# فصل سوم

شرح و كنترل فرآيند

### مباحث این فصل:

- حالات فرايند
- مدل دو حالته برای فرایند
  - ایجاد و پایان فرایند
  - یک مدل پنج حالته
    - فرایند های معلق
      - شرح فرایند
- ساختار های کنترلی سیستم عامل
  - ساختار های کنترلی فرایند
    - كنترل فرايند
    - حالات اجرا
    - ایجاد فرایند
    - تعویض فرایند
    - اجرای سیستم عامل

### فرایند چیست؟

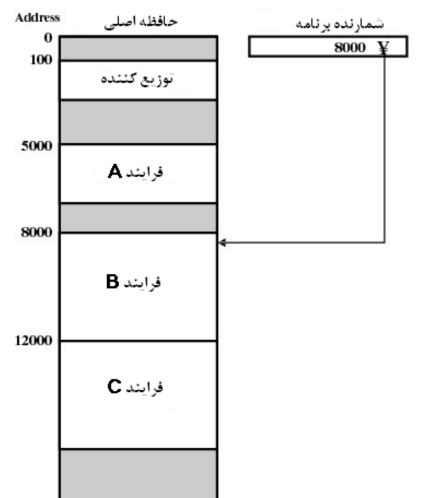
- اساسی ترین عمل پردازنده اجرای دستورالعمل های موجود در حافظه است.
- به اجرای یک برنامه خاص فرایند یا وظیفه گویند. یک مجموعه از داده ها و دستورالعمل ها است
  - میتواند ردیابی شود.
  - اجرای یک برنامه شامل دنباله ای از دستورالعمل های همان برنامه است.
- رفتار یک فرآیند به خصوص را می توان با فهرست کردن دنباله دستورالعمل هایی که برای آن فرآیند اجرا می شود مشخص نمود که به آن رد آن فرآیند گویند.
  - به آن کار هم گفته میشود.
  - برای اینکه یک برنامه اجرا شود یک فرایند ایجاد میشود.
    - مسئولیت اصلی سیستم عامل کنترل فرآیندها است.

### نیازهایی که سیستم عامل باید پاسخگو باشد:

- •سیستم عامل باید در بین اجرای فرایند ها قرار بگیرد، تا هم زمان پاسخ قابل قبول باشد و هم استفاده از پردازنده حداکثر.
- •سیستم عامل باید با پیروی از یک سیاست معین منابع را به فرایند ها نسبت دهد همچنین از بروز بن بست جلوگیری کند.
- •در صورت لزوم از ایجاد ارتباط میان فرایندها و تولید فرایند توسط کاربر حمایت کند.

### مثالی از اجرای فرایند(نمایش فرایند):

• ۳ فرایند فعال در حافظه اصلی قرار دارد.



• توزیعگر وقت پردازنده را بین فرایند ها توزیع میکند.

### مثالی از اجرای فرایند(اجرای فرایند):

- فرایند A و ۱۲ ، C و ستورالعمل را اجرا میکنند.
- فرایند B ۴ دستورالعمل را اجرا میکند و برای یک عمل ورودی خروجی منتظر می ماند.
- فرض میشود که سیستم عامل در هر دوره تنها زمان اجرای ۶ دستور را به فرایند میدهد.

### مثالی از اجرای فرایند (از دید فرایند):

• فهرستی از دستورالعمل های لازم برای اجرای فرایند

(c) Trace of Process C

5000	8000	12000
5001	8001	12001
5002	8002	12002
5003	8003	12003
5004		12004
5005		12005
5006		12006
5007		12007
5008		12008
5009		12009
5010		12010
5011		12011

(b) Trace of Process B

5000 = Starting address of program of Process A 8000 = Starting address of program of Process B

(a) Trace of Process A

12000 = Starting address of program of Process C

Figure 3.2 Traces of Processes of Figure 3.1

### ردیابی کل برنامه (هر ۳ فرایند)

1 2	5000 5001		27 28	12004 1200 <i>5</i>	
3	5002				Time out
4	5003		29	100	
5	5004		30	101	
6	5005		31	102	
		Time out	32	103	
7	100		33	104	
8 9	101		34	105	
	102		35	5006	
10	103		36	5007	
11	104		37	5008	
12	105		38	5009	
13	8000		39	5010	
1./1	8001		40	5011	
14			-10		<b></b>
15	8002				Time out
	8002 8003		41	100	Time out
15 16 	8002 8003 I	/O request	41 42	100 101	Time out
15 16  17	8002 8003 I 100	/O request	41 42 43	100 101 102	Time out
15 16  17 18	8002 8003 I 100 101	/O request	41 42 43 44	100 101 102 103	Time out
15 16  17 18 19	8002 8003 I 100 101 102	/O request	41 42 43 44 45	100 101 102 103 104	Time out
15 16  17 18 19 20	8002 8003 I 100 101 102 103	/O request	41 42 43 44 45 46	100 101 102 103 104 105	Time out
15 16  17 18 19 20 21	8002 8003 I 100 101 102 103 104	/O request	41 42 43 44 45 46 47	100 101 102 103 104 105 12006	Time out
15 16 17 18 19 20 21 22	8002 8003 I 100 101 102 103 104 105	/O request	41 42 43 44 45 46 47 48	100 101 102 103 104 105 12006 12007	Time out
15 16  17 18 19 20 21 22 23	8002 8003 I 100 101 102 103 104 105 12000	/O request	41 42 43 44 45 46 47 48 49	100 101 102 103 104 105 12006 12007 12008	Time out
15 16  17 18 19 20 21 22 23 24	8002 8003 I 100 101 102 103 104 105 12000 12001	/O request	41 42 43 44 45 46 47 48 49 50	100 101 102 103 104 105 12006 12007 12008 12009	Time out
15 16  17 18 19 20 21 22 23 24 25	8002 8003 I 100 101 102 103 104 105 12000 12001 12002	/O request	41 42 43 44 45 46 47 48 49 50	100 101 102 103 104 105 12006 12007 12008 12009 12010	Time out
15 16  17 18 19 20 21 22 23 24	8002 8003 I 100 101 102 103 104 105 12000 12001	/O request	41 42 43 44 45 46 47 48 49 50	100 101 102 103 104 105 12006 12007 12008 12009	Time out

■ ••• = آدرس شروع برنامه توزیع کننده وقت پردازنده ■ نماح ساده دار گورای احرای

■ نواحی سایه دار گویای اجرای توزیع کننده اند.

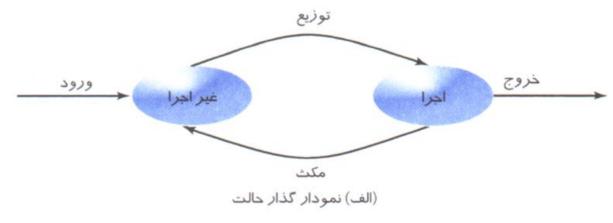
■ ستون های اول و سوم (از چپ) چرخه دستورالعمل را می شمارند.و ستون های دوم و چهارم آدرس دستور بعدی را نشان میدهند.

### عوامل مهم در طراحی سیستم عامل:

- برای طراحی موثر سیستم عامل، باید مدل روشنی از یک فرایند داشته باشیم.
- اولین گام در طراحی برنامه ای برای کنترل فرایند ها بیان رفتار مورد انتظار آنهاست.
  - هر فرایند باید شامل اطلاعات زیر باشد:
    - حالت فعلى
    - مكان در حافظه
    - ميزان فضاي اشغال شده توسط آن

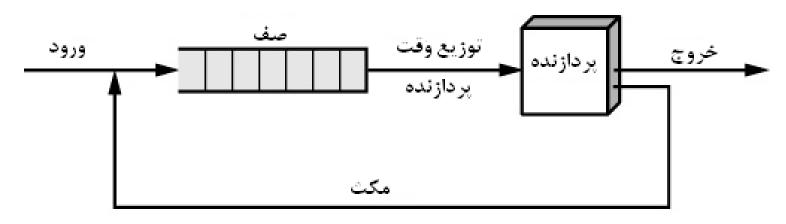
### مدل دو حالته برای فرایند:

- یک فرآیند ممکن است در یکی از دو حالت اجرا وغیر اجرا باشد.
- وقتی یک سیستم عامل فرآیندی را دریافت می کند آن را در حالت غیر اجرا قرار می دهد.
- پس از رسیدن نوبت، فرآیند فعلی را به حالت غیر اجرا برده و فرآیند جدید را به حالت اجرا مسرد.
  - در مورد هر فرآیندی باید اطلاعاتی را ذخیره کرد.
  - فرآیندی که در حال اجرا نیست باید در صفی به انتظار نوبت قرار گیرد.
  - گاهی صفی است که حاوی جداولی است که وضعیت فرآیند ها را نمایش می دهد.
    - وقتی یک فرآیند در معرض وقفه قرار می گیرد به صف انتظار می رود.
      - اگر یک فرآیند کارش تمام شود کنار گذاشته می شود.



### صفبندى:

- صف میتواند لیستی از اشاره گر ها به فرایند ها باشد.
- یا میتواند یک لیست پیوندی از جدولهای اطلاعاتی باشد که هر جدول بیانگر یک فرایند است.
  - توزیع کننده بر روی این صف عمل میکند.



نمودار صف بندى

### ایجاد و پایان فرایند:

•طول عمر یک فرایند محدود به زمان ایجاد و پایان فرایند میشود.

### • ایجاد فرایند:

• برای فرایند جدیدی که به لیست فرایند های سیستم عامل اضافه میشود، سیستم عامل ساختمان داده های لازم را برای آن فرایند را ساخته و فضای لازم از حافظه اصلی را به آن اختصاص میدهد.

### • پایان فرایند:

• سیستم عامل باید وسیله ای برای نشان دادن پایان یک فرایند داشته باشد. معمولاً از یک دستور توقف که توسط فرایند اجرا میشود، استفاده میشود.

# معمولا چهار حادثه موجب به ایجاد فرآیند می گردد:

۱-در محیط دسته ای: یک فرآیند جدید در پاسخ به یک کار

۲-برقراری ارتباط محاورهای: کار از طریق پایانه با سیستم ارتباط برقرار کند

۳-ارائه یک خدمت به وسیله سیستم عامل: فرآیندی را برای خدمت ایجاد کند

**٤-زایش توسط فرآیند موجود:** برای بهره گیری از توازی یا تفکیک.

### خاتمه فرایند:

• حوادثی که منجر به خاتمه یک فرایند میشوند عبارتند از:

• پایان طبیعی

• نبود حافظه

• بوجود آمدن شرایط خطا

• پایان یافتن پدر

• درخواست پدر

• دستور العمل ممتاز

خطای محاسباتی

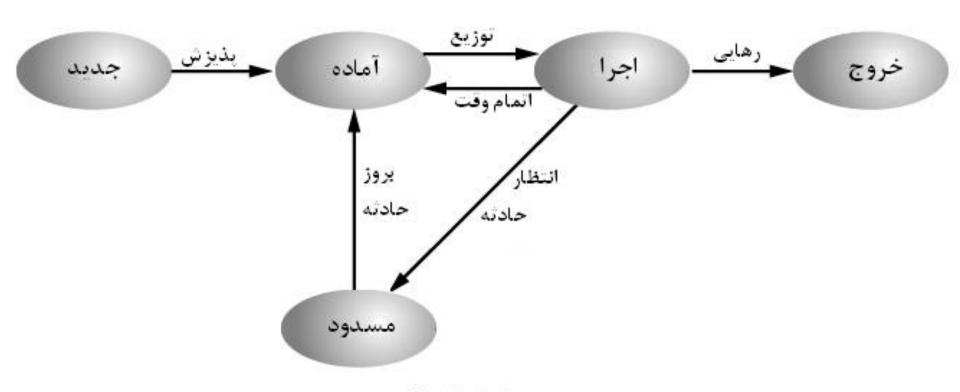
خطای ورودی / خروجی

ر خطای حفاظت

### مدل ٥ حالته فرايند:

- در مدل ۲ حالته اگر تمام فرایند ها همواره در حال اجرا باشند، نظام صف بندی گردشی مناسب است.
- ممکن است برخی از فرایند های موجود در صف به دلیل انتظار برای یک عمل ورودی خروجی مسدود باشند.
  - حالت غير اجرا را به دو حالت زير مي شكنيم:
    - مسدود
      - آماده
  - همچنین دو حالت جدید زیر را نیز اضافه می کنیم.
    - جدید
    - خروج

# مدل ٥ حالته فرايند:



نمودار ۵ حالته فرایند

### مدل ٥ حالته فرايند:

- اجرا :فرایندی که هم اکنون در حال اجراست.
- آماده : فرایندهایی که وقتی به آنها فرصت داده شود برای اجرا آماده هستند.
- مسدود: فرایندی که تا بروز حادثه مثل اتمام یک عمل ورودی خروجی نمی تواند اجرا شود.
- جدید: فرایندی که هم اکنون ایجاد شده اما هنوز در لیست فرایند های قابل اجرای سیستم نیست. (اصطلاحاً هنوز در حافظه بار نشده)
- خروج: فرایندی که به دلیل اجرای دستور توقف یا به دلیل دیگری خاتمه یافته است.

# انواع حوادثی که منجر به تغییر حالت شده:

- تهی \_\_\_ جدید: فرایند جدیدی را برای اجرای یک برنامه ایجاد می کند.
  - •جدید \_\_ آماده: آمادگی برای گرفتن یک برنامه.
    - •آماده \_\_\_اجرا: زمان انتخاب یک فرآیند رسیده.
- •اجرا \_\_خروج: فرآیند جاری اعلام می کند که تمام شده. اجرا \_\_آماده: اتمام زمان مجاز برای یک فرآیند. (متداولترین)

### انواع حوادثي كه منجر به تغيير حالت شده:

•اجرا → مسدود:درخواست یک منبع با انتظار.

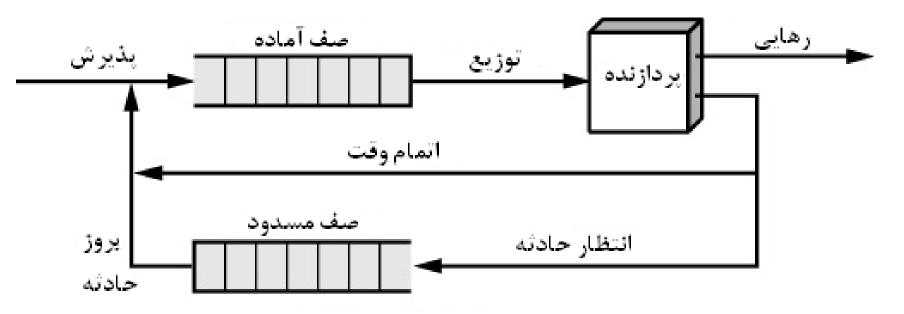
•مسدود → آماده:حادثه مورد نظر اتفاق افتاده.

• آماده → خروج:با تصمیم پدر.

•مسدود -خروج: توضیح تغییر حاتت قبل در اینجا نیز صادق است.

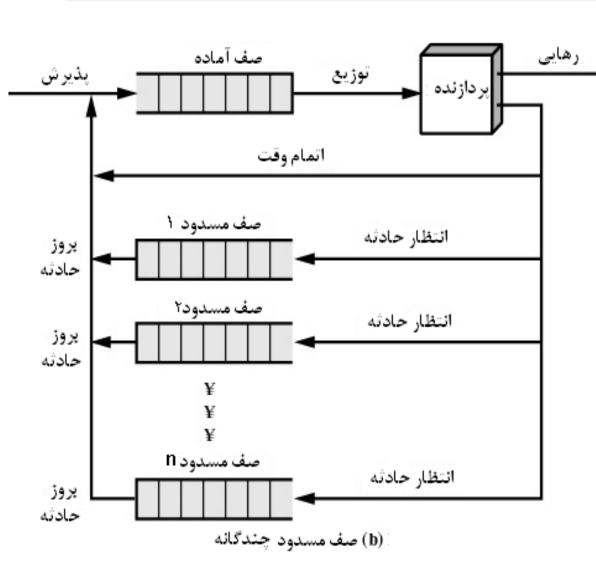
### صف بندی در مدل ٥ حالته:

• صف مسدود واحد: تمام فرایند های مسدود در یک صف واحد قرار می گیرند. با بروز یک حادثه تمام فرایندهای منتظر برای آن حادثه باید از صف خارج شوند.



(日) صف مسدود واحد

### صف بندی در مدل ٥ حالته:



### صف مسدود چندگانه:

به ازای هر حادثه یک صف در نظرگرفته میشود و تمام فرایند های یک صف با بروز حادثه به صف فرایند های قابل اجرا فرایند های قابل اجرا میروند.

### در اکثر اوقات پردازنده بی کار می ماند برای این کار راه حل های زیر پیشنهاد می شود:

۱ - حافظه اصلی را گسترش داد: که دو عیب دارد:

١-با افرایش هزینه همراه است.

۲-درخواست برای حافظه زیاد شده.

**۲**- **مبادله:** انتقال بخشى از يك فرآيند به ديسك.

#### عيب:

مبادله یک ورودی وخروجی است.

#### امتياز:

ورودی و خروجی عموما سریعتر از سیستمی است و باعث افزایش کارایی می شود.

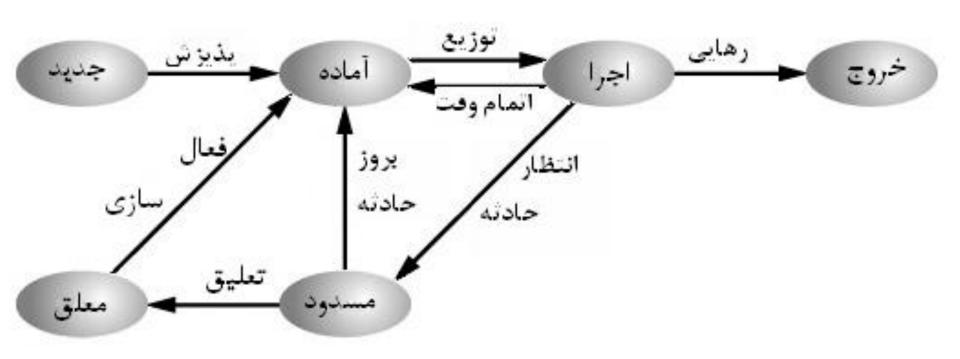
### فرایند های معلق:

- پردازنده ها بسیار سریعتر از ورودی خروجی اند، بنابراین تمام پردازنده ها باید برای عمیلیات ورودی خروجی منتظر بمانند.
- میتوان فرایندهای منتظر را به حافظه ثانویه انتقال داد تا فضای آزاد بیشتری در حافظه اصلی داشته باشیم.
- فرایندهای مسدود انتقال داده شده به دیسک را فرایندهای معلق می گوییم.

### فرآيند معلق:

- فورا آماده اجرا نیست.
- یک فرآیند ممکن است منتظر یک حادثه باشد یا نباشد.
- توسط عاملی در حالت معلق گذاشته شده تا از اجرای آن جلو گیری کند.
  - منتظر فرمان باشد.

# فرایند های معلق:



مشکل: عدم تمایز میان مسدود و آماده در حالت معلق

### فرايند هاي معلق:

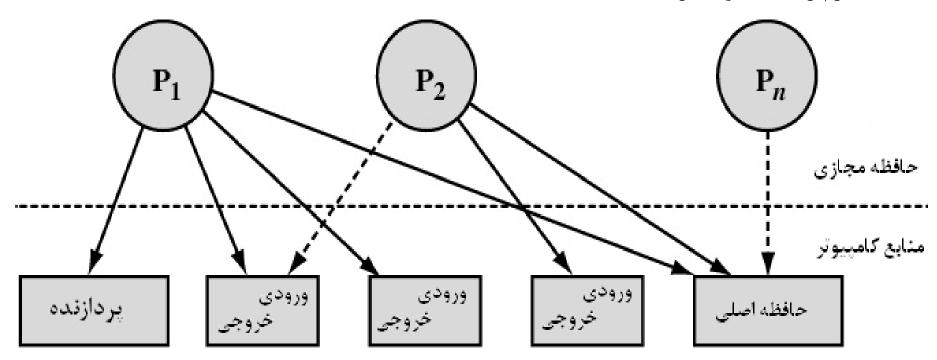
دو حالت جدید: معلق و آماده: فرایند بر روی دیسک است، اما به محض بار شدن در حافظه قابل اجرا خواهد بود. معلق و مسدود: فرایند بر روی دیسک در انتظار یک رخداد است.<sup>ا</sup>

### دلایل تعلیق فرایند:

- مبادله: برای آوردن فرایند آماده، به اجرا نیاز به فضای حافظه آزاد است.
- دلایل دیگر سیستم عامل: ممکن است سیستم عامل فرایندی را که مظنون به ایجاد مشکل است را معلق کند.
  - درخواست کاربر محاوره ای: ممکن است کاربر بخواهد به منظور اشکال زدایی یا استفاده از منابع اجرای برنامه را معلق کند.
- ترتیب زمانی: ممکن است فرایندی به طور دوره ای اجرا شود و هنگام انتظار به صورت معلق باشد.
  - در خواست فرایند پدر: ممکن است فرایندی اجرای فرایند دیگری را که خودش بوجود آورده است به تعلیق بیاندازد.مثل در خواست پدر برای هماهنگی فرزندان.

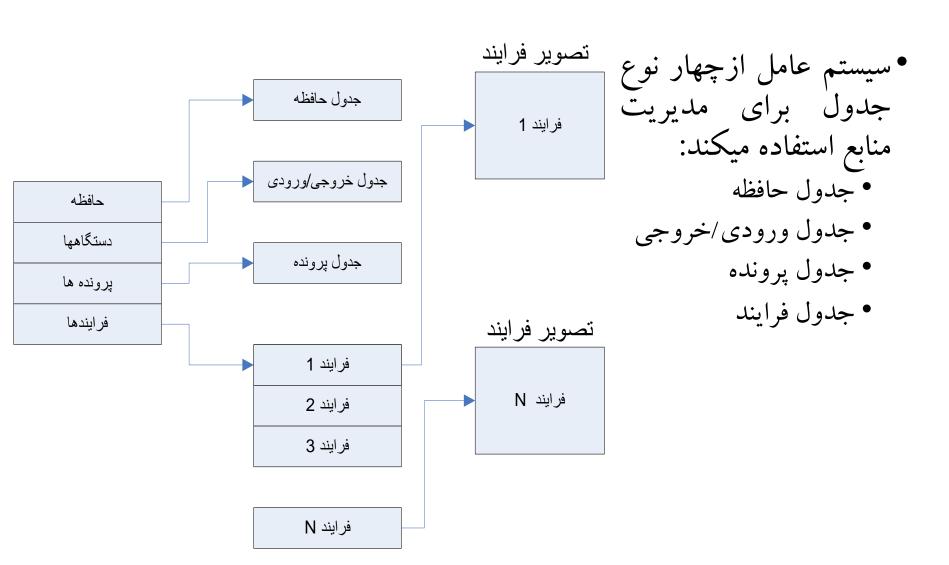
# ساختار كنترل سيستم عامل:

- سیستم عامل برای مدیریت فرایندها و منابع، باید اطلاعاتی در مورد وضعیت کنونی هر منبع و فرایند داشته باشد.
- برای تهیه این اطلاعات سیستم عامل برای هر موجودیتی که مدیریت میکند، جداول اطلاعاتی لازم را ساخته و مدیریت میکند.



فرایند ها و منابع ( تخصیص منابع در لحظه ای از زمان)

# ساختار كنترل سيستم عامل:



### ساختارهای کنترلی سیستم عامل:

از جداول حافظه برای دنبال کردن اطلاعات حافظه اصلی و ثانویه استفاده می کنند، قسمتی برای سیستم عامل و بقیه برای فرآیند

### جداول حافظه باید حاوی اطلاعات زیر باشد:

۱-تخصیص حافظه اصلی به فرآیند.

٢- تخصيص حافظه ثانويه به فرآيند.

۳-ویژگی های حفاظتی فرآیند.

۴-اطلاعات مورد نیاز برای مدیریت حافظه مجازی.

### ساختارهای کنترلی سیستم عامل:

• جداول ورودی اخروجی: برای نگهداری و مدیریت دستگاه های ورودی و خروجی و کانالهای سیستم کامپیوتری استفاده می شود.

• جداول پرونده: اطلاعات مربوط به پرونده های موجود،محل آنها در حافظه ثانویه ،وضعیت جاری و...نگهداری کنند.

• جداول فرآيند: مديريت فرآيندها استفاده مي شود.

### ساختار كنترلى فرآيند:

- داده های کاربر: بخش قابل تغییر فضای کاربر.
  - برنامه ای که قرار است اجرا شود.
  - پشته سیستم: برای ذخیره پارامترها و آدرس و...
- بلوك كنترل فرآيند: اطلاعات لازم براى كنترل فرآيند.

هر فرآیند دارای یک صفاتی است که معمولا همراه آن به سیستم عامل می آید که به مجموعه این صفات بلوک کنترل فرآیند می گویند.

به مجموعه داده برنامه،داده ها ،پشته وصفات ، تصویر فرآیند می گویندو محل آن به مدیر حافظه بستگی داردو در حافظه ثانویه نگهداری می شود و برای اجرا باید به حافظه اصلی به رود.

### اطلاعات مربوط به یک بلوک فرآیند حاوی:

#### ۱-شناسایی فرآیند: یک شناسه عددی یکتا نسبت می دهند.

مراجعات به جداول تحت کنترل است.

از طریق شناسه می توان پی به بر قراری ارتباط بین فرآیندها برد.

به فرآیندی یک شناسه کاربر نسبت داد.

#### ۲-اطلاعات وضعیت پردازنده:

محتوى ثباتهاى پردازنده مى باشد.

براى اطلاعات وضعيت مي باشد. (PSW)

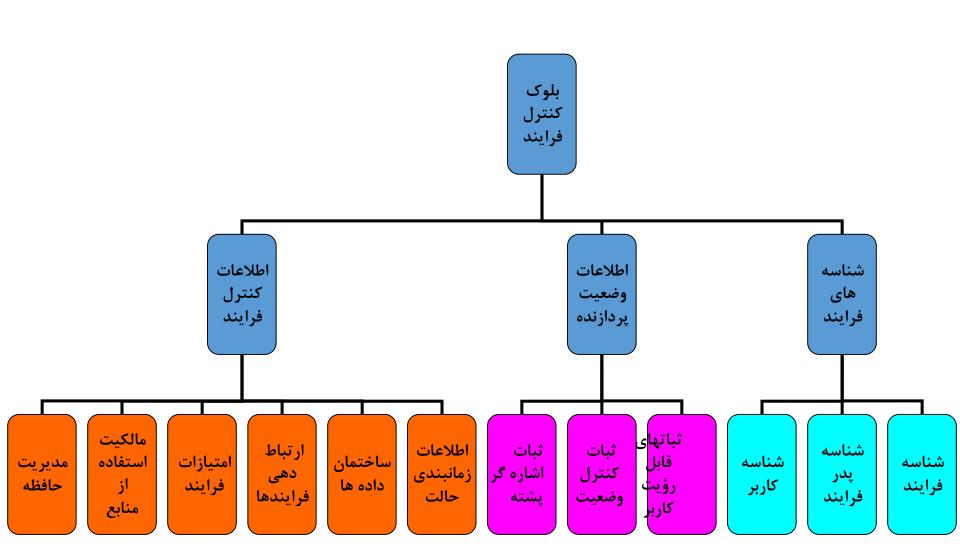
حاوی کدهای شرایط و دیگر اطلاعات است.

### ٣-اطلاعات كنترل فرآيند:

اطلاعات اضافی برای کنترل و هماهنگی فرآیندهای فعال

اطلاعات زمانبندي

### اجزاء متداول بلوك كنترل فرايند (PCB):



# نقش بلوك كنترل فرآيند:

- بلوك كنترل فرآيند نقش مهم در ساختمان سيستم عامل دارد.
  - وضعیت سیستم را تعریف می کند.
  - •از شناسه یکتای فرآیند به عنوان شاخص استفاده می کنند.
    - چالش:
  - ۱- وجود اشكال در يك روال منجر به لطمه زدن به تمام بلاك ها مي شود.
- ۲- هر گونه تغییر طراحی در یک بلوک منجر به تغییر در بسیاری از مولفه ها میشود.

### حالات اجرا:

- اکثر پردازنده ها حداقل از دو حالت اجرا حمایت میکنند:
- حالت کاربر(کم امتیاز) : برنامه کاربران در این حالت اجرا میشود.
  - حالت هسته (ممتاز / سیستم / کنترل)
- تغییر حالت معمولا در واکنش به وقفه ها، فراخوانی سیستم و همینطور بعضی دستورالعمل های خاص (CHM) انجام می شود.
  - در ثبات PSW یک بیت برای حالت اجرا وجود دارد.

# مراحل ایجاد فرایند جدید:

- تخصیص یک شناسه یکتا به فرایند جدید:
  - تخصیص فضا به فرایند
  - مقدار گذاری اولیه بلوک کنترل فرایند
    - شناسه فرایند، شناسه پدر
- جز شمارنده برنامه و اشاره گر پشته بقیه با صفر مقدار دهی میشوند.
- اطلاعات كنترل فرايند بر اساس مقدار پيش فرض مقدار دهي ميشوند.
  - برقراری پیوند های لازم
  - ایجاد و گسترش ساختمان داده های دیگر
    - حافظه، يرونده ها،

### تعويض حالت فرايند:

- ما معمولاً در یک سیستم بین فرایندهای گوناگون سوئیچ میکنیم. عواملی که موجب تعویض فرایند میشوند عبارتند از:
  - وقفه خارجی (وقفه نوع اول: مستقل از فرآیند در حال اجرا حاصل می شود.)
    - وقفه ساعت
    - وقفه ورودی اخروجی
    - تله داخلی (وقفه نوع دوم: به خطا یا شرایط استثنایی مربوط است.)
      - خطای صفحه
      - دستورالعمل غير مجاز
        - فراخوانی سرپرست

با هر وقفه معمولی،ابتدا کنترل به یک گرداننده وقفه منتقل می شود و به یک روال که مخصوص سیستم عامل آن وقفه است منتقل می شود.

## تعويض حالت فرايند:

- در صورت بروز هر یک از عوامل قبلی کارهای زیر انجام میشود:
  - وضعیت فعلی پردازنده (ثبات ها، پرچمها) ذخیره میشود.
- اشاره گر برنامه با آدرس اولین دستورالعمل روال مناسب مقدار دهی میشود.
- به حالت هسته تغییر حالت میشود، بنابراین دستورات ممتاز میتوانند استفاده شوند.

# مراحل تعويض حالت فرايند:

- متن برنامه (ثباتها، ...) ذخيره ميشوند.
- حالت فرایند فعلی به روز میشود(اجرا به مسدود،آماده،خروج)
- كنترل به صف مناسب(صف مسدود،معلق،آماده) واگذار ميشود.
  - انتخاب فرایند دیگری برای اجرا
  - به روز کردن بلوک کنترل فرایند انتخاب شده
  - به روز کردن ساختمان داده های مدیریت حافظه
    - بار گذاری مجدد متن برنامه