

Agencia de Aprendizaje a lo largo de la vida

FULL STACK FRONTEND Clase 28

Node 4 (Parte I)





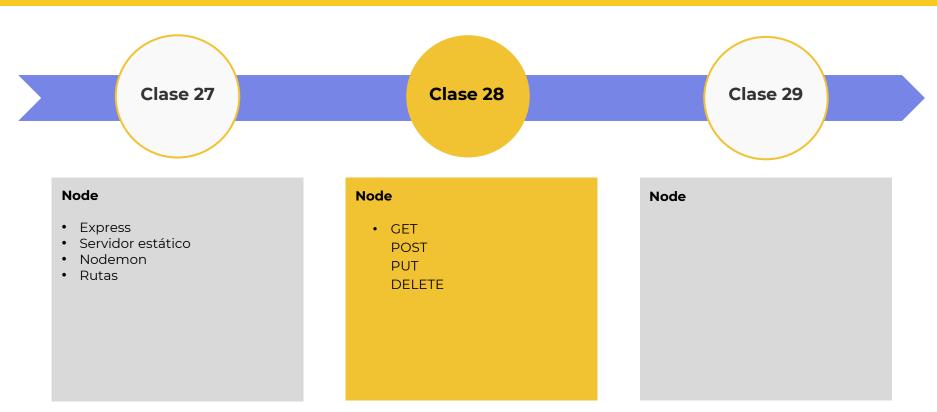
Les damos la bienvenida

Vamos a comenzar a grabar la clase





















Rutas

Como vimos hasta el momento, la comunicación entre clientes y servidores o entre programas que interactúan a través de la web, se hace mediante rutas.

A estas **rutas** se las conoce comúnmente como **ENDPOINTS** y necesitaremos <u>uno por cada flujo</u> que posea nuestro servidor.





Ahora sí, nuestras rutas se van complejizando.







Creación del proyecto

Vamos crear un proyecto para simular el consumo de datos desde un frontend.

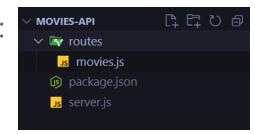
Para ello vamos a el proyecto:

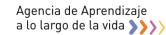
npm init -y

Instalamos express:

npm install express

Y luego creamos la estructura:









Express Router

Es una característica de Express.js que permite crear manejadores de rutas modulares y montables. Un enrutador de Express actúa como una instancia mini de una aplicación completa, lo que permite definir rutas y middleware de manera modular y reutilizable. Esto es especialmente útil para organizar tu aplicación en varios archivos y mantener el código limpio y manejable.





Express Router

Vamos a crear el archivo server.js con el siguiente código

```
Js server.js >
      const express = require('express');
      const app = express();
      const moviesRouter = require('./routes/movies');
      app.use(express.json());
      app.use('/movies', moviesRouter);
      const PORT = 3000;
      app.listen(PORT, () => {
          console.log(`Server is running on port ${PORT}`);
     });
```





Express Router

Aquí el mismo código con la explicación:

```
const express = require('express');
const app = express();
const moviesRouter = require('./routes/movies');
app.use(express.json());
app.use('/movies', moviesRouter);
const PORT = 3000;
app.listen(PORT, () => {
    console.log(`Server is running on port ${PORT}`);
```

Agencia de Aprendizaje a lo largo de la vida





El primer archivo de rutas

Para mantener nuestro Proyecto organizado y que pueda crecer de manera prolija, vamos a generar un archivo que maneje todas las rutas de una pelicula:

```
✓ MOVIES-API
□ □ □ □

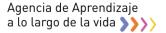
✓ IV routes

Js movies.js

□ package.json

Js server.js
```







Creando nuestro primer enpoint

```
routes > Js movies.js > ...
      const router = express.Router();
      router.get('/', (req, res) => {
          res.json({ mensaje: 'Hola desde la ruta de películas!'});
      });
      module.exports = router;
```





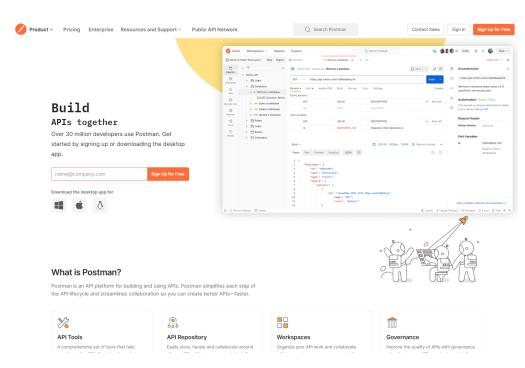
Probemos nuestros endpoint.





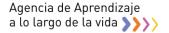


POSTMAN



Postman es una popular herramienta utilizada para probar APIs, permitiendo a los desarrolladores enviar peticiones a servicios web y ver respuestas

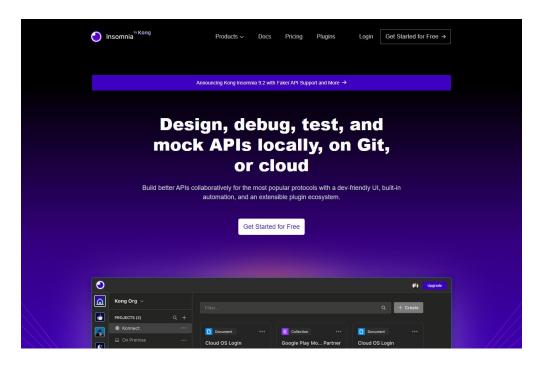
https://www.postman.com/





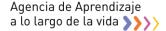


INSOMNIA



Es otra herramienta que se ha vuelto popular con el paso del tiempo. Es una alternativa a Postman

https://insomnia.rest/







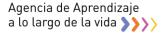
Postman / Insomnia

Lo importante es que ambas herramientas nos permiten "simular" estas peticiones a través de los distintos métodos HTTP.

Estas herramientas facilitan <u>enviar consultas a nuestro servidor</u> sin **depender de un Frontend armado**.

En su versión gratuita nos permite realizar todo el trabajo necesario para validar el funcionamiento de nuestros endpoints, mientras que con la versión paga tenemos funciones adicionales que nos permiten trabajar en equipo con mayor facilidad.



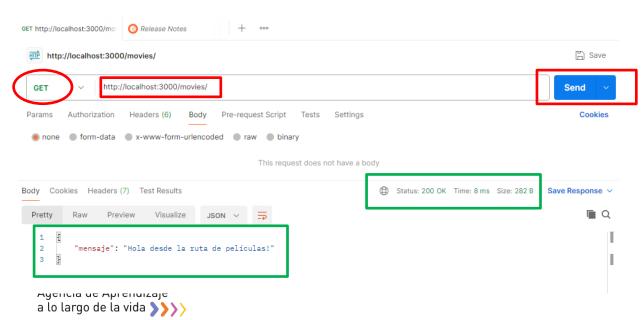




Cómo usar POSTMAN Método GET

Dentro de **POSTMAN** podemos crear una nueva petición con el botón de

+, luego seleccionamos el método (en este caso GET) y la url a consultar.

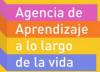


Finalmente presionamos **SEND** y esperamos la respuesta del servidor





De esta manera probamos nuestro backend sin un frontend y comunicamos nuestra aplicación con el mundo exterior.

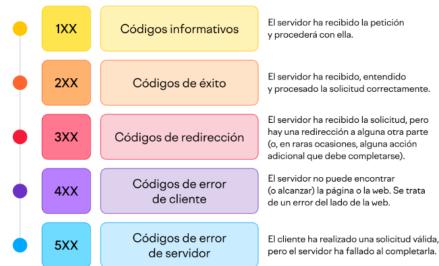






Status de de una respuesta HTTP

En el contexto de las respuestas HTTP, el status (estado) es un código numérico que el servidor devuelve para indicar el resultado de la solicitud realizada por el cliente. Los códigos de estado HTTP están divididos en cinco categorías, cada una representando un tipo diferente de respuesta







Status de de una respuesta HTTP

Dentro de las respuestas más comunes, encontramos:

200 OK: La solicitud ha tenido éxito. La información solicitada está en el cuerpo de la respuesta.

404 Not Found: El recurso solicitado no se pudo encontrar en el servidor.

500 Internal Server Error: El servidor encontró una condición inesperada que le impidió completar la solicitud.

Estas respuestas en ocasiones, las programaremos nosotros desde el backend para informar determinados resultados al frontend.





Mejorando la respuesta con GET

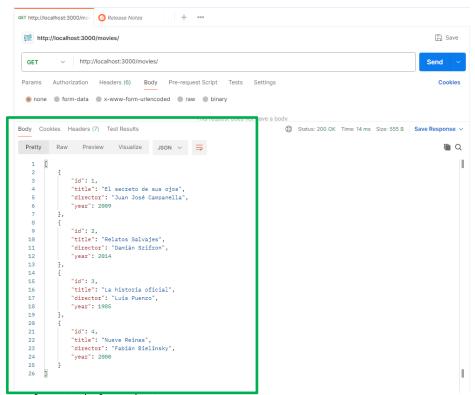
Próximamente veremos como conectar nuestro backend con una base de datos. Por el momento vamos a crear una variable que contenga un listado de peliculas.

De esta manera nuestro backend podrá devolver información estructurada en formato JSON a las peticiones que se ralicen desde Postman o desde el frontend.

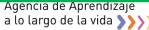




Desde Postman...



Si esta información la recibimos en un frontend, como resultado a una petición fetch, podremos manipular la información para mostrarla en el documento HTML de acuerdo a las necesidades de la aplicación.





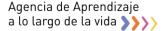


Es posible utilizar el GET para obtener una película específica. Podemos enviar en la petición, por ejemplo, el id 2 y trabajar con ese parámetro recibido para obtener la pelicula y devolverla como respuesta.

Lo primero que hacemos es definir una nueva ruta, donde a través de los ":" estamos indicando el argumento que vamos a recibir.



Si desde postman a la ruta **movies** agregamos un /2 ese valor se recibirá en el backend en el id.







Ahora, solo debemos agregar un poco de Javascript para obtener del array de películas, la película que estamos buscando, teniendo en cuenta que en **req.params.id** está el valor que necesitamos:

```
// Obtener una película por ID
router.get('/:id', (req, res) => {
    const movie = movies.find(m => m.id === parseInt(req.params.id));
});
```

Tenemos que contemplar el caso en que el id recibido no exista dentro del arreglo de películas. En ese caso, utilizando la convención de status, devolveremos un status 404.

```
// Obtener una película por ID
router.get('/:id', (req, res) => {
   const movie = movies.find(m => m.id === parseInt(req.params.id));
   if (!movie) return res.status(404).send('Movie not found');
}
});
```





Finalmente, si movie tiene una película, procedemos a retornarla como fin de la función.

```
// Obtener una película por ID
router.get('/:id', (req, res) => {
    const movie = movies.find(m => m.id === parseInt(req.params.id));
    if (!movie) return res.status(404).send('Movie not found');
    res.json(movie);
});
```

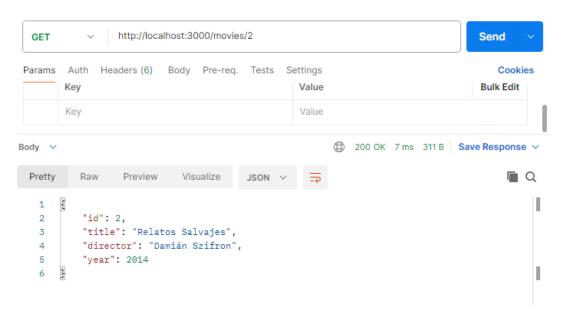
El código escrito anteriormente, es sólo una de las formas en que podemos recorrer un array y obtener la información que necesitamos.

Existen varias formas de poder llegar a este resultado y cada programador puede pensarlo de una forma diferente.





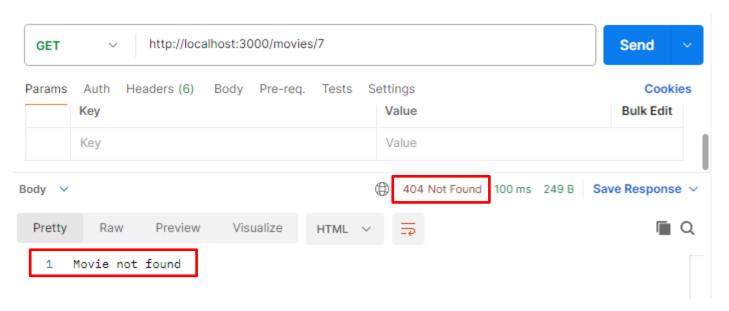
Si desde postman ahora solicitamos el id 2, obtendremos el siguiente resultado:







Y si ingresamos un id que no existe:









No te olvides de dar el presente





Recordá:

- Revisar la Cartelera de Novedades.
- Hacer tus consultas en el Foro.
- Realizá los ejercicios obligatorios.

Todo en el Aula Virtual.