



Descripción de Funciones:

1. **LeerJson:** Función que se encarga de leer los datos del archivo plano.
2. **CargarListas:** Función que se encarga de cargar los datos del archivo en dos listas principales:  
1- Lista de Palabras  
2- Lista de Definiciones
3. **BuscoCoindidencias:** Función que se encarga de buscar letras dentro de las palabras de forma que guarde el Indice
4. **Agrego Indice:** Función que se encarga de mezclar las palabras, podría ser en otra lista llamada [Lista Mezclada] y agregar un Indice de la forma ["1,-,P,A,L,A,B,R,A"]
5. **PalabrasVerticales:** Hasta ahora vamos a tener Palabras con un Indice aleatorio y todas son matrices de 1xN, la idea de esta función es convertir las palabras con coincidencias en otra Lista llamada [Palabras Verticales] para convertir **TODAS** las palabras en matrices de Nx1.
6. **ConstrucciónTablero:** La idea de esta función es elegir que palabras van a ir en Vertical y cuales van a ir en Horizontal eligiendo desde las listas correspondientes.
7. **ImprimirTablero:** Función encargada de Imprimir que se deberá relacionar con las funciones de "ConstrucciónTablero", "IngresarPalabra" y la idea es que vaya actualizando el tablero cada vez que se pone una palabra de forma correcta.
8. **IngresarPalabra:** Función encargada de permitir al usuario ingresar palabras, de forma que le indique si ingresa alguna mal o que se ingreso todas de forma correcta se termine el juego.
9. **ManejarErrores:** Función encargada de manejar los distintos valores que el usuario pueda llegar a Ingresar y mostrar en pantalla "Solamente se puede ingresar palabras".
10. **ReiniciarJuego:** Función encargada de limpiar todas las listas y volver a llamar a las otras funciones para reiniciar el juego con distintas palabras.
11. **SeleccionarDificultad:** Por ver.
12. **SolicitarPista:** Por ver.