



+106/1/30+

Fundamentos de Segurança Informática
14/11/2023

Duração: 1H

LEIC
Final

Este é um teste de escolha múltipla que será corrigido automaticamente. Siga por favor as regras:

- Não utilize lápis ou cores leves. Marque a sua resposta utilizando apenas caneta azul e preta.
- Rasuras não são detectadas automaticamente. Marque apenas caixas, sendo generoso na tinta.
- Pode sublinhar texto ou tirar notas nas margens. Apenas as caixas importam para a correção.

O teste está cotado para 20 pontos. Cada pergunta vale 20/30 pontos.

Há 30 perguntas no total, cada uma com 4 opções. **Apenas uma destas opções é aceite como correta, podendo esta opção indicar que todas as opções estão corretas.**

Pode marcar uma ou duas escolhas por questão. A cotação é atribuída da seguinte forma:

- Uma resposta correta marcada (100%).
- Uma resposta incorreta marcada (-20%).
- Nenhuma resposta marcada (0%).
- Duas resp. marcadas, uma correta (50%).
- Duas resp. marcadas, zero corretas (-20%).
- Mais do que duas resp. marcadas (-20%).

<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 0
<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1
<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 2	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 2	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 2
<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3
<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4
<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5
<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 6
<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 7	<input checked="" type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 7
<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8	<input checked="" type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8
<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9	<input checked="" type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9

← Codifique o seu número de estudante de 9 dígitos upYYYYXXXXX horizontalmente na grelha à esquerda. Escreva também o seu número de estudante e o primeiro e último nomes em baixo.

Número de estudante:									
up	2	0	2	0	0	7	9	2	8
Primeiro e último Nome:									
...Máilde...Silva.....									

Grupo 1 Criptografia (10 questões)

Questão 1.1 ♣ A propriedade de não repúdio é importante no contexto da autenticação de mensagens. Qual destas frases é verdadeira? Note que MAC denota Message Authentication Code.

- ☐ As cifras assimétricas garantem esta propriedade desde que a chave pública seja autêntica.
- ☒ Um MAC não garante esta propriedade.
- ☐ Um MAC garante esta propriedade, desde que se confie no emissor.
- ☐ As assinaturas digitais garantem esta propriedade, mesmo depois de ser comprometida a chave secreta de longa duração.



+106/2/29+

Questão 1.2 ♣ Qual atribuição para (A) assinatura RSA, (B) AES-CTR, (C) RSA-OAEP e (D) HMAC está correta?

	Confidencialidade	Autenticidade
Simétrica	(1)	(2)
Assimétrica	(3)	(4)

- ☐ 1-C;2-A;3-D;4-B. ☐ 1-A;2-C;3-B;4-D. ☒ 1-B;2-D;3-C;4-A. ☐ 1-A;2-B;3-C;4-D.

Questão 1.3 ♣ Uma construção comum de cifra simétrica segura é da forma $Enc(k, n, m) = PRG(k, n) \oplus m$. A seguinte propriedade demonstra que esta cifra não garante integridade:

- ☐ A operação XOR cancela: $PRG(k, n) \oplus PRG(k, n) \oplus m = m$. ☐ O gerador PRG não produz uma distribuição uniforme.
- ☒ Alterar um bit no criptograma altera um bit na mensagem recuperada. ☒ O gerador PRG produz uma distribuição uniforme.

Questão 1.4 ♣ A afirmação "Criptografia de chave pública tornou criptografia simétrica obsoleta" é:

- ☐ Verdadeira, excepto aplicações onde se pretende segurança contra computadores quânticos. ☐ Verdadeira, mas apenas em aplicações onde não se pode ter uma chave pré-partilhada.
- ☐ Falsa: se não houver PKI, é obrigatório utilizar criptografia simétrica. ☒ Falsa: as duas técnicas são sempre usadas em conjunto por questões de performance.

Questão 1.5 ♣ O modo de operação Electronic Code Book é:

- ☐ Uma construção segura de um MAC a partir de uma cifra por blocos. ☐ Uma construção insegura de um MAC a partir de uma cifra por blocos.
- ☒ Uma construção insegura de uma cifra simétrica a partir de uma cifra de blocos. ☐ Uma construção segura de uma cifra simétrica a partir de uma cifra de blocos.

Questão 1.6 ♣ A diferença entre uma cifra simétrica autenticada (AE) e uma cifra simétrica autenticada com dados associados (AEAD) é que:

- ☒ AEAD permite vincular metadados públicos a um criptograma e AE não. ☒ AEAD é probabilística e AE é determinística.
- ☐ O AEAD permite gerar chaves com dados associados. ☐ AEAD garante confidencialidade de dados associados e AE não.

Questão 1.7 ♣ Suponha um cenário em que A envia para B (pk, m, σ) em que m é uma mensagem e $\sigma = Sig(sk, m)$ é uma assinatura digital (segura) de m . Um atacante Man-In-The-Middle (MitM) poderia convencer um destinatário B de que A enviou $m' \neq m$.

- ☐ Mantendo pk , e substituindo o par (m, σ) por (m', σ) . ☒ Não é possível realizar ataques MitM quando se usam assinaturas.
- ☐ Mantendo pk , substituindo a mensagem m por m' e gerando uma outra assinatura σ' . ☒ Convencendo B de que que A é dono de outra chave pública diferente de pk .



+106/3/28+

Questão 1.8 ♣ Num KDS, um Key Distribution Center interage com N agentes e:

- 1/1
- ☐ Armazena 1 chave de longa duração que utiliza para estabelecer um número arbitrário de chaves de sessão.
 - ☐ Armazena $N \cdot (N-1)/2$ chaves de longa duração que disponibiliza quando são necessárias para comunicação.
 - ☐ Armazena de forma permanente um número variável de chaves de sessão, que vão sendo fornecidas pelos participantes.
 - ☒ Armazena N chaves de longa duração que utiliza para estabelecer um número arbitrário de chaves de sessão.

Questão 1.9 ♣ A propriedade de Perfect Forward Secrecy garante que:

- 1/1
- ☐ Corromper uma chave de longa duração não deve corromper sessões futuras.
 - ☐ Corromper uma chave de sessão não deve corromper sessões futuras.
 - ☐ Corromper uma chave de sessão não deve corromper sessões passadas.
 - ☒ Corromper uma chave de longa duração não deve corromper sessões passadas.

Questão 1.10 ♣ Recorde que um Message Authentication Code (MAC) tem a seguinte sintaxe $MAC(k, m) = t$. Um MAC garante:

- 1/1
- ☒ Integridade e autenticidade de uma mensagem.
 - ☐ Integridade e autenticidade de uma sequência de mensagens.
 - ☐ Confidencialidade, integridade e autenticidade de uma mensagem.
 - ☐ Confidencialidade, integridade e autenticidade de uma sequência de mensagens.

Grupo 2 Infraestrutura de Chave Pública (5 questões)

Questão 2.1 ♣ Quando se utilizam certificados de chave pública para transferir informação cifrada com uma cifra assimétrica de A para B:

- 1/1
- ☒ A tem de conhecer e validar a priori o certificado de B.
 - ☐ B tem de conhecer e validar a priori o certificado de A.
 - ☐ A e B têm de trocar e validar certificados a priori.
 - ☐ A e B têm de ter certificados emitidos pela mesma Autoridade de Certificação.

Questão 2.2 ♣ Qual é o canal mais comum para que um utilizador obtenha informação sobre as Autoridades de Certificação que funcionam como âncoras/raízes nas relações de confiança de uma PKI?

- 1/1
- ☐ Apenas obtém essa informação quando compra um certificado para um servidor.
 - ☐ Os seus certificados são fornecidos pelos websites que visitam.
 - ☒ Os seus certificados vêm instalados nos sistemas operativos ou browsers.
 - ☐ Apenas obtém essa informação quando compra um certificado pessoal.

Questão 2.3 ♣ Para uma autoridade de certificação, uma Certificate Revocation List (CRL)

- 0.5/1
- ☒ Contém todos os certificados emitidos que não devem ser utilizados.
 - ☐ Contém todos os certificados emitidos que podem ser utilizados.
 - ☐ Contém apenas certificados emitidos que estão dentro do período de validade e podem ser utilizados.
 - ☒ Contém todos os certificados emitidos, ainda dentro do período de validade, que não devem ser utilizados.



Questão 2.4 ♣ A infra-estrutura de chave pública vem resolver o seguinte problema fundamental:

- 1/1
- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> A partilha de chaves secretas simétricas usando chaves públicas. | <input type="checkbox"/> A partilha de chaves secretas assimétricas |
| <input checked="" type="checkbox"/> A autenticação de chaves públicas. | <input type="checkbox"/> A autenticação e confidencialidade de chaves públicas. |

Questão 2.5 ♣ Recorde o que estudou sobre cadeias de certificação. Suponha que a autoridade de certificação A assina o certificado da autoridade de certificação B, e que a única informação que tem sobre as autoridades de certificação A e B é o que está escrito neste certificado.

- 1/1
- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> A confia em B para assinar o certificado de A. | <input type="checkbox"/> B não pode funcionar enquanto não assinar o certificado de A. |
| <input type="checkbox"/> A confiança em A não pode ser maior que a confiança em B. | <input checked="" type="checkbox"/> A confiança em B não pode ser maior que a confiança em A. |

Grupo 3 Autenticação (4 questões)

Questão 3.1 ♣ Qual **não** representa um risco de segurança para sistemas de autenticação biométrica?

- 0.2/1
- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Alta taxa de falsos positivos. | <input checked="" type="checkbox"/> Alta taxa de falsos negativos. |
| <input type="checkbox"/> Forjar características de indivíduos. | <input checked="" type="checkbox"/> Roubar características de indivíduos. |

Questão 3.2 ♣ Qual a principal diferença entre *autenticação de origem de mensagens* (MA) e *autenticação de entidades* (EA)?

- 0.2/1
- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Na EA o destinatário tem a garantia que a mensagem foi enviada por uma entidade específica, ao passo que na autenticação de origem de mensagens o destinatário apenas sabe que a mensagem enviada é válida. | <input checked="" type="checkbox"/> Na MA existe tipicamente um requisito que a mensagem foi enviada recentemente, pela entidade correta. |
| <input type="checkbox"/> Um mecanismo de EA requer a utilização de | <input checked="" type="checkbox"/> Na EA, pretende-se verificar que a entidade participa em tempo real num protocolo. |

Questão 3.3 ♣ Qual a melhor forma de uma aplicação web guardar tokens de sessão do lado do cliente?

- 1/1
- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> No conteúdo de links. | <input checked="" type="checkbox"/> Uma combinação de todas as outras opções. |
| <input type="checkbox"/> Em campos escondidos em formulários. | <input type="checkbox"/> Em cookies. |

Questão 3.4 ♣ Qual destes **não** é um ataque a um mecanismo de autenticação baseado em passwords?

- 1/1
- | | |
|---|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> Utilizador escolhe uma password fraca. | <input type="checkbox"/> Site de phishing rouba credenciais de utilizadores. |
| <input type="checkbox"/> Data breach num servidor releva passwords de utilizadores. | <input type="checkbox"/> Malware regista keystrokes do utilizador. |



Grupo 4 Segurança de Redes (6 questões)

Questão 4.1 ♣ Ao nível das comunicações de rede, qual das seguintes afirmações é verdadeira?

- 1/1
- ☐ Um atacante *eavesdropper* só não pode modificar pacotes.
 - ☐ Um atacante *off-path* apenas pode receber pacotes.
 - ☐ Um atacante *on-path* apenas pode enviar pacotes.
 - ☒ Um atacante *man-in-the-middle* pode controlar todas as comunicações.

Questão 4.2 ♣ Qual dos seguintes ataques aos protocolos UDP/TCP é mais difícil de realizar?

- 0/1
- ☒ TCP session hijacking.
 - ☐ TCP session spoofing.
 - ☐ UDP session hijacking.
 - ☐ Enviar mensagem de RST.

Questão 4.3 ♣ No contexto de filtragem de pacotes de uma *firewall*, qual das seguintes afirmações é verdadeira?

- 0.5/1
- ☐ Uma política *Default allow* oferece tipicamente mais proteção que uma política *Default deny*.
 - ☒ A filtragem de pacotes não distingue tráfego recebido de tráfego enviado.
 - ☐ Filtragem sem estado tem a desvantagem de ser mais difícil de configurar exceções para utilizadores legítimos.
 - ☒ Filtragem com estado tem a desvantagem de poder ser difícil de implementar.

Questão 4.4 ♣ Um MAC address identifica fisicamente uma máquina numa dada rede. Qual das seguintes afirmações não é verdadeira?

- 0.2/1
- ☐ Um ataque de MAC spoofing permite usurpar o MAC address de outra máquina.
 - ☒ Um ataque de MAC flooding tenciona fazer Denial of Service de um switch.
 - ☐ Um ataque de MAC spoofing permite personificar um hub/router/switch.
 - ☒ Um ataque de MAC flooding pode forçar um switch a fazer broadcast de todos os pacotes.

Questão 4.5 ♣ Qual dos seguintes é um ataque ao nível da camada de transporte?

- 1/1
- ☒ TCP session hijacking.
 - ☐ DNS cache poisoning.
 - ☐ Rogue DHCP.
 - ☐ MAC flooding.

Questão 4.6 ♣ Considere ataques ao sistema DNS. Qual das seguintes afirmações não é verdadeira?

- 1/1
- ☐ DNS spoofing pode ser feito por malware diretamente na máquina do utilizador.
 - ☒ DNS spoofing consiste em inundar um servidor DNS com pedidos de registos de IPs.
 - ☐ Ambos DNS spoofing e DNS cache poisoning permitem direcionar utilizadores para máquinas maliciosas.
 - ☐ DNS cache poisoning é um ataque direcionado a um servidor DNS legítimo.



Grupo 5 Malware e Deteção (3 questões)

Questão 5.1 ♣ Em que consiste o conceito de deteção de malware baseado em assinaturas?

- 1/1
- ☐ Assinar digitalmente o software para impedir que malware modifique a sua execução.
 - ☐ Identificar assinaturas digitais de servidores aos quais o malware tenta aceder.
 - ☒ Detectar padrões de ataques conhecidos.
 - ☐ Detectar assinaturas pessoais que hackers deixam no código do malware que criam.

Questão 5.2 ♣ Qual das seguintes afirmações **não** é verdadeira?

- 0.5/1
- ☒ Um *worm* é um malware que se auto-propaga.
 - ☒ Um *worm* é um malware utilizado como "isca" para enganar utilizadores.
 - ☐ Um *worm* pode ser utilizado para criar uma *botnet*.
 - ☐ Uma *botnet* é uma rede de computadores de malware com um controlo comum.

Questão 5.3 ♣ Qual **não** é uma estratégia que um *vírus* actual utiliza para evitar ser detectado?

- 0.5/1
- ☒ Terminar os processos lançados pelo antivírus.
 - ☐ Dissimular-se de ficheiros normais e mutar-se ao executar.
 - ☐ Cifrar o seu código de maneira probabilística em cada infeção.
 - ☒ Comportar-se de forma diferente quando é executado numa *sandbox*.

Grupo 6 Transport Layer Security (TLS) (2 questões)

Questão 6.1 ♣ Qual dos seguintes ataques é possível de evitar utilizando ligações TLS?

- 1/1
- ☐ Páginas web que incluem mixed content HTTP/HTTPS.
 - ☐ Análise de tráfego de rede para obter metadados.
 - ☒ Ataques man-in-the-middle, desde que o cliente valide o certificado do servidor.
 - ☐ DNS spoofing.

Questão 6.2 ♣ Qual a diferença do handshake do TLS 1.3 para versões anteriores?

- 1/1
- ☐ Não utiliza chaves de longa duração.
 - ☐ Por questões de performance, as ligações não garantem sempre perfect forward secrecy.
 - ☒ Corromper chave do servidor não afeta sessões passadas.
 - ☐ Utiliza transporte RSA em vez de Diffie-Hellman autenticado.