# Rapport Django

04/02/2024



Mathieu Barbey

# **Sommaire:**

1/Etude et correction du code fourni

2/Mise en place des fonctionnalités demandées

3/Stratégie de tests

4/Installation

#### Etude et correction du code fourni:

Le code donné comme base a été corrigé et réorganisé pour correspondre aux besoins.

Tout d'abord, les erreurs de tabulations ont été corrigées. Il manque aussi les majuscules au nom de classe.

Pour une meilleure organisation, les classes Livre, Dvd et Cd ont été retravaillées pour avoir une classe "mère" appelée Media de laquelle elles héritent les champs name, dateEmprunt ainsi que disponible. Quant au champ emprunteur, celui-ci utilise une clé étrangère le reliant à la classe Emprunteur sur laquelle je reviendrai. Chacun des champs héritant de la classe Media a ensuite leur champs spécifique. Livre a le champs auteur, Dvd a le champs réalisateur, et Cd a le champs artiste.

Le modèle JeuDePlateau ne dépend pas de la classe Media et a les champs name et createur.

Quant au modèle Emprunteur, celui-ci a les champs name et NombreEmprunt qui correspond au nombre d'emprunts de média pour un membre. Une méthode \_\_str\_\_ est présente pour retourner le nom du membre.

## Mise en place des fonctionnalités demandées :

La majorité des fonctionnalités ont été implantées dans l'application bibliothecaire.

On retrouve d'abord une méthode appelée listemedia qui sert simplement à afficher la liste des différents médias (livres, dvds, cds et jeu de plateau).

La méthode suivante est la méthode ajoutmedia permettant d'ajouter un livre, dvd, etc. Cette méthode permet de savoir quel type de média est ajouté grâce à ces différentes conditions sur le formulaire utilisé.

Pour ce qui est de l'emprunt des médias, j'ai voulu refaire le même principe, mais je n'ai pas réussi. J'ai alors opté pour une version plus complexe en trois méthodes pour chaque média empruntable (livre, dvd et cd). Chaque méthode comporte une vérification des conditions d'emprunts, c'est-à-dire si le membre emprunteur a un emprunt avec un retard de plus de 7 jours, ou déjà 3 emprunts à son actif.

La méthode listeemprunteur, comme pour la méthode listemedia, va simplement afficher la liste des membres.

La méthode ajoutmembre, comme son nom l'indique, permet l'ajout d'un membre. Et la fonction supprimer membre permet la suppression.

On retrouve dans l'application membre uniquement une méthode listant les médias.

Et enfin, on retrouve la classe pour le login à l'aide de LoginView dans le fichier views.py de l'application (dossier mediatheque).

## Stratégie de tests :

Pour les tests, j'ai opté pour l'utilisation de pytest. Une méthode de test a donc été créée pour chaque méthode avec des données tests directement intégrées dans le fichier test.py de l'application bibliothecaire.

Lors de l'exécution du fichier test.py, j'ai obtenu l'erreur suivante:

tests.py - django.core.exceptions.ImproperlyConfigured: Requested setting INSTALLED\_APPS, but settings are not configured. You must either define the environment variable DJANGO\_SETTINGS\_MODULE or call settings.configure() before a...

Je n'ai pas réussi à trouver de solution à cette erreur. J'en parlerai avec mon mentor, mais si vous pouvez, au travers d'un commentaire, me donner une possible raison et, peut-être, une solution, je vous en remercierai grandement.

#### **Installation:**

Pour installer l'application, il faut d'abord créer l'environnement virtuel à l'aide de la commande suivante:

python -m venv "nom\_projet" (linux) / py -m venv "nom\_projet" (windows)

Il faut ensuite activer cet environnement virtuel en se déplaçant dans le dossier Script et en tapant dans le terminal: activate

Suite à cela, l'environnement virtuel est prêt. On peut donc cloner le projet django sur github avec le lien suivant: <a href="https://github.com/matiti61290/Django\_project">https://github.com/matiti61290/Django\_project</a>.

Les librairies utilisées se trouvent toutes dans le fichier requirement.txt.