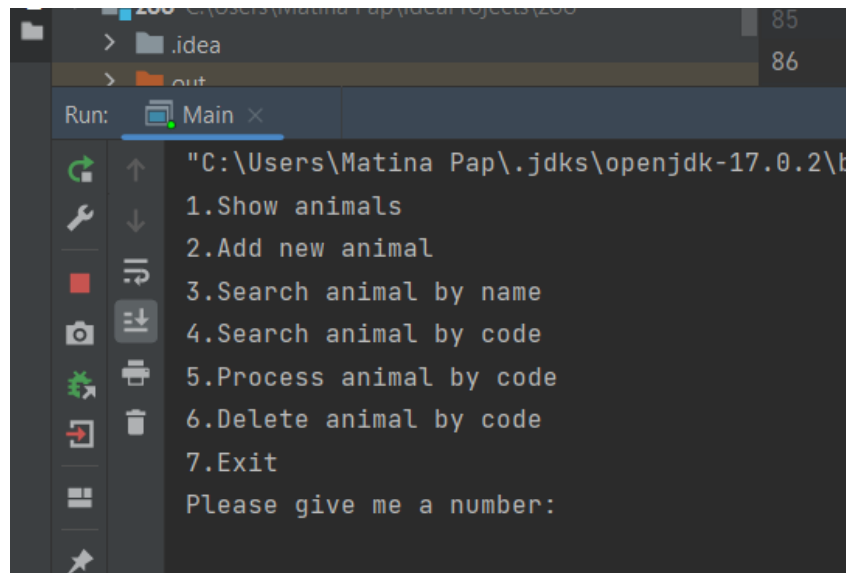


# Αντικειμενοστραφής Προγραμματισμός:

## Ατομική Εργασία p21127



```
Run: Main x
"C:\Users\Matina Pap\.jdk\openjdk-17.0.2\bin\java.exe"
1.Show animals
2.Add new animal
3.Search animal by name
4.Search animal by code
5.Process animal by code
6.Delete animal by code
7.Exit
Please give me a number:
```

Μενού επιλογών για τον χρήστη

```
Animal Save
1.Show animals
2.Add new animal
3.Search animal by name
4.Search animal by code
5.Process animal by code
6.Delete animal by code
7.Exit
Please give me a number:
1
|  NAME  |  WEIGHT  |  ORDER  |  CLASS  |  AGE  |  CODE  |  WILD  |
|  bear  |  100.0  |  omnivorous  |  mammals  |  50  |  101  |  yes  |
|  dog   |  25.0   |  omnivorous  |  mammals  |  20  |  100  |  no   |
```

Πατώντας την **Επιλογή 1** εμφανίζονται όλα τα ζώα που έχουν αποθηκευτεί στο αρχείο

```

3.Search animal by name
4.Search animal by code
5.Process animal by code
6.Delete animal by code
7.Exit
Please give me a number:
2
Please give the animal's name. Use only lowercase(example: dog,cat,bear etc.):
dog
Please give animal's code (min->100 max->999):
99
Please give animal's code (min->100 max->999):
100
Please give me average max animal's age in years:
20
Please give the class of the animal:
For Mammals type 1, for Birds type 2, for Reptiles press 3, for Amphibians type 4, for Fish type 5 and for Invertebrates type 6:
1
Please answer if the animal is a wild animal ONLY with yes or no:
no
Please answer if the order of the animal using only the numbers 1, for carnivorous, 2 for herbivore and 3 for omnivorous
3
Please give me the weight of the animal in kg
25

```

Πατώντας την **Επιλογή 2** ο χρήστης μπορεί να πληκτρολογήσει τα χαρακτηριστικά και το ζώο που θέλει να προσθέσει. Αν δεν πληκτρολογήσει σωστά κάποιο στοιχείο αυτό του ζητάται ξανά.

```

1.Show animals
2.Add new animal
3.Search animal by name
4.Search animal by code
5.Process animal by code
6.Delete animal by code
7.Exit
Please give me a number:
3
Give the name of the animal you want to search:
dog

```

NAME	WEIGHT	ORDER	CLASS	AGE	CODE	WILD
dog	25.0	omnivorous	mammals	20	100	no

Πατώντας την **Επιλογή 3** ο χρήστης μπορεί να αναζητήσει με βάση το όνομα κάποιο ζώο. Αν το ζώο δεν υπάρχει εμφανίζεται αντίστοιχο μήνυμα.

```

1.Show animals
2.Add new animal
3.Search animal by name
4.Search animal by code
5.Process animal by code
6.Delete animal by code
7.Exit
Please give me a number:
4
Give the code of the animal you want to search:
101

```

NAME	WEIGHT	ORDER	CLASS	AGE	CODE	WILD
bear	100.0	omnivorous	mammals	50	101	yes

Πατώντας την **Επιλογή 4** ο χρήστης μπορεί να αναζητήσει με βάσει τον κωδικό κάποιο ζώο. Αν το ζώο δεν υπάρχει εμφανίζεται αντίστοιχο μήνυμα.

```

1.Show animals
2.Add new animal
3.Search animal by name
4.Search animal by code
5.Process animal by code
6.Delete animal by code
7.Exit
Please give me a number:
5
Give the code of the animal you want to edit:
101

```

NAME	WEIGHT	ORDER	CLASS	AGE	CODE	WILD
panda	8.0	omnivorous	mammals	20	102	yes

```

Please enter again all the animal's characteristics:
Please give the animal's name. Use only lowercase(example: dog,cat,bear etc.):
flamingo
Please give animal's code (min->100 max->999):
100
Please give me average max animal's age in years:
5
Please give the class of the animal:
For Mammals type 1, for Birds type 2, for Reptiles press 3, for Amphibians type 4, for Fish type 5 and for Invertebrates type 6:
2
Please answer if the animal is a wild animal ONLY with yes or no:
yes
Please answer if the order of the animal using only the numbers: 1 for carnivorous, 2 for herbivore and 3 for omnivorous
3

```

Πατώντας την **Επιλογή 5** ο χρήστης μπορεί να επεξεργαστεί με βάσει τον κωδικό κάποιο ζώο. Αν το ζώο δεν υπάρχει εμφανίζεται αντίστοιχο μήνυμα.

```

1.Show animals
2.Add new animal
3.Search animal by name
4.Search animal by code
5.Process animal by code
6.Delete animal by code
7.Exit
Please give me a number:
6
Give the code of the animal you want to delete:
100

```

NAME	WEIGHT	ORDER	CLASS	AGE	CODE	WILD
panda	100.0	omnivorous	mammals	50	100	yes

```

The animals on the zoo are:

```

NAME	WEIGHT	ORDER	CLASS	AGE	CODE	WILD
------	--------	-------	-------	-----	------	------

Πατώντας την **Επιλογή 6** ο χρήστης μπορεί να διαγράψει κάποιο ζώο με βάσει τον κωδικό του. Πατώντας τον κωδικό του αντίστοιχου ζώου πρώτα εμφανίζεται το ζώο που θα διαγραφεί και στην συνέχεια διαγράφεται. Αν δεν υπάρχει ζώο με τον κωδικό που πληκτρολογήθηκε τότε εμφανίζεται κατάλληλο μήνυμα.

```

1.Show animals
2.Add new animal
3.Search animal by name
4.Search animal by code
5.Process animal by code
6.Delete animal by code
7.Exit
Please give me a number:
7
Program Ended
Process finished with exit code 0

```

Πατώντας την **Επιλογή 7** ο χρήστης μπορεί να βγει από το πρόγραμμα