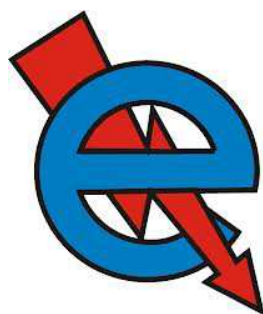


Politechnika Częstochowska

Wydział Elektryczny



Grafika komunikacja człowiek-komputer

Laboratorium

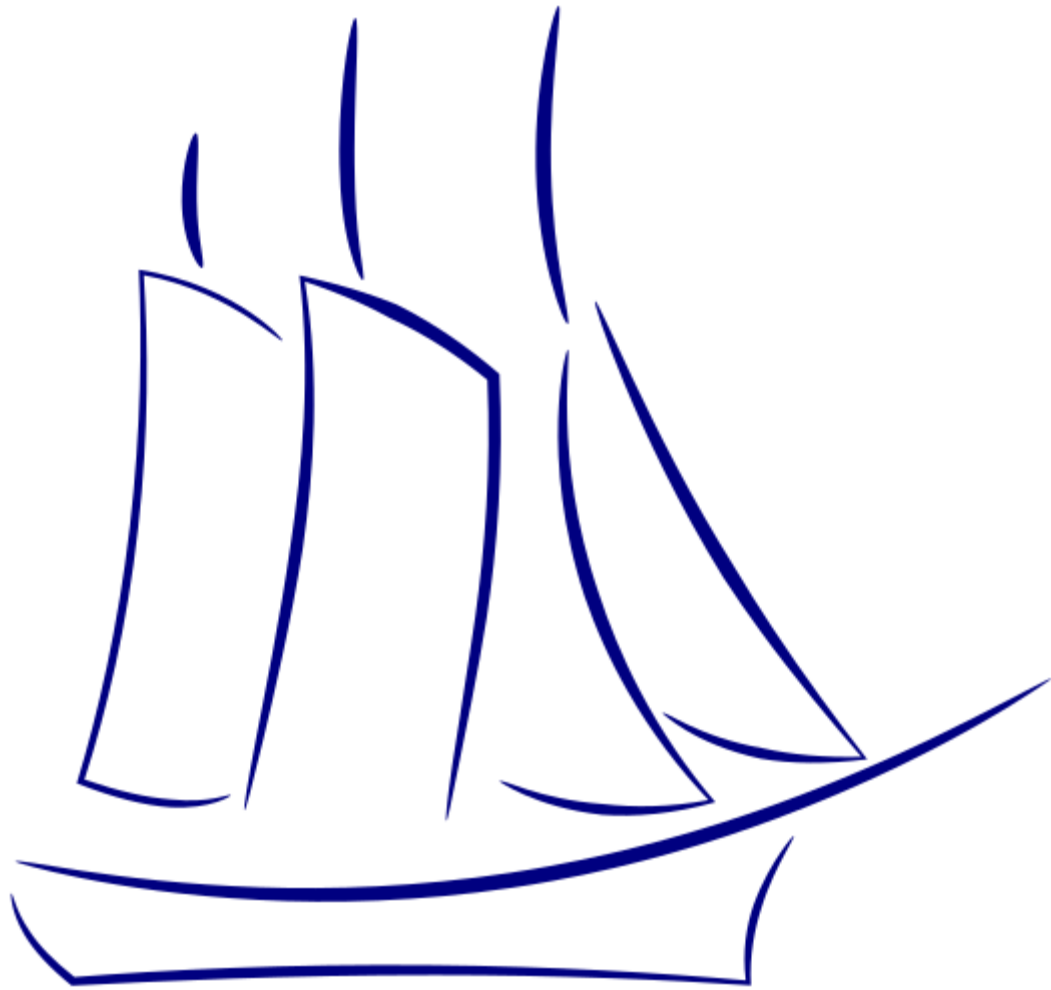
1. Obraz w tekście



STUDIA

- Importuj rysunek „action”.
- Wprowadź tekst „STUDIA”.
- Wykorzystaj rysunek jako **Deseń**.
- Zaznacz tekst narzędziem **Edycja węzłów** pojawią się punkty, które umożliwią modyfikację efektu.

2. Logo z linii



- Importuj rysunek „ship”.
- Zaznacz rysunek zmniejsz nieprzeźroczystość parametr **Opacity**.
- Wykorzystaj narzędzie **Pióro** do narysowania kadłuba, żagli i masztów.
- Wykorzystaj narzędzie **Edycja węzłów** do zmiany kształtu krzywych.

3. Stwórz logo



- Importuj rysunek „adidas”.
- Zaznacz rysunek zmniejsz nieprzeźroczystość parametr **Opacity**.
- Wykorzystując narzędzie **Pióro** obrysuj poszczególne kształty.
- Wykorzystując narzędzie **Edycja węzłów** dopasuj kształty do wzoru.

4. Linie

- Narysuj narzędziem **Pióro** linie jak na poniższym rysunku.



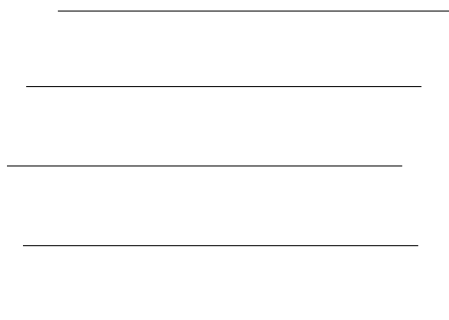
- Za pomocą narzędzia **Edycja węzłów** zaznacz środkowy węzeł i wybierz **Automatycznie** wygładź zaznaczone węzły.



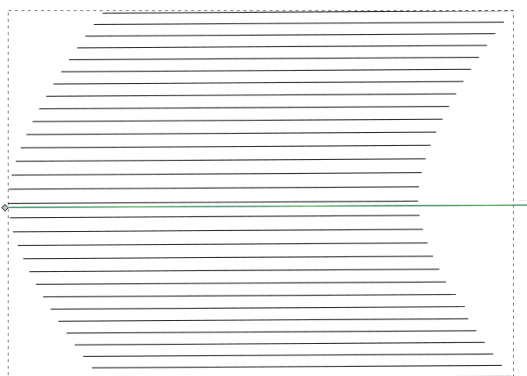
- Skopiuj linie przemieść ją z wciśniętym klawiszem <Ctrl> w prawo, a następnie zaznacz je i wybierz z menu **Ścieżka | Połącz**.



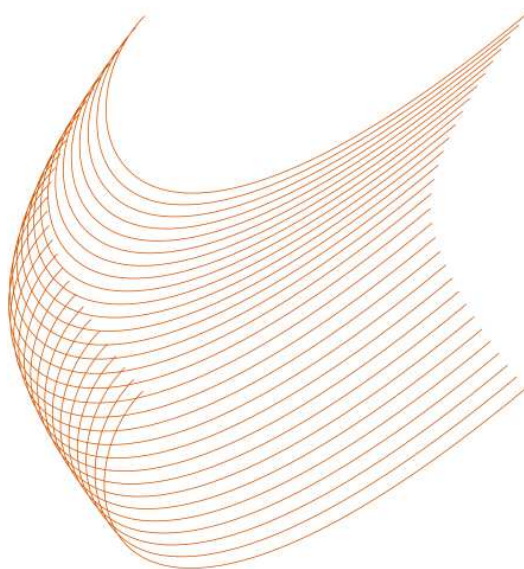
- Zaznacz obiekt i wybierz **Ścieżka** i **Path Effects**, a następnie dodaj **Zszywanie ścieżek podrzędnych**.



- Wpisz odpowiednią wartość w polu **Number of paths**, a następnie kliknij przycisk w **Stitch path: Edytuj w obszarze roboczym**.



- Modelując zieloną linię i jej węzły uzyskaj efekt podobny do tego jak na rysunku.
- Na koniec wybierz **Ścieżka | Obiekt w ścieżkę** oraz **Kontur w ścieżkę** i nadaj kolor.

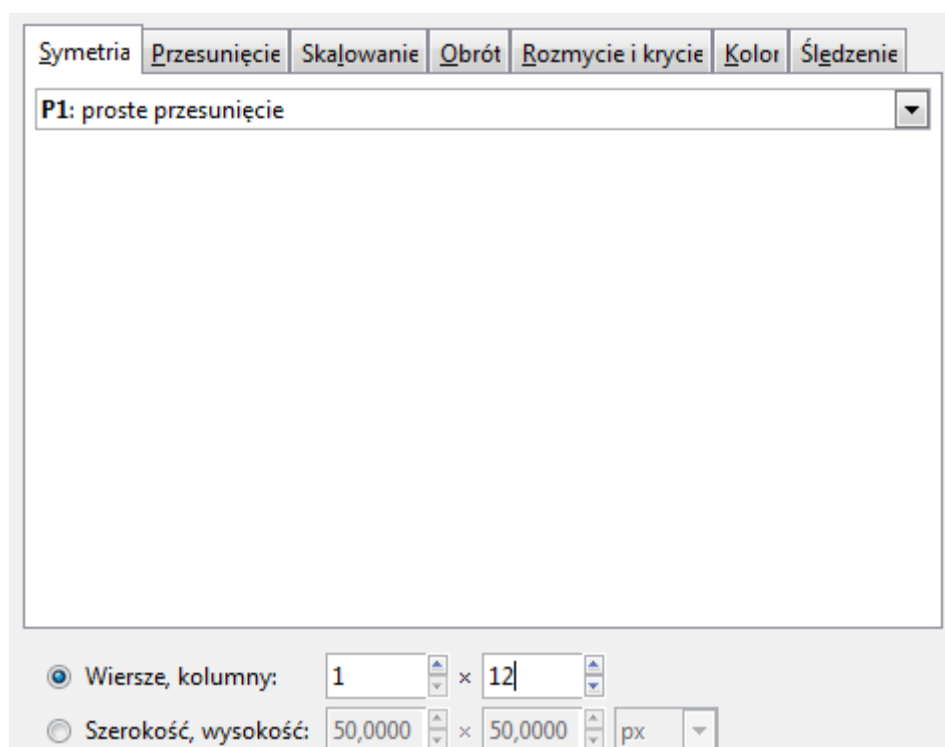


5. Narysuj flagę Unii Europejskiej

- Kolor flagi: R=0, G=51, B=153.
- Kolor gwiazdy: R=255, G=204, B=0.
- Narysuj tło flagi i gwiazdę o podanych parametrach. Wykorzystaj polecenie **Obiekt | Wyrównaj i rozmieść**, aby umieścić gwiazdę jak na rysunku.



- Zaznacz gwiazdę i wykorzystaj polecenie **Edycja | Klonuj | Utwórz układ klonów**.



Symetria	Przesunięcie	Skałowanie	Obrót	Rozmycie i krycie	Kolor	Śledzenie
		Wiersze	Kolumny	Losowo		
Przesunięcie X:	0,000 %	0,000 %	0,000 %			
Przesunięcie Y:	0,000 %	0,000 %	0,000 %			
Wykładnik:	1,000	1,000				
Przesunięcie przemienne:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Kumulacja przesunięć:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Pominięcie rozmiarów obiektu:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>				

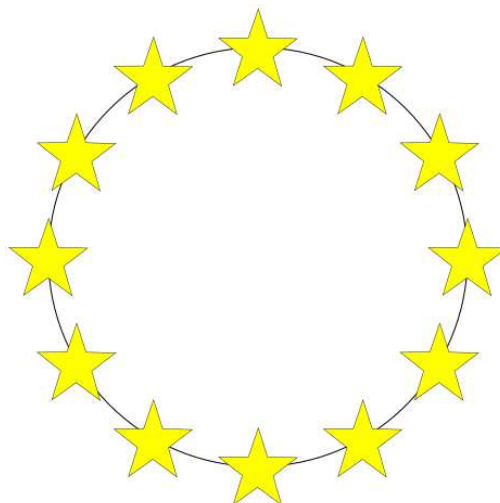
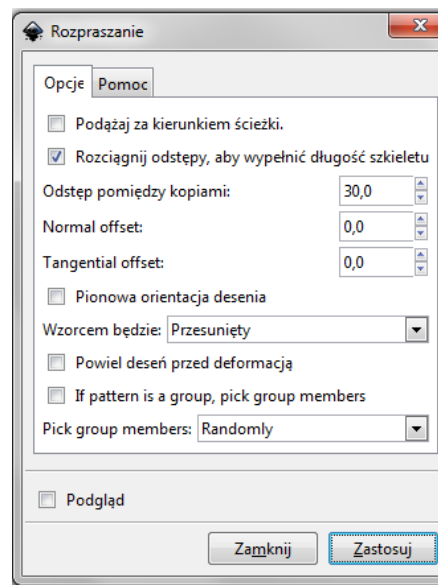
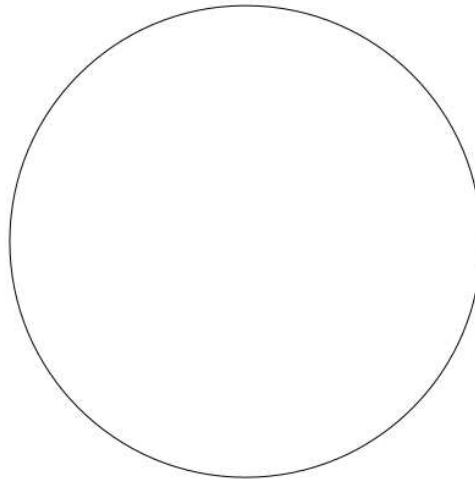
- Wpisz **Kąt** dla kolumn 30 stopni w zakładce Obrót.
- Poobracaj odpowiednio uzyskane gwiazdy.



Druga metoda

- Narysuj koło o rozmiarze 450 x 450 px, a następnie zamień w ścieżkę.
- Narysuj gwiazdę o wymiarach 85 x 85 px i przenieś ją na wierzch.
- Zaznacz koło i gwiazdę, a następnie wybierz **Efekty | Wygeneruj ze ścieżki |**

Rozpraszanie



Logo WE

