## Números pseudo aleatorios

Se trata de un conjunto de números comprendidos en el intervalo [0,1] generados mediante fórmulas deterministas, que se comportan de manera muy similar a un conjunto de números totalmente aleatorios.

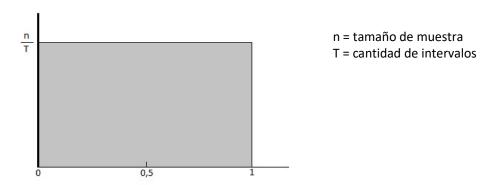
Para poder efectuar una simulación que incluya variabilidad dentro de sus eventos, es preciso generar una serie de números que sean aleatorios por sí mismos, y que su aleatoriedad pueda ser extrapolada al modelo de simulación que se está construyendo.

Los números a utilizar se comportarán de manera muy similar a un conjunto de números puramente aleatorios, por ello se los denomina pseudo aleatorios, generados por medio de algoritmos determinísticos que requieren parámetros de arranque.

## Propiedades de los números pseudo aleatorios

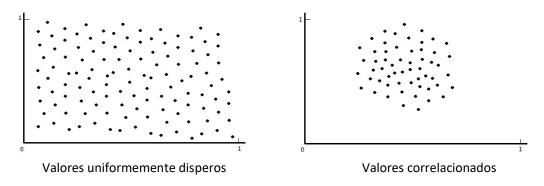
Los números pseudo aleatorios deben tener ciertas características para poder ser utilizados como fuente confiable de variabilidad dentro de los modelos. A saber:

1. Deben tener distribución uniforme



Si tomamos por ejemplo una muestra de 1000 números pseudo aleatorios (n=1000), y luego dividimos el eje de las abscisas entre 0 y 1 en una cantidad de intervalos T (T=10), y se distribuye cada número de la muestra en su intervalo correspondiente, deberíamos obtener que la cantidad de números en cada intervalo es de n/T (100 números por cada intervalo).

- 2. La media de los números aleatorios entre 0 y 1 debe ser de 0,5; y la varianza de 1/12.
- 3. **Independencia**: los números aleatorios no deben tener correlación entre sí; deben ser independientes, de manera que puedan dispersarse uniformemente dentro de todo el espectro de valores posibles.



- 4. Deben tener un **período** o ciclo de vida lo suficientemente largo de acuerdo al uso que se les dará. El **periodo** es la cantidad de números obtenidos hasta que se repita algún número que ya existe en la serie generada.
- 5. Deben ser reproducibles. Una serie de números pseudo aleatorios debe poder ser reproducida.