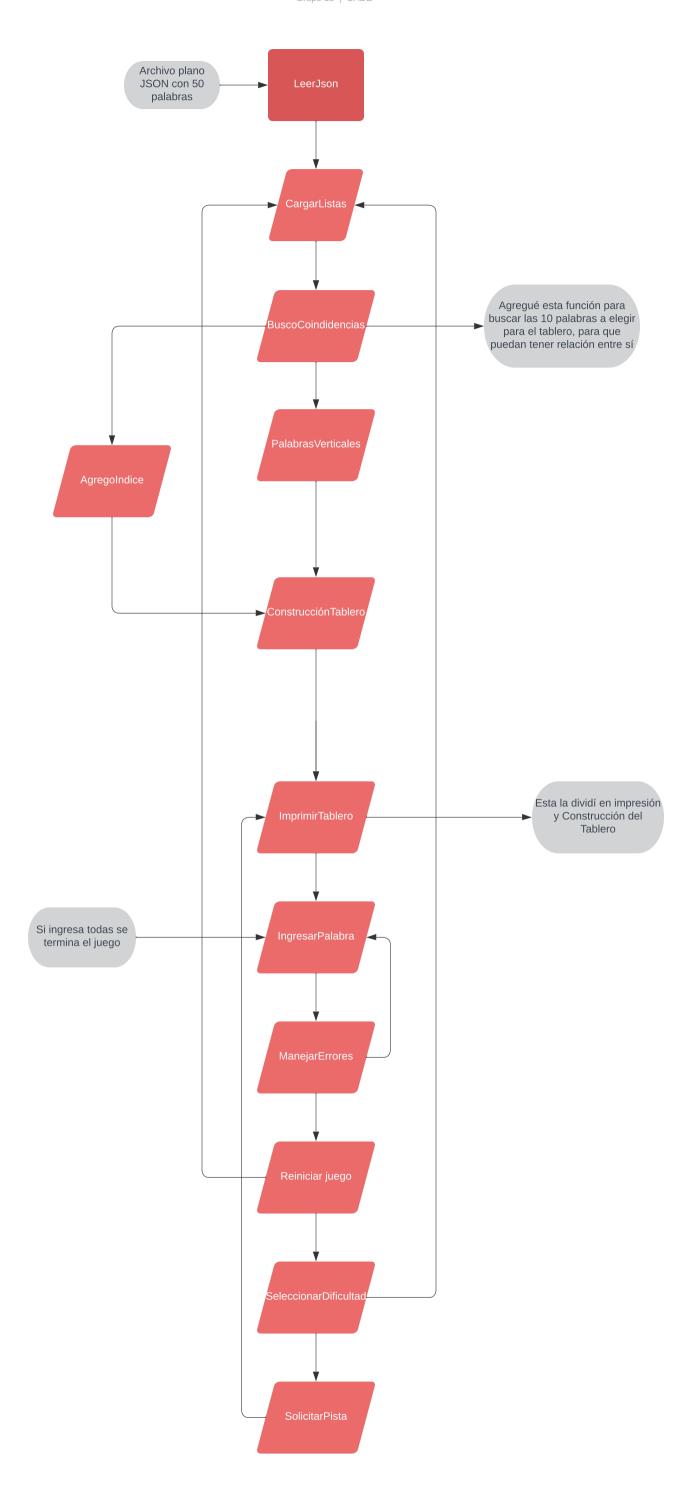
TP Programación I

Grupo 18 | UADE



Descripción de Funciones:

- **1.** LeerJson: Función que se encarga de leer los datos del archivo plano.
- 2. CargarListas: Función que se encarga de cargar los datos del archivo en dos listas principales: 1- Lista de Palabras
 - 2- Lista de Definiciones
- 3. BuscoCoindidencias: Función que se encarga de buscar letras dentro de las palabras de forma que guarde el Indice
- 4. Agrego Indice: Función que se encarga de mezclar las palabras, podría ser en otra lista llamada [Lista Mezclada] y agregar un Indice de la forma ["1,-,P,A,L,A,B,R,A"]
- 5. Palabras Verticales: Hasta ahora vamos a tener Palabras con un Indice aleatorio y todas son matrices de 1xN, la idea de esta función es convertir las palabras con coincidencias en otra Lista llamada [Palabras Verticales] para convertir TODAS las palabras en matrices de Nx1.
- 6. ConstrucciónTablero: La idea de esta función es elegir que palabras van a ir en Vertical y cuales van a ir en Horizontal eligiendo desde las listas correspondientes.
- 7. ImprimirTablero: Función encargada de Imprimir que se deberá relacionar con las funciones de "ConstrucciónTablero", "IngresarPalabra" y la idea es que vaya actualizando el tablero cada vez que se pone una palabra de forma correcta.
- 8. IngresarPalabra: Función encargada de permitir al usuario ingresar palabras, de forma que le indique si ingresa alguna mal o que se ingreso todas de forma correcta se termine el juego.
- 9. ManejarErrores: Función encargada de manejar los distintos valores que el usuario pueda llegar a Ingresar y mostrar en pantalla "Solamente se puede ingresar palabras".
- 10. ReiniciarJuego: Función encargada de limpiar todas las listas y volver a llamar a las otras funciones para reiniciar el juego con distintas palabras.
- 11. SeleccionarDificultad: Por ver.
- 12. SolicitarPista: Por ver.