

Feedback team-10

Tof idee, cool hoe het algoritme een random oplosbaar doolhof genereert.

Website niet super speciaal.

Het spel wordt eentonig.

Highscores worden niet opgeslagen in de website, na refresh is het weer weg. (mss via localStorage)

Inconsistent in mousesupport van de game, soms kan je de muis gebruiken en dan soms weer niet.

Input down pijltje heeft hetzelfde als input up pijltje in homescreen.

Welke data wordt er gebruikt? De highscores? Of parameters voor het doolhof ofzo?

Er zit een kleine bug in de game waarbij je in de bomen kan gaan.