

# Casos de Pruebas/Experiencias No Sistemáticas, Adivinación de Errores



Pruebas de  
Sistemas

UNIVERSIDAD  
**SIGLO** 21

# Pruebas basadas en la experiencia, no sistemáticas, adivinación de errores

“Las pruebas basadas en la experiencia son pruebas no sistémicas, es decir que no cumplen con los criterios de un proceso de pruebas sistemático”. (Scrum-QA, 2013)

También suele llamárseles pruebas intuitivas, y pueden incluir:

- la predicción de errores o las pruebas orientadas a las debilidades que se conocen;
- las pruebas exploratorias, que se refieren a las pruebas basadas en el conocimiento adquirido respecto del sistema.

No se trata de una técnica que brinde buenos resultados aplicada individualmente, sino que se debería complementar con otros casos de prueba generados con otras técnicas más formales. Sin embargo, frecuentemente, los casos de pruebas agregados con esta técnica no podrían ser creados con otras prácticas. (Scrum-QA, 2013).

Por ejemplo, probar conjuntos vacíos en valores de entrada o fechas de nacimiento posteriores a la fecha actual; son defectos que ya se han tenido en una aplicación en circunstancias anteriores.

El probador debe contar con experiencia o conocimiento aplicables, por lo que este tipo de técnica, si así puede denominársela, responde a:

**Intuición:** ¿Dónde se pueden esconder los defectos?

**Experiencia:** ¿Qué defectos han sido detectados y dónde en el pasado? Una lista de defectos históricos puede ser muy útil para generar casos de prueba.

**Conocimiento o percepción:** ¿Dónde se esperan defectos específicos?

También se pueden considerar detalles específicos del proyecto: ¿Dónde sabemos que pueden producirse defectos como consecuencia de la

presión por los plazos? ¿Hay programadores sin experiencia involucrados en el proyecto?

Las técnicas de pruebas basadas en la experiencia deberían ser tratadas como una actividad complementaria. El diseño intuitivo de casos de prueba es un buen complemento a los enfoques sistemáticos, a pesar de que puede variar el número de pruebas considerablemente.

Las pruebas se ejecutan de la misma manera que los casos de prueba generados de forma sistemática, solo se diferencian en la forma en que los casos de prueba han sido generados.



## Referencias

**Scrum-QA (2013)** *Téc D P - Caja Blanca - Prueba de Camino y Cobertura (K4)*. Recuperado de: <http://scrum-qa.blogspot.com/2013/05/tecnicas-de-diseno-de-pruebas-tecnicas.html>