unificável, com  $\sigma = \{a/x\}$ ;

- $\mathcal{E} = \{R(x, y), Q(z)\}$  não é unificável;
- $\mathcal{E} = \{f(x), f(f(z))\}$  é unificável, com  $\sigma = \{f(z)/x\}$ ;
- $\mathcal{E} = \{f(x), f(f(x))\}$  não é unificável;
- $\mathcal{E} = \{Q(a, y), Q(x, f(b))\}$  é unificável, com  $\sigma = \{a/x, f(b)/y\}$ .

**Definição 1.4.16.** Seja  $\mathcal{E}$  um conjunto de expressões. Um unificador  $\sigma$  de  $\mathcal{E}$  é dito **unificador mais geral (u.m.g.)** de  $\mathcal{E}$  quando, para cada unificador  $\theta$  de  $\mathcal{E}$ , existir uma substituição  $\lambda$  tal que

$$\theta = \lambda \Delta \sigma,$$

ou seja, que cada unificador de  $\mathcal{E}$  se pode descrever como a composição de uma substituição com o unificador mais geral.

**Definição 1.4.17.** O **conjunto das diferenças**,  $\mathcal{D}$ , de um conjunto de expressões não vazio,  $\mathcal{E}$ , obtém-se determinando o primeiro símbolo (a contar da esquerda), no qual nem todas as expressões de  $\mathcal{E}$  têm exactamente os mesmos símbolos, extraíndo a sub-expressão que começa com o símbolo em causa e ocupa essa posição.

**Exemplo 1.4.18.**  $\mathcal{E} = \{P(a), P(x)\}$      $\mathcal{D} = \{a, x\}$

---

**Algoritmo:** Determinação do u.m.g. de um conjunto  $\mathcal{E}$  (Robinson, 1965).

---

**Entrada:** conjunto (finito) de expressões  $\mathcal{E} = \{E_1, \dots, E_n\}$ ;

**Resultado:** u.m.g.  $\sigma_k$  de  $\mathcal{E}$  (caso exista);

1  $k = 0$ ,  $\mathcal{E}_0 = \mathcal{E}$  e  $\sigma_0 = \varepsilon$ ;

2 **repetir até retornar algo**

3     **se**  $|\mathcal{E}_k| = 1$  **então**

4         **retorna**  $\sigma_k$ ;

5     **fim**

6     determinar o conjunto  $\mathcal{D}_k = \{D_1, \dots\}$  das diferenças de  $\mathcal{E}_k$ ;

7     **se** existir  $p \in \text{Vars}$  e  $t \in \text{Term}$  tal que  $\{p, t\} \subseteq \mathcal{D}_k$  e  $p$  não ocorra em  $t$   
        **então**

8          $\sigma_{k+1} = (t/p) \Delta \sigma_k$ ;

9          $\mathcal{E}_{k+1} = \mathcal{E}_k(t/p)$ ;

10          $k = k + 1$ ;

11     **senão**

12         **retorna** « $\mathcal{E}$  não é unificável»;

13     **fim**

---

● **Exemplo 1.4.19.** Vamos considerar  $\mathcal{E} = \{P(y, z), P(x, h(y)), P(a, h(a))\}$ , onde  $x, y, z$  são variáveis,  $a$  é um símbolo de constante,  $h$  é um símbolo de função unária e  $P$  é um símbolo de predicado binário. Apliquemos então o algoritmo de Robinson para encontrar (caso exista) um u.m.g. para  $\mathcal{E}$ .

● **Exemplo 1.4.20.** Consideremos  $\mathcal{E} = \{P(h(x), z), P(x, h(y)), P(a, h(a))\}$ , onde  $x, y, z$  são variáveis,  $a$  é um símbolo de constante,  $h$  é um símbolo de função unária e  $P$  é um símbolo de predicado binário. Vamos aplicar o alg. de Robinson para encontrar (caso exista) um u.m.g. para  $\mathcal{E}$ .

## Folha 1

15. Para cada um dos seguintes conjuntos de fórmulas indique, justificando, se são ou não unificáveis. Em caso afirmativo, encontre um seu unificador mais geral. Tenha em atenção que « $a$ » e « $b$ » denotam constantes.

a)  $\{P(f(x), z), P(y, a)\};$

b)  $\{P(f(x), x), P(z, a)\};$

c)  $\{P(a, x, f(g(y))), P(b, h(z, w), f(w))\};$

d)  $\{S(x, y, z), S(u, g(v, v), v)\};$

e)  $\{P(x, x), P(y, f(y))\};$

f)  $\{Q(f(a), g(x)), Q(y, y)\};$

g)  $\{Q(f(x), y), Q(z, g(w))\}.$

## 1.5 Método da Resolução de Robinson

**Definição 1.5.1.** Se literais  $\varphi$  e  $\psi$  de uma cláusula  $C = \varphi \vee \psi \vee \theta \vee \dots$  admitirem um u.m.g.  $\sigma$ , então  $(\psi \vee \theta \vee \dots) \sigma$  será dito um **fator** de  $C$ .

**Exemplo 1.5.2.**  $C = P(x) \vee P(f(y)) \vee \neg Q(x)$

**Definição 1.5.3.** Sejam  $C_1 = \neg \psi \vee \theta \vee \dots$  e  $C_2 = \varphi \vee \gamma \vee \dots$  cláusulas **sem variáveis em comum**. Se  $\psi$  e  $\varphi$  admitirem um u.m.g.  $\sigma$ , então a cláusula

$$(\theta \vee \dots \vee \gamma \vee \dots) \sigma$$

é dita uma **resolvente binária** de  $C_1$  e  $C_2$ .

**Exemplo 1.5.4.**  $C_1 = P(x) \vee Q(x) \quad C_2 = \neg P(a) \vee R(x)$

**Definição 1.5.5.** Uma **resolvente** de duas cláusulas  $C_1$  e  $C_2$  é uma resolvente binária de (um factor de)  $C_1$  e de (um factor de)  $C_2$ .

**Exemplo 1.5.6.**

$$C_1 = P(x) \vee P(f(y)) \vee R(g(y))$$

$$C_2 = \neg P(f(g(a))) \vee Q(b)$$

# Sumário 7

- O algoritmo de resolução: resolução de exercícios.
- Princípio da Gaiola de Pombos e princípio de Dirichlet.
- Generalização do Princípio da Gaiola de Pombos.

## Método de Resolução

Recordemos que verificar  $\Gamma \models \psi$ , é o mesmo que mostrar que  $\Gamma \cup \{\neg\psi\}$  é inconsistente.

- transformar todas as fórmulas na FNS
- «ignorar» os quantificadores  $\forall$
- renomear as variáveis em cada cláusula por forma a torná-las distintas
- aplicar sucessivamente as duas regras

$$\frac{\neg\psi \vee \theta \quad \varphi \vee \gamma}{(\theta \vee \gamma) \text{ u.m.g.}(\varphi, \psi)} \text{ (BR)}$$

$$\frac{\varphi \vee \psi \vee \theta}{(\varphi \vee \theta) \text{ u.m.g.}(\varphi, \psi)} \text{ (Fator)}$$

## Exemplo 1.5.8

- Ninguém que realmente aprecia Beethoven falha de manter o silêncio durante a sonata *Mondschein* (ao Luar);
- Os porquinhos-da-índia são completamente ignorantes no que diz respeito à música;
- Ninguém que é completamente ignorante no que diz respeito à música consegue manter silêncio durante a sonata *Mondschein* (ao Luar);
- Portanto, os porquinhos-da-índia nunca realmente apreciam Beethoven.

## Folha 1

19. Considere as seguintes fórmulas da lógica de primeira ordem:

**F1:**  $\forall x (G(x) \rightarrow \forall y(P(y) \rightarrow L(x, y)))$

**F2:**  $\exists x G(x)$

**F3:**  $\exists x \forall y (P(y) \rightarrow L(x, y))$

Usando o princípio da resolução mostre que F3 é consequência de F1 e F2.

## Capítulo 2

---

# Princípios de Enumeração Combinatória

## 2.2 O Princípio da Gaiola dos Pombos

### O princípio da gaiola dos pombos

se tivermos  $n$  pombos para distribuir por  $m$  gaiolas, com  $n > m$ , haverá pelo menos uma gaiola com dois pombos.

De uma maneira matematicamente mais formal, podemos traduzir a ideia da seguinte forma:  
considerando um conjunto  $A$  e  $(A_i)_{1 \leq i \leq m}$  uma família de subconjuntos de  $A$  (dois-a-dois distintos), com  $A = \bigcup_{i=1}^m A_i$ , se  $|A| > m$ , então  $|A_i| > 1$ , para algum  $1 \leq i \leq m$ .

Outra formulação possível prende-se com o conceito de injectividade de uma função: consideremos  $A, B$  dois conjuntos e  $f: A \rightarrow B$  uma função; se  $|A| > |B|$ , então  $f$  não poderá ser injectiva (neste caso, a contraposição é mais óbvia: se  $f: A \rightarrow B$  é injectiva, então  $|A| \leq |B|$ ).

- **Exemplo 2.2.2.** Consideremos uma sala com 13 pessoas. Então existirão, pelo menos, duas pessoas a fazer anos no mesmo mês.
- **Exemplo 2.2.3.** Consideremos 50 pessoas numa sala de  $7m \times 7m$ . Então, haverá duas pessoas que estão a uma distância inferior a  $1.5m$ .

## Folha 2

2. Mostre que num conjunto de cinco números inteiros positivos (arbitrários), existem pelo menos dois com o mesmo valor para o resto da divisão por 4.

## princípio de Dirichlet

**Teorema 2.2.4.** *Para todos os  $\alpha \in \mathbb{R}$  e  $n \in \mathbb{N}$ ,  $n \geq 1$ , existem números inteiros  $p$  e  $q$  com  $q \in \{1, \dots, n\}$  tal que  $|q\alpha - p| < \frac{1}{n}$ .*

● **Exemplo 2.2.5.** Vamos agora mostrar que, dado um subconjunto de  $\{1, \dots, 2n\}$  com  $n + 1$  elementos, existirão pelo menos dois elementos distintos  $x, y$  nesse subconjunto tais que  $x \mid y$  (« $x$  divide  $y$ ») ou  $y \mid x$  (« $y$  divide  $x$ »).

● **Exemplo 2.2.6.** Num torneio em que participam  $n \geq 2$  equipas de futebol, todas as equipas jogam uma vez umas com as outras. Vamos mostrar que em cada jornada, pelo menos duas equipas realizaram o mesmo número de jogos até esta jornada.

# Sumário 8

- Generalização do Princípio da Gaiola de Pombos.
- O princípio da bijecção.
- O princípio da adição e o princípio da multiplicação.
- O princípio da multiplicação generalizada.

## Generalização

se temos mais do que  $mk$  pombos e  $m$  gaiolas, então haverá uma gaiola a ter, no mínimo,  $k + 1$  pombos

De uma maneira matematicamente mais formal, podemos traduzir a ideia da seguinte forma: considerando um conjunto  $A$  e  $(A_i)_{1 \leq i \leq m}$  uma família de subconjuntos de  $A$  (dois-a-dois disjuntos), com  $A = \bigcup_{i=1}^m A_i$ ; se  $km < |A|$ , então  $|A_i| > k$ , para algum  $1 \leq i \leq m$ .

## Folha 2

1. A familia Ferreira tem 13 filhos, para além de dois progenitores. Recorrendo ao princípio da gaiola dos pombos responda às seguintes questões:
  - a) Quantas pessoas desta família pode garantir que:
    - i. Nasceram no mesmo mês?
    - ii. Nasceram no mesmo dia da semana?
  - b) No próximo sábado, os Ferreira vão dar uma festa para a qual os filhos podem convidar os seus amigos mais próximos. Quantos amigos vão ser convidados por forma a garantir que pelo menos 3 dos convidados são amigos do mesmo filho dos Ferreira?

3. Mostre que escolhendo cinco números inteiros (distintos) entre 1 e 8, dois deles têm soma igual a 9.
7. Durante o mês de Janeiro, o João bebeu 42 cafés. Dado que o João bebe pelo menos um café por dia, mostre que num certo número de dias consecutivos o João bebeu exatamente 17 cafés.

## 2.3 O Princípio da Bijecção

O **princípio da bijecção** é outra das importantes ferramentas da combinatória que nos auxilia na contagem de elementos. Este diz-nos basicamente que se  $A$  e  $B$  são conjuntos finitos e se existe uma função bijectiva  $f: A \rightarrow B$ , então  $|A| = |B|$ . Tipicamente utilizamos este princípio quando é mais fácil contar os elementos de um destes conjuntos.

- **Exemplo 2.3.1.** Existe uma bijecção entre o conjunto  $C$  dos números naturais com 4 algarismos em  $A = \{1, 2, \dots, 9\}$  e o conjunto  $A^4$ . De facto, se pensarmos na função  $f: A^4 \rightarrow C$  que a cada quádruplo  $(a_1, a_2, a_3, a_4)$  faz corresponder  $a_1 10^3 + a_2 10^2 + a_3 10 + a_4$ , obtemos a bijecção pretendida.

● **Exemplo 2.3.2.** Vamos determinar o número de subconjuntos de  $X = \{1, \dots, n\}$ . Se considerarmos  $\mathcal{P}(X)$  como o conjunto dos subconjuntos de  $X$  e  $\mathbb{B}^n$  como o conjunto das sequências binárias de comprimento  $n$ , conseguimos ver que a função

$$f: \mathcal{P}(X) \longrightarrow \mathbb{B}^n$$

$$A \longmapsto f(A) = x_1 \dots x_n, \quad \text{onde} \quad x_i = \begin{cases} 1, & i \in A, \\ 0, & i \notin A. \end{cases}$$

é uma bijecção.

● **Exemplo 2.3.3.** Consideremos  $k, n \in \mathbb{N}$ , com  $k \leq n$ . Vamos tentar determinar quantos são os números inferiores a  $10^n$  de tal forma que a soma dos seus algarismos seja igual a  $k$ .

## 2.4 Os Princípios da Adição e Multiplicação

O **princípio da adição** diz-nos que, para  $A_1, \dots, A_n$  conjuntos finitos dois-a-dois disjuntos (i.e., tais que  $A_i \cap A_j = \emptyset$ , quando  $i \neq j$ ), temos

$$\left| \bigcup_{i=1}^n A_i \right| = \sum_{i=1}^n |A_i|.$$

Por outro lado, o **princípio da multiplicação** diz-nos que, para  $A_1, \dots, A_n$  conjuntos finitos, a cardinalidade do produto entre estes é igual ao produto das cardinalidades de todos, i.e.,

$$|A_1 \times A_2 \times \cdots \times A_n| = |A_1| \cdot |A_2| \cdot \cdots \cdot |A_n|.$$

● **Exemplo 2.4.2.**

- Qual é o número de números naturais com 4 algarismos que se pode escrever com os dígitos  $1, \dots, 9$ ?
- Qual é o número de números naturais com 4 algarismos que se podem escrever com os dígitos  $0, \dots, 9$  e que são divisíveis por 5?

● **Exemplo 2.4.4.** Vamos calcular quantos números existem com 4 algarismos distintos.

● **Exemplo 2.4.5.** Vamos calcular quantos números existem com 4 algarismos distintos em  $1, \dots, 9$ , um deles igual a 5.

23. São conhecidos os seguintes factos:

- Todo e qualquer cavalo é mais rápido do que todo e qualquer galgo;
- Existe pelo menos um galgo que é mais rápido do que todo e qualquer coelho;
- Para todos e quaisquer  $x$ ,  $y$  e  $z$ , se  $x$  é mais rápido do que  $y$  e  $y$  é mais rápido do que  $z$ , então  $x$  é mais rápido do que  $z$ .
- Roger é um coelho;
- Harry é um cavalo.

a) Usando os predicados

- $\text{Cavalo}(x)$  representa « $x$  é um cavalo»;
- $\text{Galgo}(x)$  representa « $x$  é um galgo»;
- $\text{Coelho}(x)$  representa « $x$  é um coelho»;
- $\text{MaisRápido}(x, y)$  representa « $x$  é mais rápido do que  $y$ »;

represente os factos conhecidos na lógica de primeira ordem.

b) Mostre, usando resolução, que Harry é mais rápido do que Roger.

# Sumário 9

- O princípio da adição e o princípio da multiplicação.
  - O princípio da multiplicação generalizada.
  - O princípio de inclusão-exclusão
- 
- MT1

## Folha 2

8. Sejam  $A$  e  $B$  conjuntos tais que  $|A| = 2$  e  $|B| = 3$ .

- a) Quantas funções podemos definir com conjunto de partida  $A$  e conjunto de chegada  $B$ ? Se  $|A|=3$  e  $|B| = 2$ , qual seria a resposta à pergunta anterior? Indique o princípio combinatório utilizado.
- a) Quantas funções injectivas podemos definir com conjunto de partida  $A$  e conjunto de chegada  $B$ ?

13. Qual é o número de palavras com  $k$  carateres que se podem formar considerando um alfabeto de  $n$  letras,

- a) sem qualquer restrição.
- b) não podendo existir duas letras consecutivas repetidas.
- c) e que sejam palíndromos (i.e., palavras cujos elementos equidistantes dos extremos são iguais; por exemplo: ana, rever, ertutre).

14. Quantos números entre 1000 e 9999 se podem formar:

- a) contendo o dígito 1.
- b) com todos os dígitos distintos e contendo os dígitos 1 e 2 em posições adjacentes com o 1 a preceder o 2.
- c) com dígitos ímpares a ocupar as posições ímpares (onde a primeira posição corresponde às unidades) e dígitos pares a ocupar posições pares.

## o princípio da inclusão-exclusão

**Teorema 2.4.6** (Inclusão-Exclusão). *Dados conjuntos finitos arbitrários  $A_1, \dots, A_n$  (não necessariamente dois-a-dois disjuntos) temos que*

$$\left| \bigcup_{i=1}^n A_i \right| = \sum_{k=1}^n (-1)^{k+1} \left( \sum_{1 \leq i_1 \leq \dots \leq i_k \leq n} |A_{i_1} \cap \dots \cap A_{i_k}| \right).$$

- **Exemplo 2.4.7.** Vamos determinar o número de números entre 1 e 1000 que são divisíveis por 3 ou por 5.

## Folha 2

10. Qual o número de números naturais não superiores a 1000 que não são divisíveis por 4, nem por 6, nem por 9?
  
12. Num universo de 200 estudantes, 50 estudam Matemática, 140 estudam Economia e 24 estudam ambos os cursos. Dos 200 estudantes, 60 são mulheres, das quais 20 estudam Matemática, 45 estudam Economia e 16 delas estudam ambos os cursos. Determine, para o universo de estudantes considerado, quantos homens é que não estudam nem Matemática nem Economia.

# Sumário 10

## Agrupamentos e Identidades Combinatórias (Capítulo 3)

- Arranjos com repetição
- Arranjos sem repetição
- Combinações sem repetição
- Algumas propriedades do binomial

## Capítulo 3

---

# Agrupamentos e Identidades Combinatórias

## 3.1 Permutações e Arranjos

**Definição 3.1.1.** Um **arranjo com repetição** de  $n$  elementos  $k$  a  $k$  é uma «maneira» de escolher  $k$  elementos entre  $n$  com repetição e dependente da ordem, ou seja, uma função do tipo

$$f: \{1, \dots, k\} \longrightarrow \{1, \dots, n\}.$$

É usual denotarmos o número de arranjos com repetição de  $n$  elementos  $k$  a  $k$  por  $A^r(n, k)$ .

$$A^r(n, k) = \underbrace{n \times \cdots \times n}_{k\text{vezes}} = n^k.$$

- **Exemplo 3.1.3.** Suponhamos que fazemos a pergunta «Qual é o dia da semana do seu aniverário» a 6 pessoas. O número de respostas possível, de acordo com o conceito que acabámos de definir, é dado por ...
- **Exemplo 3.1.4.** Suponhamos que se encontra ao nosso dispor um número ilimitado de bolas vermelhas, azuis e verdes. Sabendo que as bolas da mesma cor são indistinguíveis, de qual será o número de sequências que podemos formar com 5?

**Definição 3.1.5.** Um **arranjo sem repetição** (ou **arranjo simples**) de  $n$  elementos  $k$  a  $k$  é uma «maneira» de escolher  $k$  elementos entre  $n$  sem repetição e dependendo da ordem, ou seja, é uma função injectiva do tipo

$$f: \{1, \dots, k\} \longrightarrow \{1, \dots, n\}.$$

Aqui, denotaremos o número de arranjos sem repetição de  $n$  elementos  $k$  a  $k$  por  $A^s(n, k)$ .

$$A^s(n, k) = n \cdot (n - 1) \cdot (n - 2) \cdots \cdots (n - k + 1) = \frac{n!}{(n - k)!}.$$

- **Exemplo 3.1.7.** De acordo com o conceito agora introduzido, torna-se extremamente fácil calcular o número de formas distintas de sentar  $k$  pessoas retiradas de um grupo de  $n$  pessoas num banco corrido. De facto, a resposta será  $A^s(n, k)$ .
- **Exemplo 3.1.8.** Vamos calcular o número de alinhamentos possíveis de 12 escuteiros de tal forma que dois deles (fixos) sejam sempre vizinhos um do outro.
- **Exemplo 3.1.9.** Vamos calcular a soma de todos os números obtidos por permutações dos dígitos 23456789.

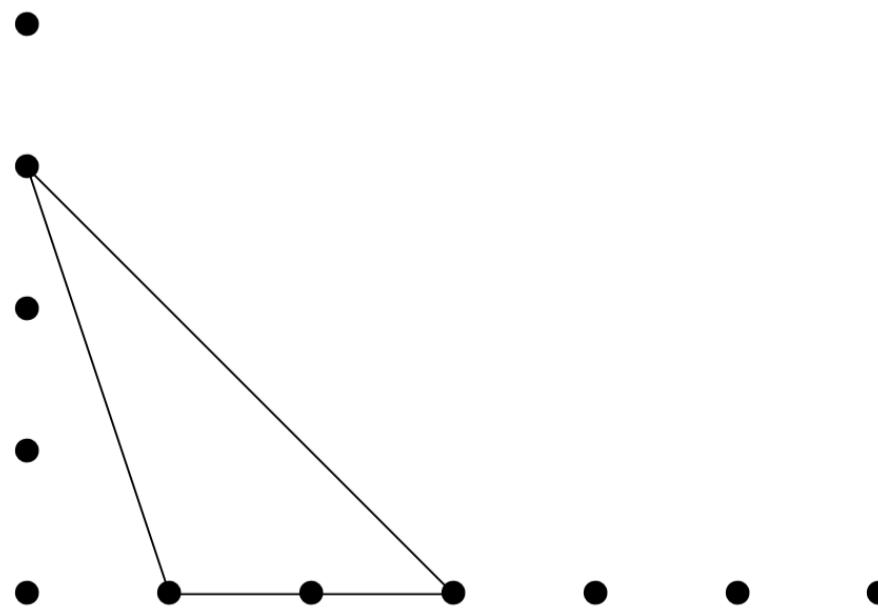
## 3.2 Combinações

**Definição 3.2.1.** Uma **combinação sem repetição** (ou **combinação simples**) de  $n$  elementos  $k$  a  $k$  é um subconjunto de  $k$  elementos de um conjunto de  $n$  elementos. Denotarmos o número de combinações simples de  $n$  elementos  $k$  a  $k$  por  $\binom{n}{k}$ .

$$\binom{n}{k} = \frac{A^s(n, k)}{k!} = \frac{n \cdot (n - 1) \cdot \dots \cdot (n - k + 1)}{k!} = \frac{n!}{(n - k)!k!}$$

- **Exemplo 3.2.4.** Sabendo que existem apenas 6 tipos diferentes de bilhetes da lotaria, podemos pensar em quantas maneiras existem de comprar 3 bilhetes diferentes.
- **Exemplo 3.2.5.** Num grupo de 16 raparigas e 15 rapazes, quantos grupos de 5 pessoas conseguimos formar com, pelo menos, 3 rapazes?

● **Exemplo 3.2.6.** Vamos considerar o conjunto dos triângulos (com ângulos não nulos) cujos vértices são os pontos mostrados na figura abaixo.



Podemos perguntar qual será o tamanho de um tal conjunto de triângulos?

- **Exemplo 3.2.7.** Para um truque de magia, pedimos a um colega que tire três cartas de um baralho clássico com 52 cartas. Como sabemos, o número de maneiras distintas que de obter essas três cartas é dado por ...

Alterando ligeiramente o truque, pedimos agora que o colega retire 3 cartas, mas que a primeira não seja do naipe ♠

Quantos conjuntos distintos de 3 cartas podemos agora ter?

- **Exemplo 3.2.8.** Suponhamos um conjunto  $X$  de tal forma que  $|X| = x$ . Se adicionarmos 8 elementos a  $X$ , as possibilidades de escolha de 2 elementos de  $X$  aumentam em 11 vezes. Quantos elementos tem  $X$ ?

## Folha 3

2. Considere uma grelha  $n \times n$  onde  $A$  é o ponto  $(0, 0)$  e  $B$  é o ponto  $(n, n)$ .
- Determine o número de caminhos mais curto, sobre a grelha, entre  $A$  e  $B$ ;
- [**Sugestão:** determine uma bijeção entre o conjunto dos caminhos mais curtos entre  $A$  e  $B$  e as sequências binárias com  $n$  zeros e  $n$  uns.]
- Suponha que  $n = 5$  e determine o número de caminhos mais curtos, sobre a grelha, entre  $A$  e  $B$ , que passam pelo ponto  $(3, 2)$ .

# Matemática Discreta

Teste N<sup>o</sup>1 de Matemática Discreta

26 de Abril de 2019

*Responda de forma cuidada e justificadamente a cada uma das questões.*

---

Tempo para a realização desta prova: 2 horas.

- 2-** Na tribo do Sol, os mais poderosos nascem com um sinal na pele com a forma de um quarto crescente e sabe-se que esta é uma característica hereditária. Considere os seguintes predicados:  $Q(x)$ - “ $x$  tem o sinal em forma de quarto crescente”,  
 $P(x, y)$  - “ $x$  é pai de  $y$ ”,
- (1)a) Escreva uma formula em linguagem de primeira ordem que descreve a característica de hereditariedade acima referida;
- (2)b) Sabendo que o grande chefe Xu tem um sinal de quarto crescente e o feiticeiro Pi é neto do grande chefe Xu, use o principio da resolução para mostrar que o feiticeiro Pi tem um sinal de quarto crescente.

**Revisão: Princípio de resolução**

# Sumário 11

- O triângulo de Pascal
- A fórmula binomial de Newton
- Combinações com repetição

**Teorema 3.2.9.** Sejam  $n, k \in \mathbb{N}$ , com  $k \leq n$ . Então:

$$1. \quad \binom{n}{k} = \binom{n}{n-k};$$

$$2. \quad \binom{n}{k} = \binom{n-1}{k} + \binom{n-1}{k-1} \quad (\text{supondo } n, k > 0);$$

$$3. \quad \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} = 2^n.$$

$$\begin{array}{c}
\binom{0}{0} \\
\binom{1}{0} \quad \binom{1}{1} \\
\binom{2}{0} \quad \binom{2}{1} \quad \binom{2}{2} \\
\binom{3}{0} \quad \binom{3}{1} \quad \binom{3}{2} \quad \binom{3}{3} \\
\binom{4}{0} \quad \binom{4}{1} \quad \binom{4}{2} \quad \binom{4}{3} \quad \binom{4}{4} \\
\binom{5}{0} \quad \binom{5}{1} \quad \binom{5}{2} \quad \binom{5}{3} \quad \binom{5}{4} \quad \binom{5}{5} \\
\binom{6}{0} \quad \binom{6}{1} \quad \binom{6}{2} \quad \binom{6}{3} \quad \binom{6}{4} \quad \binom{6}{5} \quad \binom{6}{6}
\end{array}$$

$$\begin{array}{ccccccccc}
& & & & & & 1 & & \\
& & & & & & 1 & 1 & \\
& & & & & & 1 & 2 & 1 \\
& & & & & & 1 & 3 & 3 & 1 \\
& & & & & & 1 & 4 & 6 & 4 & 1 \\
& & & & & & 1 & 5 & 10 & 10 & 5 & 1 \\
& & & & & & 1 & 6 & 15 & 20 & 15 & 6 & 1
\end{array}$$

**Teorema 3.2.11.** Consideremos  $x \in \mathbb{R}$  e  $n \in \mathbb{N}$ . Então,

$$(1 + x)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^k.$$

De forma mais genérica, para todos os  $a, b \in \mathbb{R}$  e  $n \in \mathbb{N}$ ,

$$(a + b)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^k b^{n-k} = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^{n-k} b^k.$$

Esta última é a conhecida **fórmula binomial de Newton**. O elemento  $\binom{n}{k}$  (número de combinações de  $n$  elementos  $k$  a  $k$ ) é ainda dito **coeficiente binomial**.

● **Exemplo 3.2.14.** Utilizando o Teorema Binomial, vamos mostrar que, se  $n \in \mathbb{N}$ , então  $6^n - 5n \equiv 1 \pmod{25}$ , ou seja,  $6^n - 5n = 1 + 25k$  para algum  $k \in \mathbb{N}$ .

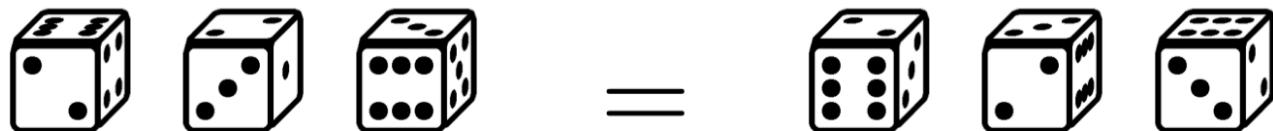
**Definição 3.2.22.** Seja  $X$  um conjunto finito. Um **multiconjunto**  $M$  em  $X$  é um par  $(X, \nu)$  onde  $\nu: X \rightarrow \mathbb{N}$ .

**Definição 3.2.24.** Uma **combinação com repetição** de  $n$  elementos  $k$  a  $k$  é um multiconjunto de  $k$  elementos num conjunto de  $n$  elementos. O número de combinações com repetição de  $n$  elementos  $k$  a  $k$  denota-se por  $\binom{n}{k}$ .

**Teorema 3.2.25.** O número de combinações com repetição de  $n > 0$  elementos  $k$  a  $k$  é igual ao número de soluções em  $\mathbb{N}$  da equação  $x_1 + \cdots + x_n = k$ . Portanto,

$$\binom{n}{k} = \binom{k+n-1}{k} = \binom{k+n-1}{n-1}$$

- **Exemplo 3.2.27.** Consideremos a contagem de alguns lançamentos de três dados cúbicos (regulares). Aqui, dois resultados serão ditos iguais se, independentemente da ordem, os dados mostrarem as mesmas faces, i.e.,



Quantos resultados diferentes existem?

- **Exemplo 3.2.28.** Vamos determinar o número de possibilidades de colocação de 20 bolas indistinguíveis em 5 caixas numeradas, com pelo menos duas bolas em cada caixa.

## Folha 3

3. Qual o número de possibilidades de se distribuírem 8 presentes por 5 crianças, em cada uma das seguintes condições:
- a) os presentes são todos iguais,
  - b) os presentes são todos distintos.