

# Guia d'usuari MasterMind



**Grup 8.1**

Sergi Lao  
Raúl Valverde  
Matías Szarfer

# Introducció

Benvingut a Mastermind. Gràcies per haver descarregat el nostre software. Et donem la benvinguda a hores d'entreteniment, que de ben segur no et deixarà aborrir-te.

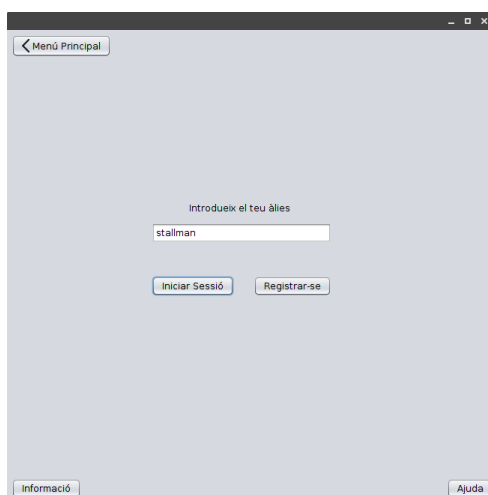
Aquest software ha estat desenvolupat per l'equip 8.1 de PROP. El programa està completament fet amb Java, seguint un model de tres capes per assegurar l'evolució i la reutilització del nostre projecte al llarg del temps.

Et recomanem llegir aquesta guia d'usuari per tal d'aprofitar al màxim el nostre joc.



## Guia d'usuari

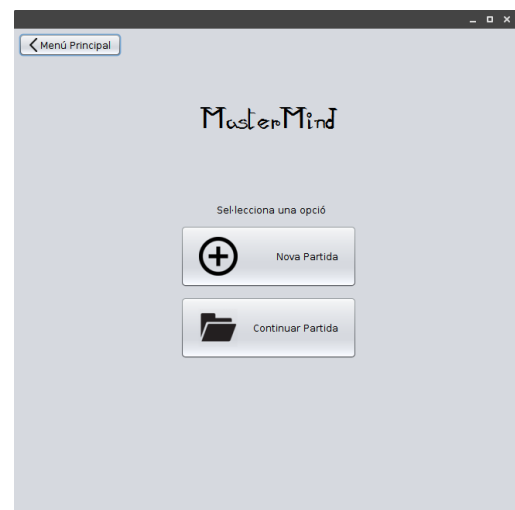
Al executar el programa apareixerà el menú principal, on podràs escollir què vols fer. Pots registrar-te, jugar una partida, o veure com va el rànking, ja que la nostra aplicació suporta multiusuari. A més, si en qualsevol moment et trobes perdut pots llegir l'ajuda o certa informació sobre el programa.



Per poder començar a jugar primer hem de iniciar sessió amb el nostre nom d'usuari, o bé registrar-nos si és el primer cop que accedim. Per això cal fer clic sobre l'opció registrar-se i apareixerà la següent pantalla.

Tot seguit has d'introduir l'àlies que vols fer servir, i fer clic sobre Iniciar Sessió si volem iniciar la sessió o bé Registrar-se si el que volem es registrar-nos per primer cop.

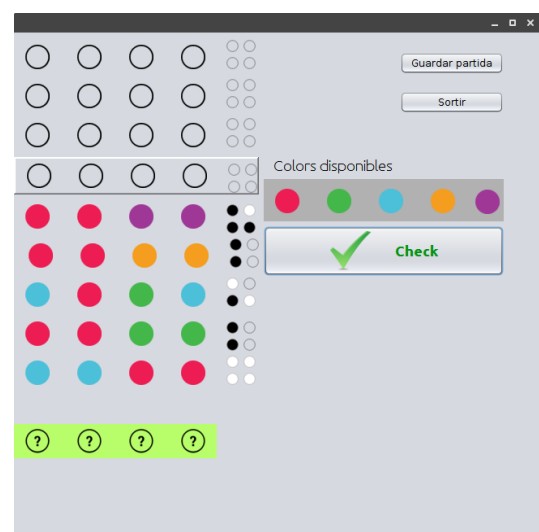
Un cop registrats ja podem iniciar una partida, per això, hem de fer clic sobre l'opció jugar partida. Així apareix la pantalla següent, on podem escollir si volem reprendre una partida antiga que hagi guardat, o bé si vols iniciar una de nova.



Si volem començar una nova partida i posar a prova les nostres capacitats per desxifrar codis, ens apareixerà una nova pantalla on pots escollir el mode de joc i la dificultat.

El joc disposa de tres dificultats: Fàcil, Mitjana i Difícil. Cadascuna té un nombre diferent d'intents per arribar al codi, sent 12 per al mode fàcil, 9 per al mode mitjà, i 7 per al mode difícil. T'atreveixes a jugar en el mode més complicat?

Si volem jugar com a Code Breaker, és a dir, com a desxifrador del codi, el programa et proposarà una combinació amagada, que hauràs d'endevinar. Això serà a la següent pantalla, a la que podrem jugar seleccionant els colors desitjats amb un clic i ubicar-lo a la posició desitjada de la fila remarcada amb una altre clic.

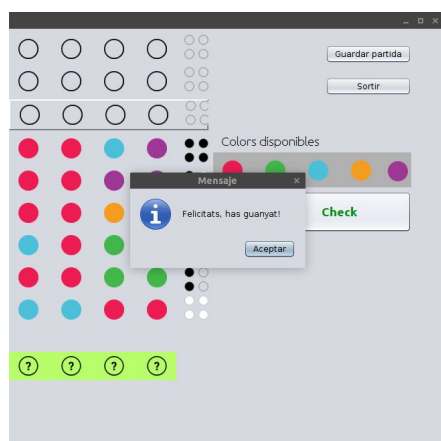


Per poder comprovar el nostre codi proposat i obtenir una resposta, hem de fer clic al botó “check”.

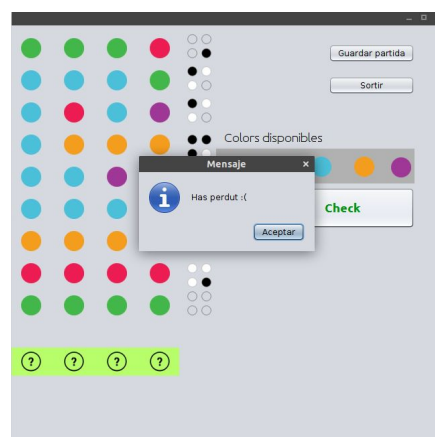


En canvi, si volem jugar en mode Code Maker, és a dir, proposar un codi per a que la intel·ligència artificial del MasterMind intenti endevinar, ens apareixerà una pantalla a la que podem anar seleccionant colors, i posar-los al nostre codi. Per confirmar la jugada cal prémer el botó Jugar.

Un cop el programa processa la jugada tornarà la resposta que es marcarà amb els colors corresponents segons el codi.

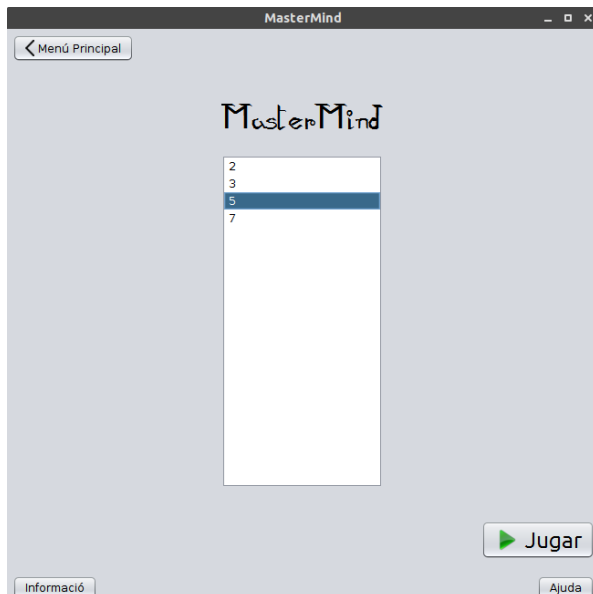


En qualsevol dels dos modes, ens indicarà que hem guanyat amb un missatge. També, si esgotem els intents, ens ho comunicarà amb un Pop-Up.



En qualsevol moment de la partida com a Code Breaker, podem guardar-la per continuar més endavant, fent clic en el botó “Guardar Partida”. MasterMind disposa d’una base de dades per tal de que les nostres partides quedin ben guardades per al moment de tornar a jugar.

Fins i tot, si hi ha més d'un usuari del programa, cadascú podrà tenir guardades les seves partides sense que els altres jugadors les toquin.



Si vols continuar una partida ja guardada, només cal que, en el moment d'escollir el tipus de partida, facis clic a “Continuar Partida”, i s'obrirà un llistat amb totes les teves partides guardades. Les partides es guarden amb un identificador per tal de facilitar l'accès a elles.



Per acabar, si vols veure la teva posició en el rànkig i comprovar si has guanyat als teus companys, no tens més que fer clic a sobre del botó “Rànkig” del menú principal, que obrirà una pantalla on pots veure la posició de cada jugador dins del Top-10 per a cada mode de dificultat.

