VECTOR DE ESTADO

ITERAC.	INICIO (HORA)	EVENTO	LLEGADA	OBJETO (CAJERA)	COLA	 FIN ATENCION	CONTADOR (CLIENTES)	ACUMULO (TIEMPO)	CLI 1	CLI 2
0	0	INICIO	0,18	LIBRE	0	0	0	0	0	0
1	0,18	LLEGA	0,39	OCUP	0	0,79	1	0,18	0,18	0
2	0,39	LLEGA	0,93	OCUP	1	0,79	2	0,18	0,18	0,39
3	0,79	FIN AT	0,93	OCUP	0	1,22	2	0,18		0,39
AMERICANA										
14500						٠	•			
14501					••					
10.000.000		•••		•	٠	•	••			

Cómo recomendación para resolver los prácticos en una computadora es importante que presten atención a los siguientes requisitos:

- Si hay acumuladores, contadores, todos ellos deben figurar como columnas.
- UNA COMPUTADORA NO ES INFINITA, NO TIENE INFINITA MEMORIA, UNA COMPUTADORA ES UN ELEMENTO FINITO, ACOTADO, ES POR ESO QUE DEBEN A LA HORA DE PROGRAMAR un ejercicio hacerlo en 2 líneas en memoria (UN VECTOR DE 2 LINEAS EN MEMORIA, NO SE NECESITA MÁS!) y que cada línea contenga toda la información: La 1ra línea es la historia o te muestra el comportamiento de lo que estas estudiando, la 2da línea es la historia pero actualizada (algo cambió, algo se modificó en la 1ra línea y es necesario anotarlo para poder continuar analizando el comportamiento bajo estudio), ¿y si necesito una 3ra línea?, vuelvo a emplear la 1ra línea que ya había llenado, acá hago la aclaración de que la gran mayoría piensa tengo mucha memoria y dejo todo en memoria, para una simulación de pocos datos, con una muestra de 1000, 5000, 9000 líneas de información tal vez funcione, pero deja de hacerlo o se vuelve muy lenta al momento de simular una muestra de 1.000.000 ó 100.000.000 líneas de información.

Simular: 1 año / 30 días / 48 horas / 1500 minutos.

Ver: desde el Mes de Junio y 100 días más.

Ultimo: Visualizar el resultado total del Ejercicio.

Simular: 20.000.000 días.

Ver: desde la Fila 14500 y 100 Filas más

Ultimo: visualizar la Ultima Fila.

iiii Mostrar Siempre las Cabeceras !!!! – ¡Siempre debo ver el nombre de las columnas!

VECTOR DE ESTADO

	ITERAC.	INICIO (HORA)	EVENTO	LLEGADA	OBJETO (CAJERA)	COLA	 FIN ATENCION	CONTADOR (CLIENTES)	ACUMULO (TIEMPO)	CLI 1	CLI 2
	0	0	INICIO	0,18	LIBRE	0	0	0	0	0	0
	1	0,18	LLEGA	0,39	OCUP	0	0,79	1	0,18	0,18	0
	2	0,39	LLEGA	0,93	OCUP	1	0,79	2	0,18	0,18	0,39
	3	0,79	FIN AT	0,93	OCUP	0	1,22	2	0,18		0,39
	14500						·	٠			
							•	•			
L	14600										
	10.000.000				·	·	·				

Cómo recomendación para resolver los prácticos en una computadora es importante que presten atención a los siguientes requisitos:

Los ejercicios que se solicitan se deben simular un X_tiempo (es un parámetro solicitado al inicio), pudiendo generar N_cantidad de filas en total del vector de estado, pero de las N_cantidad de filas solamente se mostrará una parte de ésas N_cantidad de filas del vector de estado, no deseo ver todo el contenido del vector de estado, solo necesito observar desde la J_hora hasta tantas I_filas después.