

Ćwiczenie



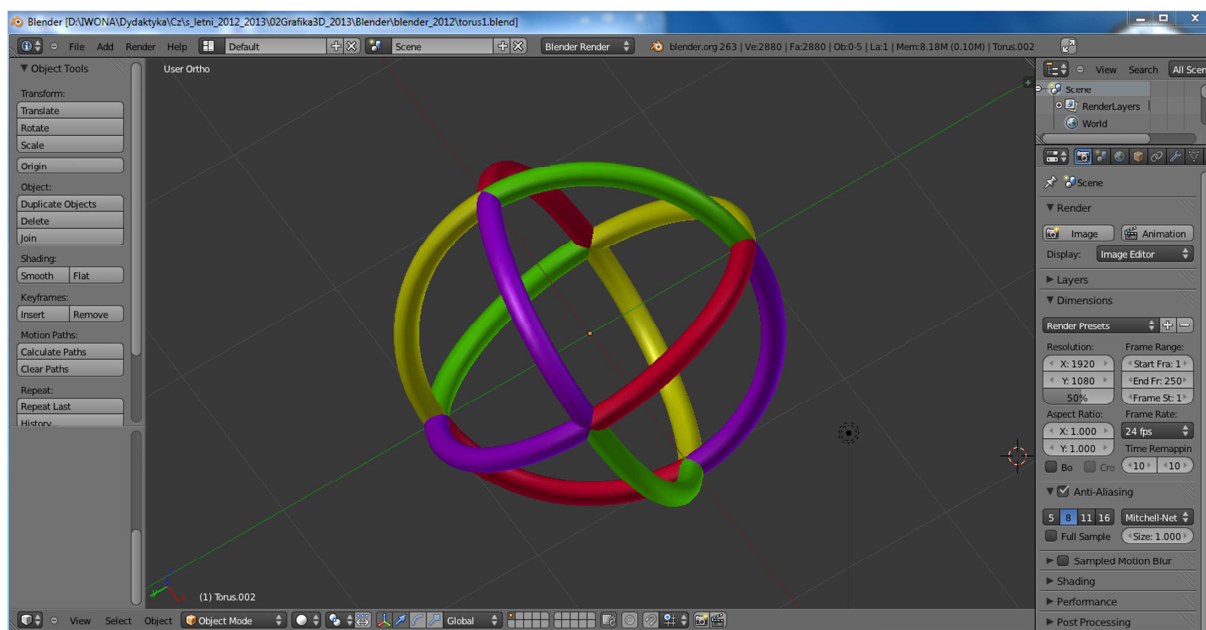
Cel: Tworzenie i modyfikowanie obiektów 3D z wykorzystaniem systemu modelowania.

Wykorzystanie edytora materiałów. Możliwości pracy w trybach Edit Mode oraz Edit Object.

1. Wykorzystanie edytora materiałów.

Zadanie polega na przypisaniu obiektowi kilku materiałów.

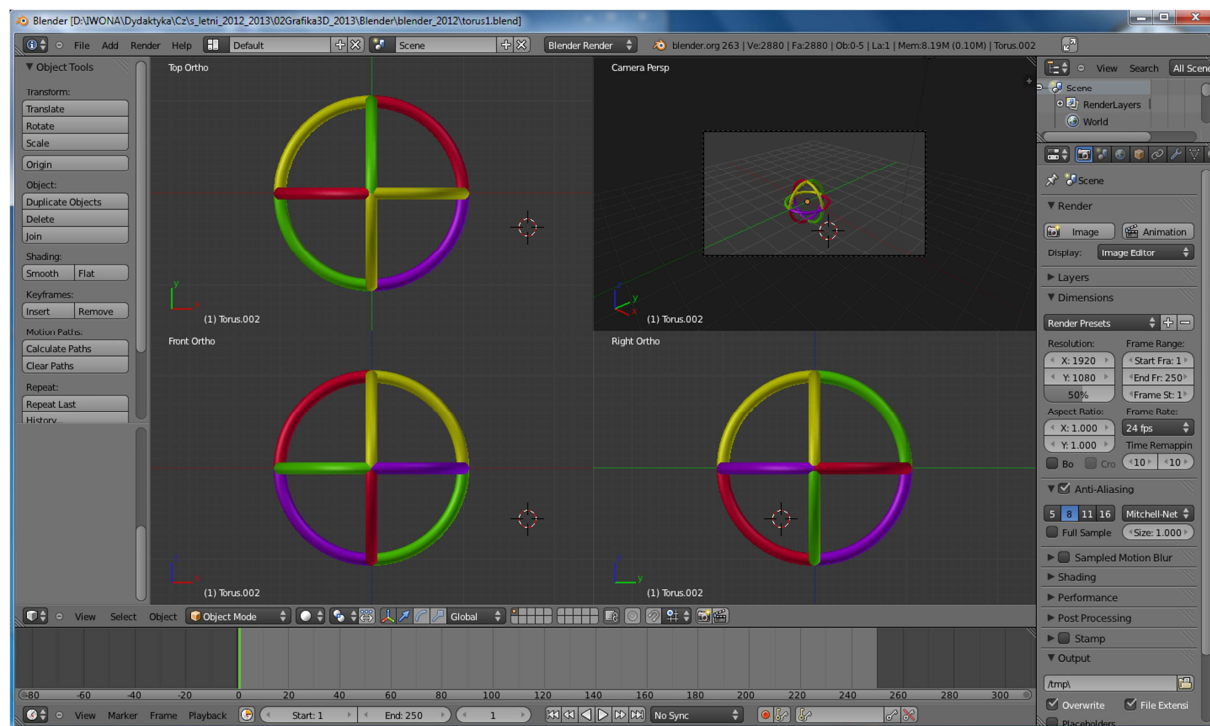
Uzyskaj efekt jak na rysunku poniżej.



Autor: dr inż. Iwona Iskierka

źródło:

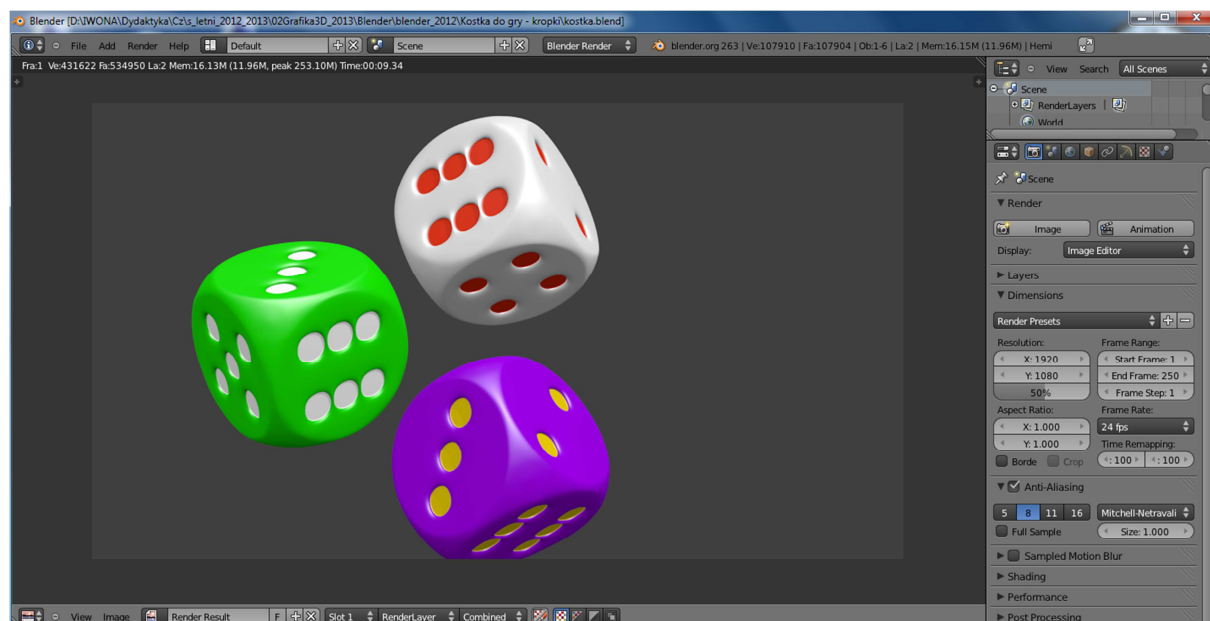
<http://www.pcformat.pl/Kostka-do-gry,a,2088,strona,1>



2. Wykorzystanie edytora materiałów - kostki.

Zadanie polega na przypisaniu obiektowi kilku materiałów.

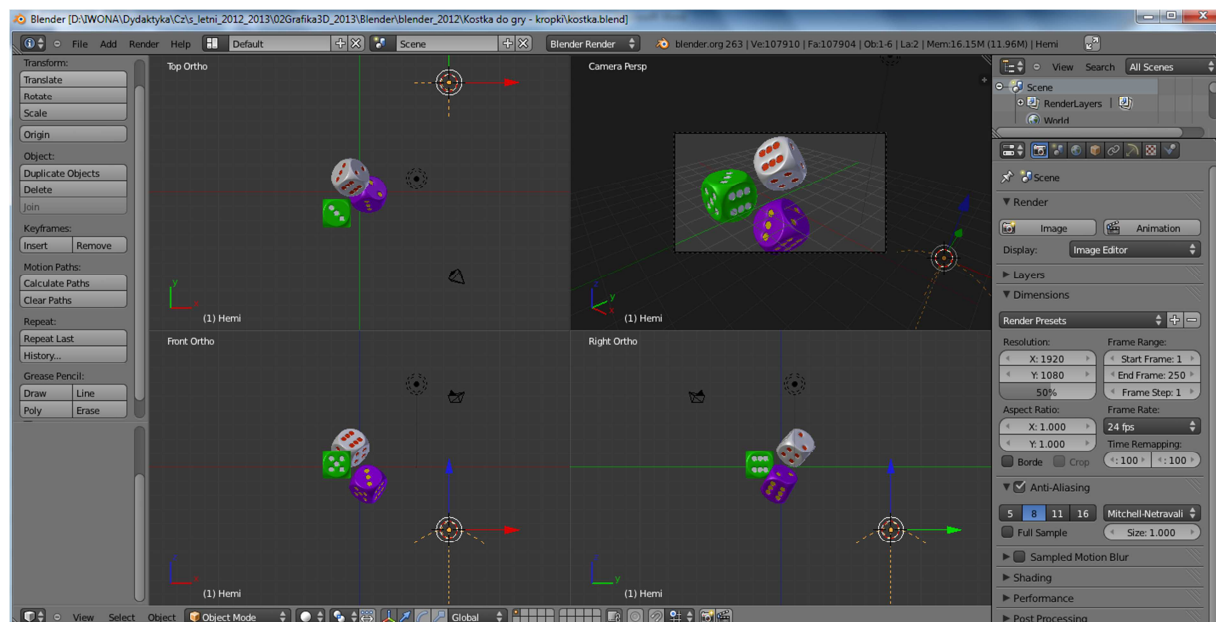
Uzyskaj efekt jak na rysunku poniżej.



Autor: dr inż. Iwona Iskierka

źródło:

<http://www.pcformat.pl/Kostka-do-gry,a,2088,strona,1>



Autor: dr inż. Iwona Iskierka

źródło:

<http://www.pcformat.pl/Kostka-do-gry,a,2088,strona,1>