

Bezpieczeństwo

Lab 6 Program zmieniający plik

Mateusz Mańka 209895

1. Biblioteka i technologie

Program napisany został w języku java wersja 8 . Dodatkowo została użyta biblioteka net.fornwall.jelf (<https://github.com/fornwall/jelf>) . z podanej biblioteki zostały użyte dwie Klasy ElfFile która zawiera wszystkie informacje o pliku i list SectionHeaderów które zapisane są w kalsie ElfSectionHeader.

2. Działanie programu

Program pobiera od nas dane wejściowe prubuje otworzyć plik a następnie za pomocą obiektu ElfFile zczytuje z niego informacje. Wyszukuje header w który ma pisać , wylicza miejsce w pliku a następnie zamienia argumenty na littleEndian i wpisuje je do pliku

3. Uruchomienie programu

Aby uruchomić program należy mieć zainstalowaną java 8 , ustawioną zmienną środowiskową i uruchomić program komendą java Script „nazwa pliku” „adres na który pisać” „lista zargumentó4. do pisanie” . Przykład :

Java Script patch_me_bin_orig 0x80483f0 0x80483f0