## تمرین ۷ مهندسی اینترنت - Ajax - متین برهانی - ۹۵۲۶۷۰۳

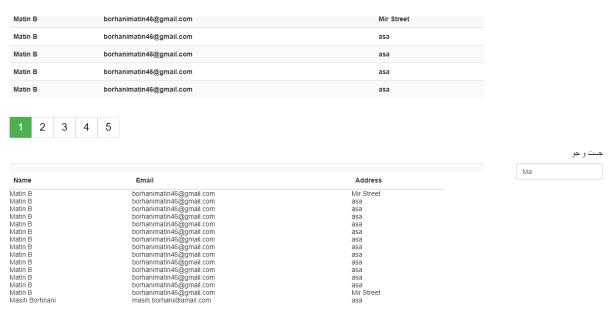
## نرم افزارهای مورد نیاز

- در این پروژه من از پایگاه داده MongoDB به صورت local استفاده می کنم.
  - از Node.js و Express.js به عنوان زبان Back-end استفاده شده است.
    - برای Template Engine از <u>PUG</u> استفاده کردم.
    - برای سمت کاربر هم از html, Css, Js و Bootstrap استفاده کردم.
      - برای Ajax نیز از کلاس xhttpRequest استفاده کردم

## ساختار پروژه

- home/؛ فایل home.html را به کاربر نشان می دهد که دارای فرم ورود اطلاعات است
  - / : برای ارسال اطلاعات به سمت سرور(Post) کاربرد دارد و در نهایت با ارسال فایل success.html تایید اطلاعات را به کاربر اطلاع می دهد
- getall/:pageNumber/: برای بدست آوردن اطلاعات و به صورت Page بندی شده است و در فایل ShowData.pug به کاربر نشان می دهد.
  - search/: برای سرچ کردن از طریق Ajax به کار میرود.
  - فایل TestValidation.js برای اعتبارسنجی اطلاعاتی است که کاربر برای سرور میفرستد.
    - فایل Routing.js برای بحث Backend و مسیردهی به ایلیکیشن است.
      - فایل های CSS که برای استایل دهی استفاده شده است.

• فایل func.js برای سرچ کردن از طریق Ajax و فرستادن درخواست و دریافت آن و نمایش آن در جدول به کار می رود. این تابع به صورت onkeyUp صدا زده می شود و با هر تغییر در کاراکتر در جستجو تغییراتی ایجاد می شود.



تصویری از محیط برنامه