

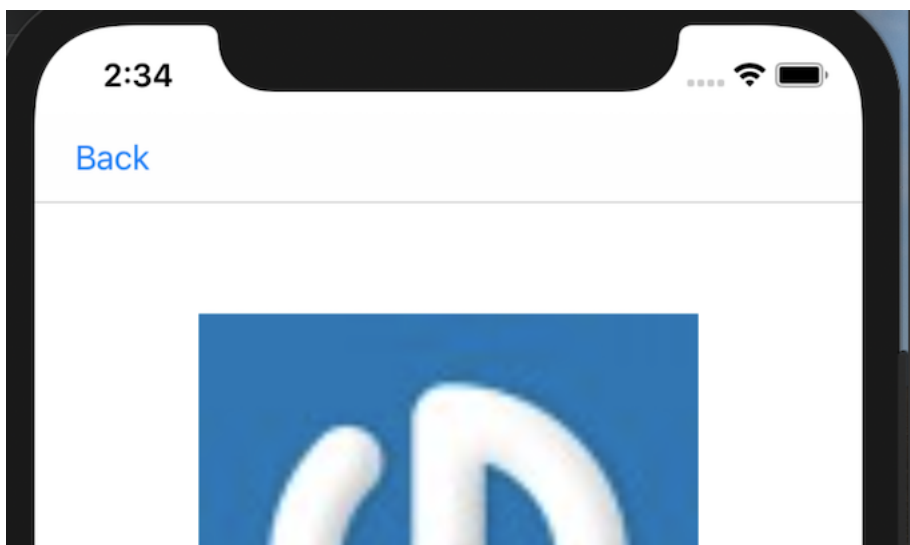
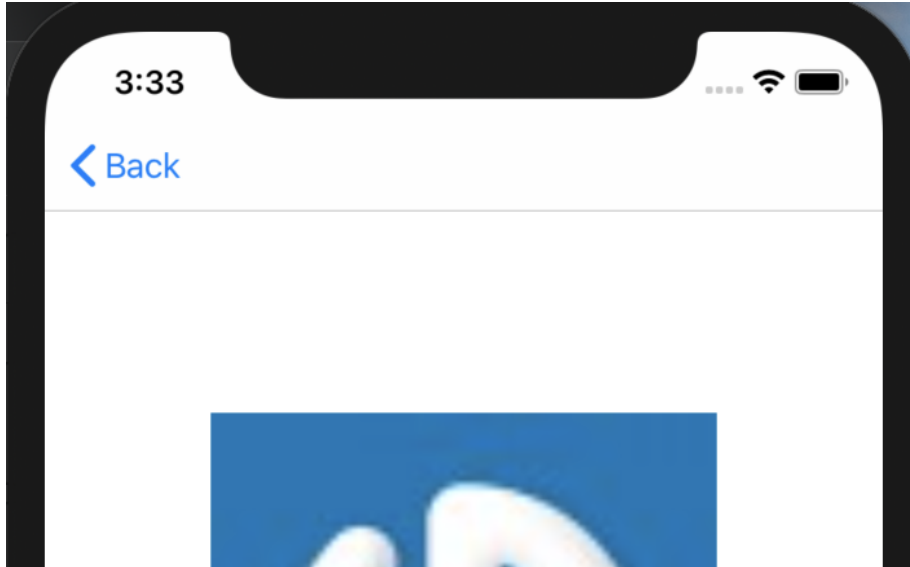
Описание проблемы

Суть проблемы:

Не выходит повторить дизайн приложения один в один из-за стиля Navigation Bar.

1.1. Кнопка "Back"

Удалось повторить дизайн(название без стрелки влево) кнопки.



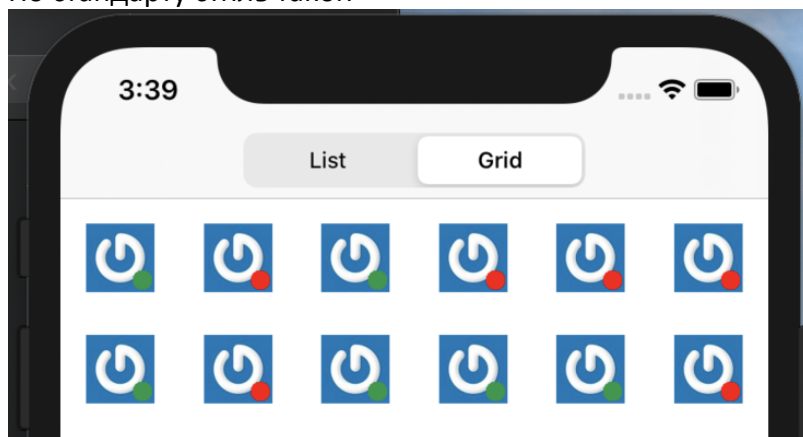
Но приходится создавать заново логику возвращения на предыдущий экран.

```
19 var fromNumberOfVC: Int!  
20  
21 let backButton = UIBarButtonItem(title: "Back", style: .done, target: nil, action: #selector(goBack))  
22  
23  
24 @objc func goBack() {  
25     if fromNumberOfVC == 1 {  
26         performSegue(withIdentifier: "goToTheListFromDetail", sender: nil)  
27     } else if fromNumberOfVC == 2 {  
28         performSegue(withIdentifier: "goToTheGridFromDetail", sender: nil)  
29     }  
30 }  
31  
32 override func viewDidLoad() {  
33     super.viewDidLoad()  
34  
35     navigationItem.setLeftBarButton(backButton, animated: true)
```

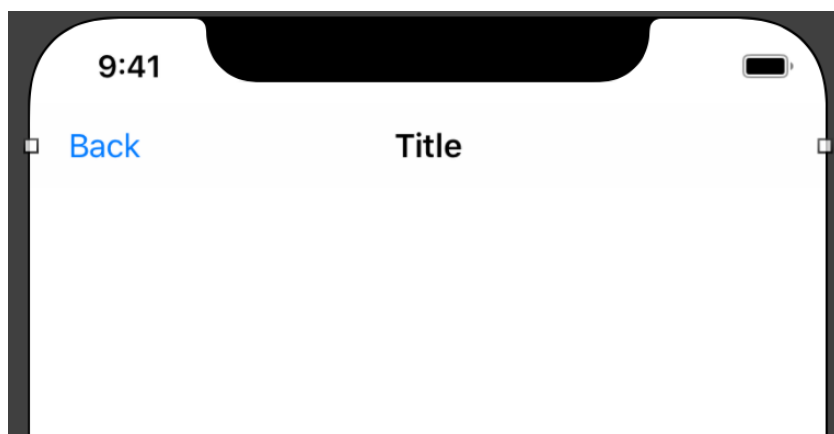
Выглядит это как костыль и скорее всего решение не верное. Способ отредактировать существующую кнопку, сохранив логику, я не нашел.

1.2. Стиль Navigation Bar

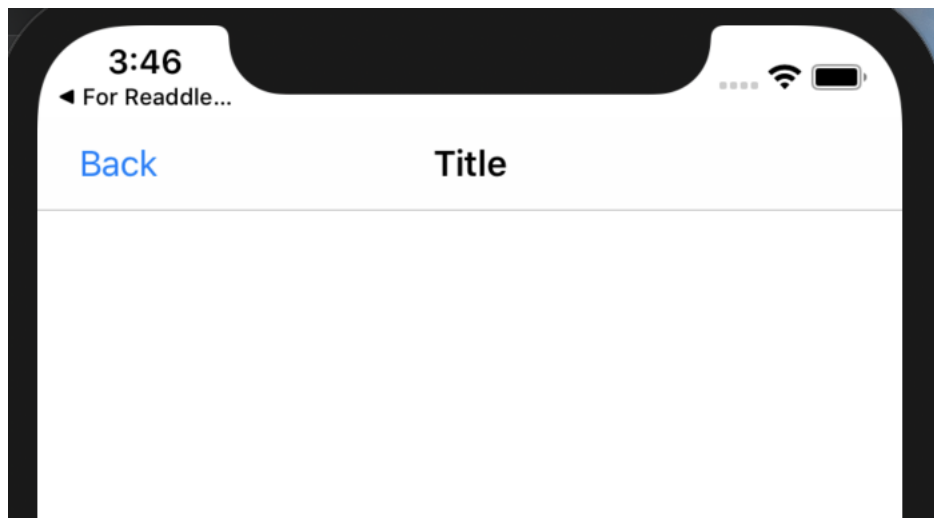
По стандарту стиль такой



В Xcode я смог добиться такой же картины создав кастомный Navigation Bar.



Но при запуске выходило иначе. Полоска оставалась.



Решение:

Я решил откатиться на стандартный дизайн Navigation Bar, но с белым фоном, как в примере.

Цель этого письма:

- Показать причину не полного соответствия дизайна.
- Оставить код более чистым, вынеся сюда логику кастомной кнопки "Back" (наверняка есть другое решение).
- По возможности получить обратную связь, примером кода либо логикой того, как добиться вашего примера.

Телеграм: @spasibo_sasha

Спасибо за уделенное время.