

Hibridación
Mesa
y
Cubo Rubik

Object M es una mesa de madera que consiste de cuatro partes que se pueden combinar para crear dos mesas con formas distintas. Al separar sus distintas partes se encuentra un almacenamiento entre medio de estas, si se mantiene con la forma original entonces el almacenamiento queda invisible, si se cambia la disposición de las partes de la mesa entonces el almacenamiento queda visible y se puede usar para guardar cosas o decorar.



Puzzle Table, Gulla Jonsdottir
2019

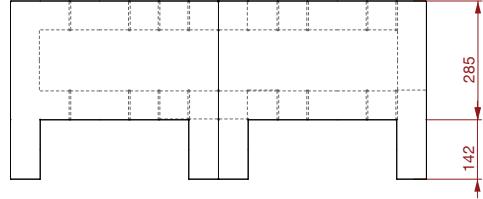
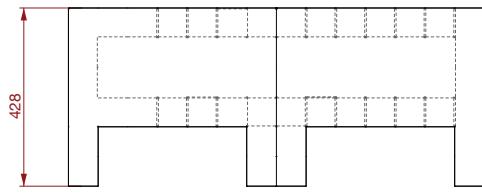
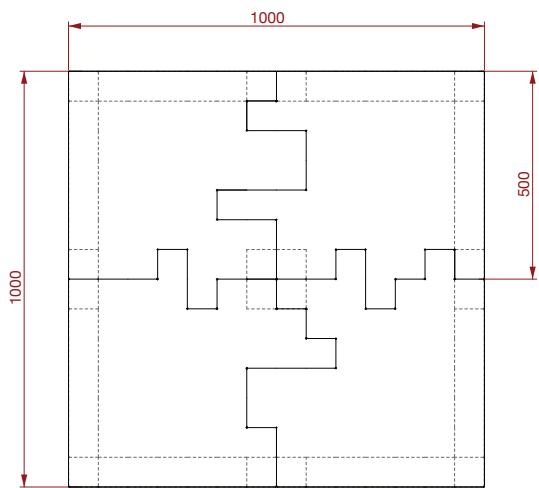
Mesa de nogal negro y bronce pulido, tanto elegante como entretenida. Su hibridez se encuentra en la versatilidad de su uso ya que por un lado, el hecho de que se pueden mover sus piezas le da un toque entretenido y la hace adaptable a distintos ambientes, sin embargo, el pulido de bronce le otorga la elegancia justa y necesaria



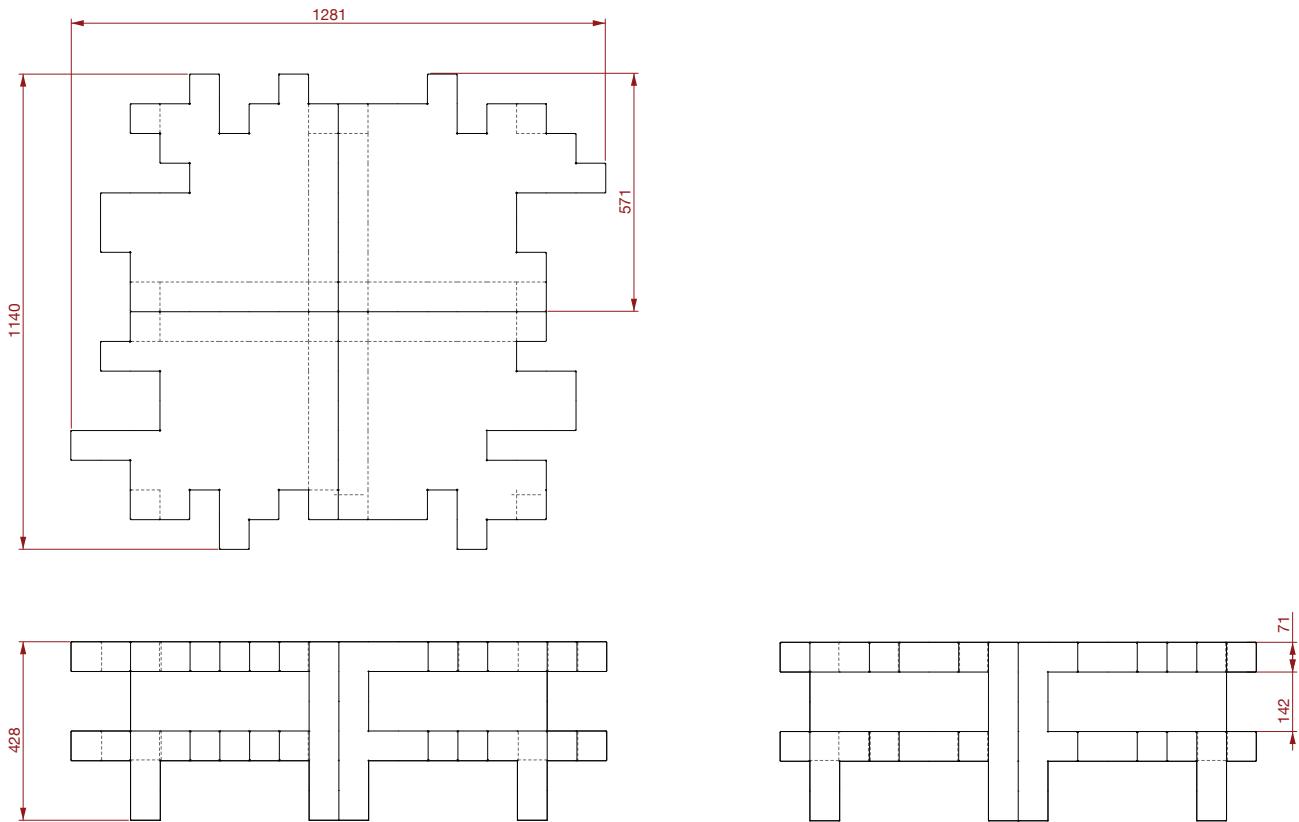
Chiva, Morten Georgsen
2015

Mesa de centro diseñada por Morten Georgsen. Su hibridez se encuentra en los distintos usos que se le puede dar, ya que al poder levantar sus superficies se puede usar tanto como para trabajar a una altura adecuada y almacenar cosas, como para usarla de mesa de centro de manera clásica.

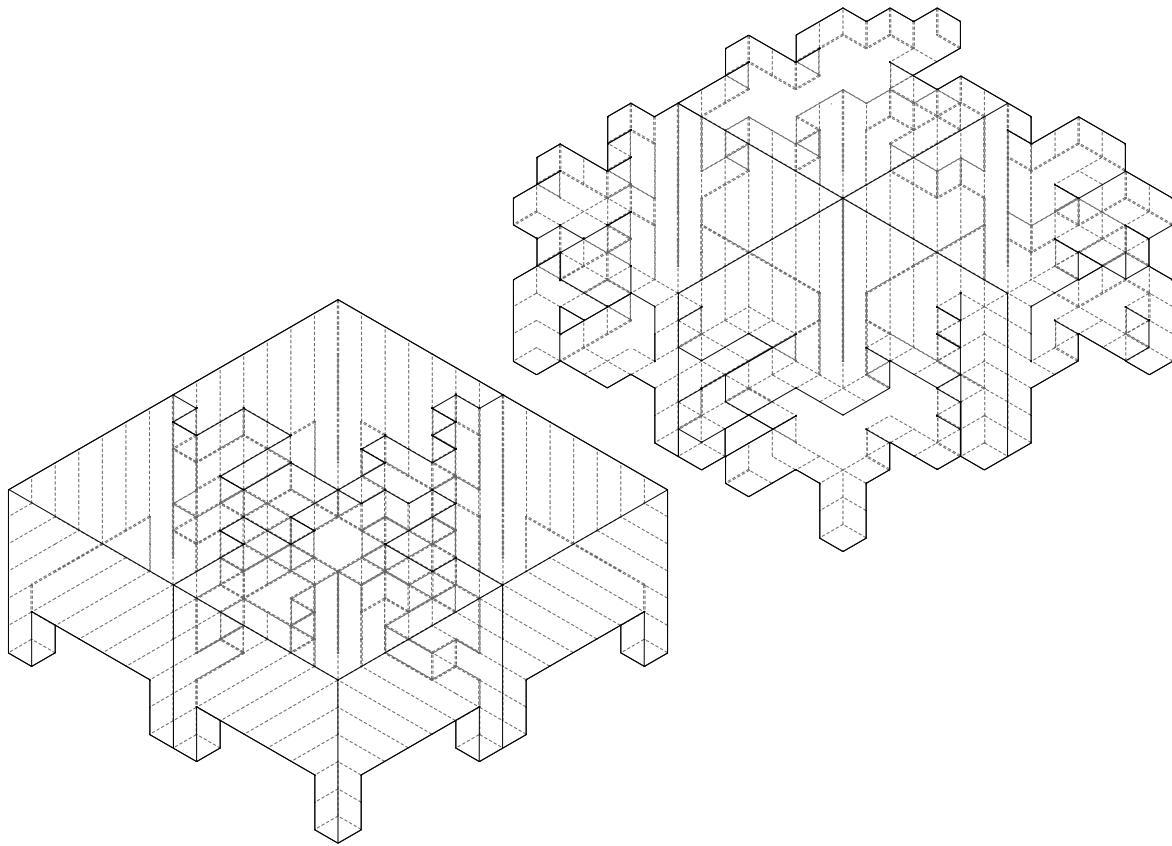
6



Planimetrías



Planimetrías



4

Object M
2021

Material board

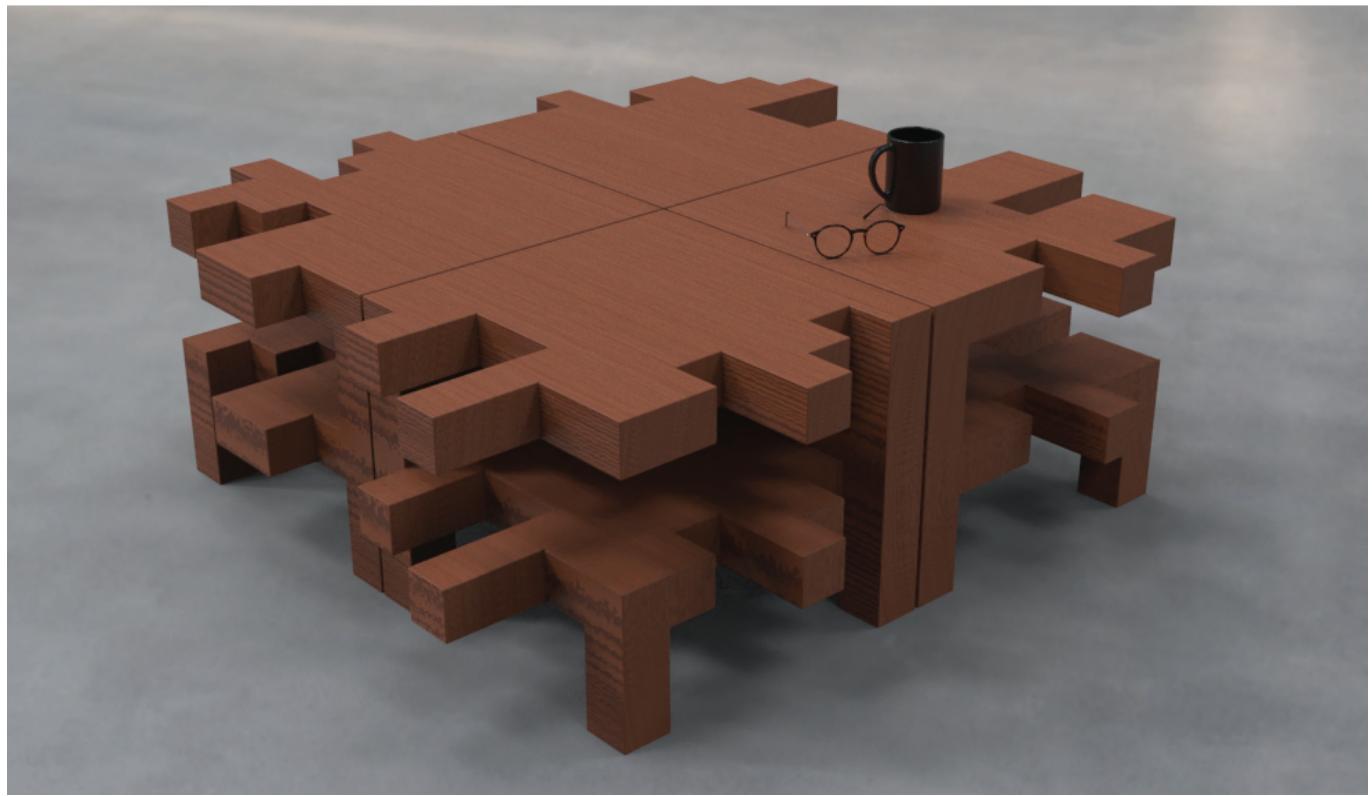


CNC Machining

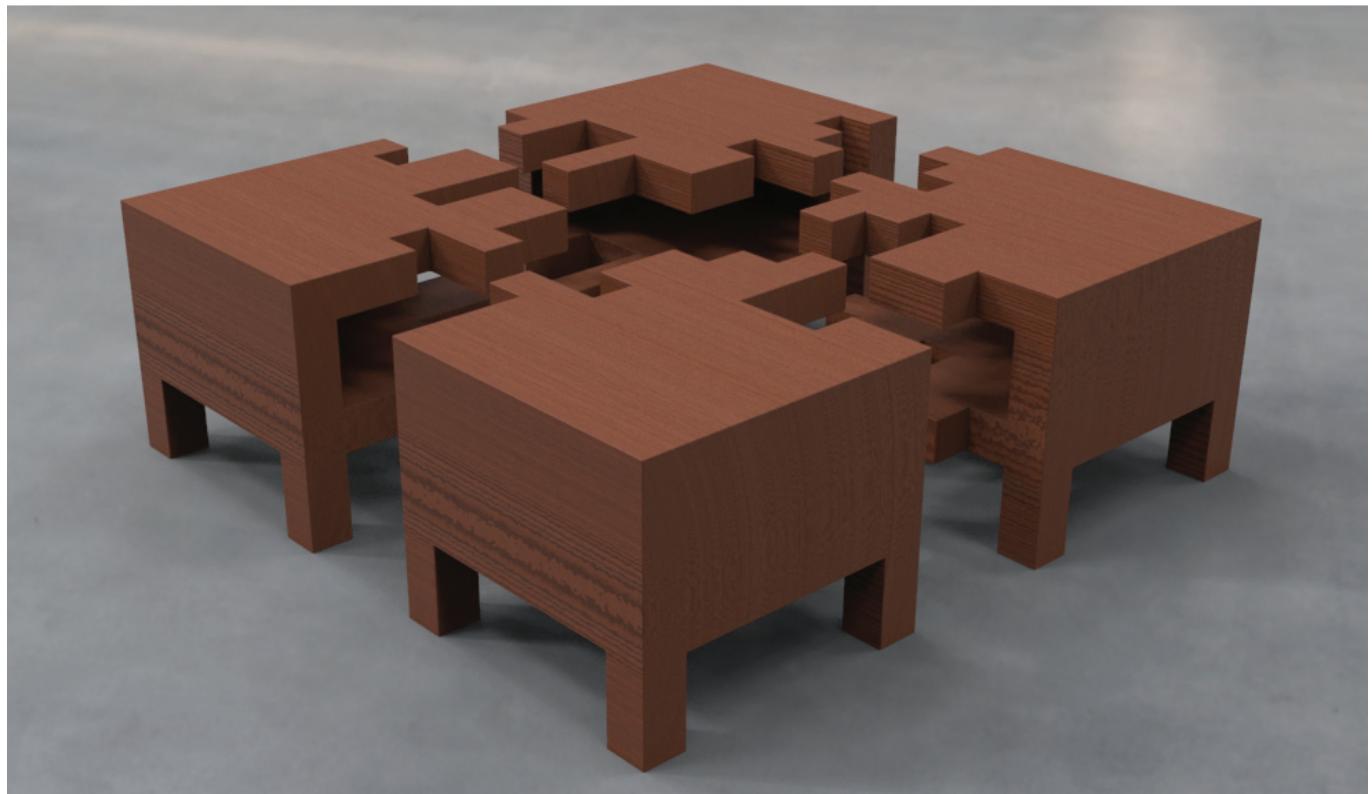
El corte de madera a través de CNC es el elegido para Object M, el propósito sería cortar gruesas láminas de pino con las figuras respectivas de cada parte de la mesa, y posteriormente ensamblar cada una de estas para darle la forma necesaria a esta.



Renders



Renders



Renders