

Kung Fu Manía

Documento de diseño

V1.0

Matias Machado

Sinopsis:

Juego de peleas basado en el clásico de NES "Yie Ar Kung-Fu" manteniendo la mecánica original, con elementos nuevos comunes en el genero actualmente

Características Principales:

Manteniendo la mecánica original se agregan elementos nuevos como:

- Modo Árcade: Pelea contra todos los oponentes hasta llegar al jefe final
- Modo 2 Jugadores: Desafía a un amigo en este modo
- Choque de puños: Si logras chocar puños con tu rival y ganas puedes hacer más daño de lo normal

Trasfondo:

La idea es tomar un clásico de NES y un juego pionero en el género de luchas y usarlo como base para crear uno similar con elementos nuevos y frescos.

Audiencia:

El objetivo es apuntar a un público casual, con edad adolescente en adelante (por la violencia) y que tengan un pequeño tiempo para jugar ya que la duración de los modos de juego es relativamente corta

Tecnologías:

En principio el juego estaría solo en PC y contaría con compatibilidad para Joystick. Con posibilidad de ampliarlo a dispositivos móviles.

Arte y Música:

El juego contara con un diseño de escenario y música propia para cada rival.

Gameplay:

Objetivo:

El objetivo es derrotar al rival reduciendo su vida a 0, encontrando su punto débil.

Modo Árcade:

En este modo el jugador deberá enfrentarse a todos los enemigos en un orden predeterminado. El enemigo final es un personaje especial que es exclusivo de este modo.

Modo 2 jugadores:

Modo para jugar con otro jugador seleccionando un personaje cada uno, entre estos se encuentran los enemigos del modo arcade.

