

Loppuraportti

JavaScript Peli

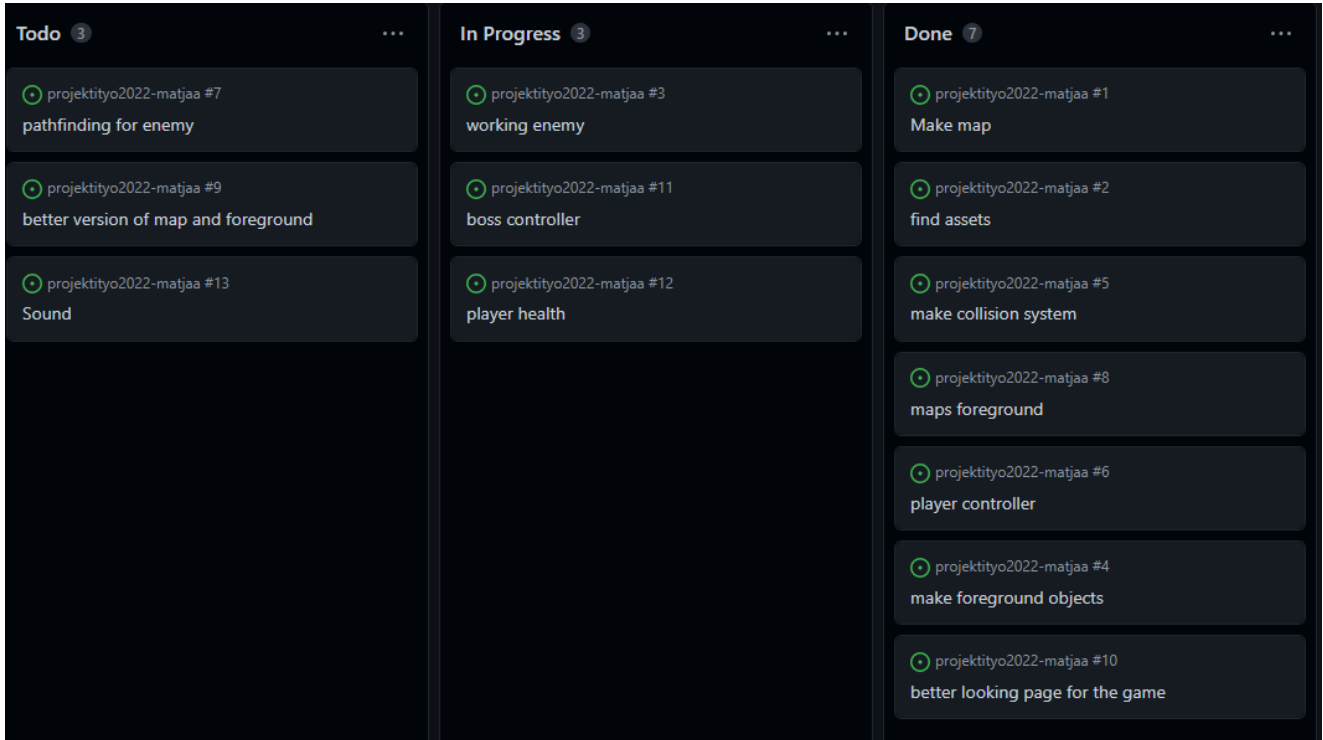
Matias Jääskö

Sisällys

Yleistä.....	2
Ohjelman esittely	2
Käyttöliittymä.....	2
Työvälineet.....	3
Työn esittely.....	3
Jatkokehitys.....	3
Itsearvio	3

Yleistä

Aiheenani oli web peli JavaScriptillä ja sain tehtyä siitä toimivan demo version. Onnistuin mielestäni todella hyvin projektissa, koska opin paljon uutta pelikehityksestä. Tärkein oppimani asia oli varmaan collision systeemin tekeminen. Minulla ei oikein ollut mitään aikataulua ja tein asiat siinä järjestyksessä, missä näin parhaaksi tai mitä halusin tehdä. Sain tehtyä suurimman osan toiminnallisuuksista ja jäljelle jäi vain vähän sellaisia, ”nice to have” asioita.

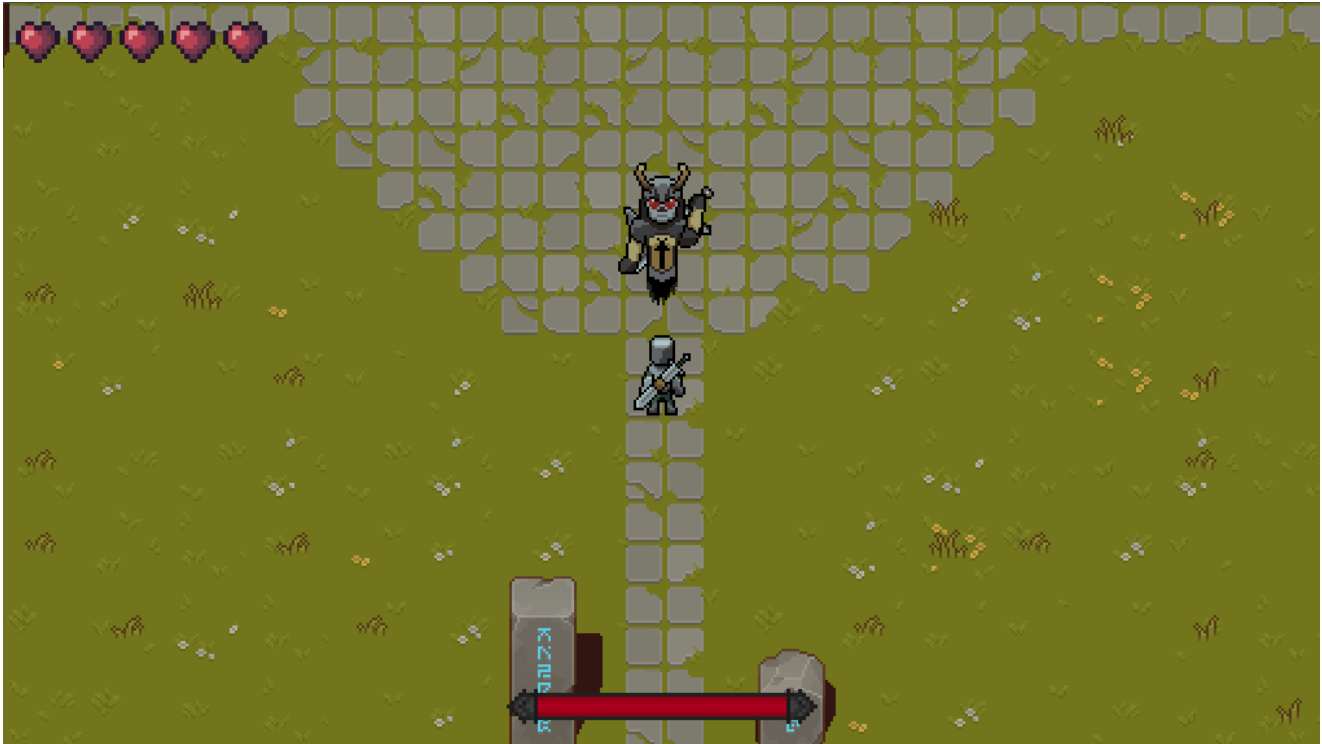


Projektiseinä

<https://github.com/orgs/tredu/projects/60/views/1>

Ohjelman esittely

Käyttöliittymä



Käyttöliittymä

Kuvassa näkyy pelaaja, pelaajan elämäpisteet, pomo ja pomon elämäpisteet.

Työvälineet

Käytin työssä Visual studio Codea koodaamiseen ja versionhallinnassa käytin GitHubia.

Työn esittely

Esittelyjä oli, kun ihmisiä tuli katsomaan työtä. Valmistauduin esittelyyn miettimällä tärkeimpiä asioita mitä olin tehnyt työhön liittyen. Esittely oli mukavaa ja se meni mielestäni hyvin. Suurimmalla osalla ei ollut enää kysymyksiä työstä kerrottua mitä olin tehnyt. Esille ei tullut oikein mitään uusia jatkokehitysideoita.

Jatkokehitys

Työhön jäi paljon tehtävää vielä, koska pelien tekeminen ei ole mitään nopeaa tekemistä. Asioita mitä jäi tekemättä, oli äänet, vihollisten törmääminen, aloitus ruutu, jonkinlainen väistäminen ja pathfinding vihollisille. Minulla ei oikein ole asioita, jota olisin välttämättä halunnut tehdä toisin, koska aikaa ei loppujen lopuksi ollut paljoa.

Itsearvio

Onnistuin mielestäni kiitettävästi (5), koska sain työn tehtyä ilman suurempia ongelmia ja löysin netistä apua tarvittaessa.