DISEÑO RESPONSIVE

Verse bien en todos lados.

¿QUÉ ES?

El diseño **web responsive** es una técnica de diseño web que busca la correcta visualización de una misma página en distintos dispositivos. desde de escritorio a tablets y móviles.

¿EN QUÉ CONSISTE EL DISEÑO RESPONSIVE?

Se trata de redimensionar y colocar los elementos de la web de forma que se adapten al ancho de cada dispositivo permitiendo una correcta visualización y una mejor experiencia de usuario. Se caracteriza porque los **layouts** (contenidos) e imágenes son fluidos y se usa código media-queries de CSS3.

El diseño responsive permite reducir el tiempo de desarrollo, evita los contenidos duplicados, y aumenta la viralidad de los contenidos ya que permite compartirlos de una forma mucho más rápida y natural.

CARACTERÍSTICAS

- Los layouts e imágenes son fluidos y se adaptan a cada pantalla.
- Permite reducir el tiempo de desarrollo
- Evita los contenidos duplicados
- Aumenta la viralidad de los contenidos

DISEÑO ADAPTATIVO

En el diseño Adaptativo se desarrollan y crean un conjunto de plantillas de diseño predefinidos basados en diferentes tamaños de pantalla de dispositivos es decir se muestra el diseño “adaptado” al dispositivo. A diferencia del anterior que a través del navegador, es el servidor quien detecta el dispositivo del usuario y carga la versión adecuada del sitio según el dispositivo al que está optimizado.

MEDIA-QUERY

Una media query consiste en una regla que limita las hojas de estilo utilizando características del medio como ancho, alto y color.

Se entiende como un módulo CSS3 que permite adaptar la representación del contenido a características del dispositivo.

Añadido en CSS3, las media queries dejan que la presentación del contenido se adapte a un rango específico de dispositivos de salida sin tener que cambiar el contenido en sí.

IMPLEMENTACIÓN

Utiliza la regla @media para incluir un bloque de propiedades CSS sólo si una determinada condición es verdadera.

```
<!-- CSS media query on a link element -->
<link rel="stylesheet" media="(max-width: 800px)" href="style.css" />
```

Incluido en el link de la hoja HTML

IMPLEMENTACIÓN

```
@media (max-width: 600px) {
        .facet_sidebar {
          display: none;
        }
}
```

Condición: en este caso el tamaño de la pantalla.

Estilo a implementar si se da la condición.

OPERADORES LÓGICOS

and: El operador and es usado para colocar juntas múltiples funciones multimedia.

@media (min-width: 700px) and (orientation: landscape) { ... }

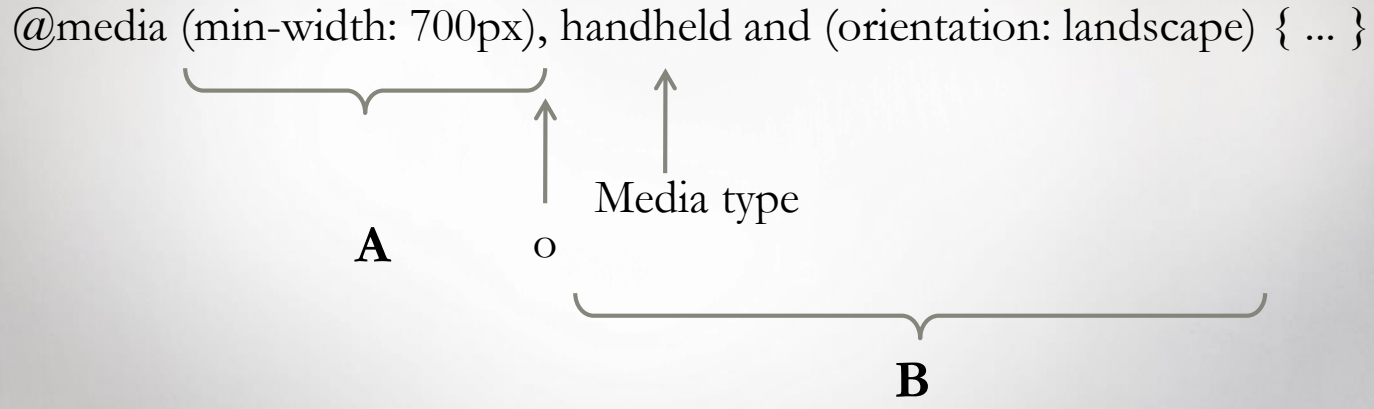
Solo si la pantalla esta en formato horizontal

Deben cumplirse ambas condiciones para aplicar los estilos.

OPERADORES LÓGICOS

lista separada por comas: se comportan como el operador **or** cuando es usado en media queries. Cuando utilice una lista separada por comas y alguno de los queries retorna verdadero, el estilo o la hoja de estilos será aplicada. Cada query en una lista separada por comas es tratado como una query individual y cualquier operador aplicado a un medio no afectara a los demás.

IMPLEMENTACIÓN



Un media type puede ser declarado en la *cabecera* de un documento HTML usando el atributo "media" dentro de un elemento <link>. El valor específico del atributo "media" indica en que dispositivo el documento vinculado será mostrado.

MEDIA TYPES

MEDIA TYPES

Tipo	Descripción
all	Se usa para todos los tipos de dispositivos.
print	Se usa para impresoras
screen	Se usa para pantallas de pc, tablets y móviles.
speech	Se usa para los lectores de pantalla que "leen" la página en voz alta
tv	Se usa para dispositivos de tipo televisión (baja resolución, color, pantallas de desplazamiento limitado, sonido disponible).
handled	Se usa para dispositivos portátiles (típicamente pantalla pequeña, ancho de banda limitado).

OPERADORES LÓGICOS

El operador **not** aplica a todo el query y retorna verdadero si es posible y sino retorna falso.

El operador **not** no puede ser usado para negar un query individual, solo para un query completo.

IMPLEMENTACIÓN

@media not all and (monochrome) { ... }

@media not (all and (monochrome)) { ... }

@media (not all) and (monochrome) { ... }

OPERADORES LÓGICOS

only: El operador only previene que navegadores antiguos que no soportan queries con funciones apliquen los estilos asignados.

<link rel="stylesheet" media="only screen and (color)" href="style.css" />

FUNCIONES MULTIMEDIA

ORIENTACIÓN

orientation

Valor: landscape | portrait

Medio: media/visual

Acepta prefijos min/max: no

Indica cuando el dispositivo esta en modo landscape (el ancho de la pantalla es mayor al alto) o modo portrait (el alto de la pantalla es mayor al ancho).

EJEMPLO

Para aplicar una hoja de estilo solo en orientación vertical (portrait):

```
@media all and (orientation: portrait) { ... }
```

ANCHO DE DISPOSITIVO

device-width

Valor: <length>

Medio: media/visual, media/tactile

Acepta prefijos min/max: yes

Describe la anchura del dispositivo de salida (ya sea la totalidad de la pantalla o página y no el área del documento a renderizar).

EJEMPLO

Para aplicar una hoja de estilo a un documento cuando este sea mostrado en una pantalla de al menos 800px de ancho, usted puede usar esto:

```
<link rel="stylesheet" media="screen and (max-device-width: 799px)" />
```

ALTO DEL DISPOSITIVO

device-height

Valor: <length>

Medio: media/visual, media/tactile

Acepta prefijos min/max: si

Describe la altura del dispositivo de salida (ya sea la totalidad de la pantalla o página y no el área del documento a renderizar).

RELACIÓN DE ASPECTO

aspect-ratio

Valor: <ratio>

Medio: media/visual, media/tactile

Acepta prefijos min/max: si

Describe el aspecto de una zona a mostrar en el dispositivo de salida. Este valor consiste en enteros positivos separados por una barra ("/"). Esto representa la razón de aspecto de los pixeles horizontales (primer termino) a los pixeles verticales (segundo termino).

EJEMPLO

Lo siguiente selecciona una hoja de estilo especial para ser aplicada donde la proporción del tamaño de la pantalla del dispositivo de salida es al menos la misma de ancho que de alto.

@media screen and (min-aspect-ratio: 1/1) { ... }

Este selecciona el estilo cuando la proporción de aspecto sea 1:1 o superior. En otras palabras este estilo solo será aplicado cuando el área de visualización sea cuadrada u horizontal.

RELACIÓN DE ASPECTO DISPOSITIVO

device-aspect-ratio

Valor: <ratio>

Medio: media/visual, media/tactile

Acepta prefijos min/max: si

Describe la proporción de aspecto del dispositivo de salida. Este valor consiste de dos enteros positivos separados por una barra ("/"). Este representa la proporción de aspecto de los pixeles horizontales (primer termino) a los pixeles verticales (segundo termino).

EJEMPLO

Lo siguiente selecciona una hoja de estilo especial para ser aplicada en pantallas widescreen.

@media screen and (device-aspect-ratio: 16/9), screen and (device-aspect-ratio: 16/10) { ... }

Este selecciona el estilo cuando la proporción de aspecto sea 16:9 o 16:10.

RESOLUCIÓN

resolution

Valor: <resolution>

Medio: bitmap

Acepta prefijos min/max: si

Indica la resolución (densidad de pixeles) del dispositivo de salida. La resolución puede ser especificada en puntos por pulgada (dpi) o en puntos por centímetros (dpcm).

EJEMPLO

Para aplicar una hoja de estilo a dispositivos con al menos 300 dpi de resolución:

```
@media print and (min-resolution: 300dpi) { ... }
```

EXPLORACIÓN

scan

Valor: progressive | interlace

Medio: media/tv

Acepta prefijos min/max: no

Describe el proceso de exploración de televisión de los dispositivos de salida.

EJEMPLO

Para aplicar una hoja de estilo solo a televisores de exploración progresiva:

```
@media tv and (scan: progressive) { ... }
```

MONOCROMÁTICO

monochrome

Valor: <integer>

Medio: media/visual

Acepta prefijos min/max: yes

Indica el número de bits por pixel en un dispositivo monocromático (escala de grises). Si el dispositivo no es monocromático el valor será 0.

EJEMPLO

Para aplicar una hoja de estilo a todos los dispositivos monocromáticos:

```
@media all and (monochrome) { ... }
```

Para aplicar una hoja de estilo a un dispositivo monocromático con al menos 8 bits por pixel:

```
@media all and (min-monochrome: 8) { ... }
```

COLOR

color

Valor: <color>

Medio: media/visual

Acepta prefijos min/max: si

Indica el numero de bits por componente de color del dispositivo de salida. Si el dispositivo no soporta colores, este valor es 0.

EJEMPLO

Para aplicar una hoja de estilo a todos los dispositivos que soporten colores:

```
@media all and (color) { ... }
```

Para aplicar una hoja de estilo a dispositivos con al menos 4 bits por componente de color:

```
@media all and (min-color: 4) { ... }
```

COMO QUEDA...

mb@
Evento dia del Programador 2014
SENIOR DEV & COACH
PROYECTOS
ACERCA DE
RESPONSIVE DESIGN
PROYECTOS
Algunos proyectos en los que orgullosamente he trabajado

COMO QUEDA...

mb@
SENIOR DEV & COACH
PROYECTOS
ACERCA DE
PROYECTOS
Algunos proyectos en los que orgullosamente he trabajado

mb@
SENIOR DEV & COACH
PROYECTOS
ACERCA DE
PROYECTOS
Algunos proyectos en los que orgullosamente he trabajado