|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Tytuł | Opis | Use Case |
| 1 | Autoryzacja biometryczna | System zapewnia funkcjonalności i komponenty niezbędne do autoryzacji biometrycznej |  |
| 2 | Autoryzacja systemowa | Użytkownik ma możliwość zalogowania się do systemu przy użyciu własnego konta |  |
| 3 | Rejestracja placówki | System zapewnia możliwość rejestracji placówki, oraz ewentualnego rozpatrzenia wniosku |  |
| 4 | Rejestracja użytkownika | Użytkownik ma możliwość na zarejestrowanie się i utworzenie konta |  |
| 5 | Utworzenie produktu | Główny administrator ma możliwość utworzenia produktu |  |
| 6 | Wynajęcie usług | Lokalni administrator mają możliwość wnioskowania o określone usługi i produkty |  |
| 7 | Modyfikacja usług produktowych | Lokalni i Główni administratorzy mają możliwość modyfikacji określonych usług |  |
| 8 | Zarządzanie użytkownikami (lokalnie) | Lokalni administratorzy mając możliwość modyfikacji przynależności użytkowników |  |
| 9 | Zarządzanie użytkownikami (admin) | Główni administratorzy mają możliwość całkowitej modyfikacji użytkowników |  |
| 10 | Zarządzanie placówką (lokalnie) | Lokalni administratorzy mają możliwość modyfikacji własności własnej placówki |  |
| 11 | Zarządzanie placówką (admin) | Główni administratorzy mają możliwość ograniczonego zarządzania wszystkimi placówkami |  |

**Temat**: Scentralizowany system do autentykacji biometrycznej

**Autor:**

Jamroz Mateusz

Spis treści

Historia zmian

Plan projektu

1. Ogólny opis założeń systemu i wymagań

Projekt systemu przeznaczony do generycznej i scentralizowanej autentykacji biometrycznej pozwalającej firmom na dowolne nadawanie uprawnień w zależności od przypisania do danej placówki. Jest to rozwiązanie rewolucyjne, ponieważ obecnie na rynku nie ma takiego rozwiązania, a te co są nie oferują tak zaawansowanych i wygodnych możliwości. Produkt ten będzie upraszczał życie kierownikom, pracodawcom, ale najbardziej zwyczajnym osobom, które poprzez zwykłe dodanie swoich zdjęć i odcisków palca, będą miały możliwość autoryzowania się wszędzie tam, gdzie będą miały dostęp. Jedna rejestracja i weryfikacja, wiele użyć.

Pracodawcy będą mieli możliwość wykupienia usług na zasadzie montażu jak i opłaty za świadczone usługi w zależności od zakresu i ilości wspieranych możliwości autoryzacji.

Dla użytkowników będzie darmowy dostęp do aplikacji mobilnej i webowej, pozwalającej na dodanie swoich danych osobowych do weryfikacji jak i późniejsze modyfikowanie ich.

Do wykonania projektu wymagane będzie użycie chmury (lub serwera), na którym będzie możliwość uruchomienia poszczególnych komponentów napisanych w technologiach: react, spring boot, flask, oraz systemu bazodanowego postgresql. Również do 100% integracji będzie wymagana licencja android developer i IOS developer, z poprawnymi zasadami regulaminu.  
Od użytkownika wymagane będzie przeglądarka zgodna HTML5, CSS, Javascript, oraz telefon IOS / Android.

2. Określenie celu

**9.User Stories**

1.Jako niezarejestrowany użytkownik chcę utworzyć konto, aby mieć dostęp do aplikacji

Scenariusz UC001

2.Jako niezarejestrowany użytkownik chcę przeglądać ofertę firmy, oraz stronę główną

Scenariusz UC002

3.Jako zarejestrowany użytkownik chcę mieć możliwość dodawania moich zdjęć do weryfikacji

Scenariusz UC003

4.Jako zarejestrowany użytkownik chcę mieć możliwość modyfikacji i późniejszej aktualizacji moich danych personalnych

Scenariusz UC004

5.Jako zarejestrowany użytkownik chcę mieć możliwość składania wniosku o przynależność do danej placówki

Scenariusz UC005

11.Architektura i wybór technologii

Architekturą dla tej aplikacji jest klient-serwer z użyciem mikroserwisów, ponieważ chciałbym rozdzielić stronę frontend – backend (dwa mikroserwisy). Z racji, że rozwiązanie polega na użyciu dwóch rozbieżnych technologii, to wydajność między serwisami może być słaba, stąd moim wyborem będzie platforma streamingowa typu kafka.

Technologia wybrana dla projektu to:

- Spring Boot to framework do budowania aplikacji w języku Java, umożliwiający szybkie i efektywne tworzenie mikroserwisów.

- PostgreSQL to system zarządzania relacyjnymi bazami danych, charakteryzujący się wydajnością i skalowalnością.

- React.js to biblioteka JavaScript do budowania interfejsów użytkownika, umożliwiająca dynamiczne i efektywne tworzenie interaktywnych stron internetowych. Kafka to platforma do przesyłania strumieniowego danych, zapewniająca skalowalność i odporność na awarie.

- TensorFlow to biblioteka do uczenia maszynowego, wykorzystywana do budowy i treningu modeli sztucznej inteligencji.

W połączeniu, te technologie umożliwiają kompleksowy rozwój projektu, łącząc backend, bazę danych, interfejs użytkownika, przetwarzanie strumieniowe danych i uczenie maszynowe.