

Prática offline 1 - Unidade 2  
Roteiro para Gravação da Apresentação

1. Executar o programa resultante de cada enunciado, questão ou projeto.
2. Para cada programa, execute uma operação por vez.
  - Durante a testagem de cada funcionalidade, comente sobre os possíveis erros e exceções que podem ocorrer mediante entradas incorretas. Comente também sobre quais erros e exceções seu programa captura.
  - Cite as ferramentas e tecnologias utilizadas.
  - Seu programa implementa todas as funcionalidades requeridas? Em caso negativo, justifique.
3. Após a demonstração de funcionamento, é hora de abrir o código.
  - Explique a organização do projeto.
  - Houve alguma dificuldade ou detalhe interessante na implementação de algum dos requisitos mencionados (item 3 da atividade)?
  - Quais as principais dificuldades e lições aprendidas com o desenvolvimento do projeto?
  - Responda as perguntas detalhando o código que você implementou.
4. Detalhamento das instruções:
  - O vídeo deve ter no máximo 10 minutos.
  - A gravação será o instrumento avaliativo.
    - Se o trabalho foi feito em grupo, é importante dividir igualmente o tempo em que cada componente apresenta. Não há o que avaliar de quem não apresentou o projeto.
  - Pontos de avaliação:
    - Sequência lógica e domínio do conteúdo (introdução, divisão organizada da apresentação, concatenação de ideias e conclusão).
    - Precisão na comunicação (colocação e entonação da voz, ritmo, dicção e linguagem).
    - Capacidade de argumentação.
    - Domínio e uso de material (organização no uso de recursos de apresentação).
6. Sugestões de software para gravação:
  - Google Meet, Zoom, SimpleScreenRecorder, OBS, etc.