ANALISIS PERCOBAAN

1. Perulangan For.

Jenis perulangan yang dapat ditentukan jumlahnya. Nilai awal adalah nilai variabel. Pembatas adalah kondisi/nilai sebagai syarat jalannya perulangan. Jenis Perubahan Nilai adalah bentuk perubahan nilai variabel hingga mencapai Pembatas Nilai. Perubahan nilai tidak harus *Increment* atau *Decrement* tapi bisa yang lain juga. Penambahan integer karena variabel yang dimasukkan adalah nilai. Dan nilai yang dipakai dilambangkan i. for (i (nilai awal);i(pembatas);i(jenis perubahan nilai).

1. Perulangan While.

Jenis perulangan yang jumlahmya tergantung pada suatu kondisi. Pada saat sebelum statement yang belum dijalankan maka cek terlebih dahulu, apakah kondisi terpenuhi untuk dilakukan perulangan. Perubahan nilai dari variabel yang digunakan untuk kondisi harus ada dalam statement agar perulangan dapat berhenti.

while (kondisi)

{

statement

}

i>0 agar dimulai dari 1.

1. Do-While

Jenis perulangan yang mirip dengan while, tetapi statement didalamnya paling tidak dijalankan dahulu kemudian dicek, apakah kondisi terpenuhi untuk melakukan perulangan selanjutnya atau berhenti.

do {

statement

}while (kondisi);