

# NRO-dn1

Matjaž Benedičič

Univerza v Ljubljani  
Fakulteta *za strojništvo*



Matlab

Github

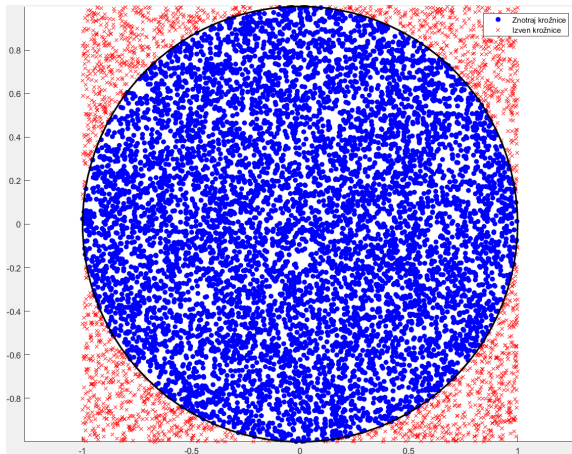
Beamer

- ▶ Pri prvi domači nalogi smo s pomočjo metode Monte Carlo izračunali približno vrednost števila  $\pi$ .

- ▶ Pri prvi domači nalogi smo s pomočjo metode Monte Carlo izračunali približno vrednost števila  $\pi$ .
- ▶ Ustvarili smo funkcijsko datoteko, ki ob klicu vrne koordinate točk znotraj kroga in koordinate točk znotraj kvadrata.

- ▶ Pri prvi domači nalogi smo s pomočjo metode Monte Carlo izračunali približno vrednost števila  $\pi$ .
- ▶ Ustvarili smo funkcijsko datoteko, ki ob klicu vrne koordinate točk znotraj kroga in koordinate točk znotraj kvadrata.
- ▶ Nato smo ustvarili programsko datoteko, ki kliče funkcijo katera primerja število točk znotraj in zunaj kroga in iz tega oceni vrednost števila  $\pi$ .

- ▶ Pri prvi domači nalogi smo s pomočjo metode Monte Carlo izračunali približno vrednost števila  $\pi$ .
- ▶ Ustvarili smo funkcijsko datoteko, ki ob klicu vrne koordinate točk znotraj kroga in koordinate točk znotraj kvadrata.
- ▶ Nato smo ustvarili programsko datoteko, ki kliče funkcijo katera primerja število točk znotraj in zunaj kroga in iz tega oceni vrednost števila  $\pi$ .
- ▶ V nadaljevanju smo definirali še anonimno funkcijo za izračun točk na loku krožnice in grafično vizualizirali naše rezultate.



Slika: Generirane točke

- ▶ Na GitHubu smo naredili privaten repozitorij, da smo lahko delili naše Matlab datoteke in to predstavitev.
- ▶ K sodelovanju smo povabili tudi enega od kolegov, ki je ustvaril določene popravke v eni izmed naših Matlab datotek.



- ▶ Ta predstavitev je narejena v jeziku Latex, s pomočjo orodja Beamer. To orodje je brezplačno, ni pa tako enostavno za uporabo kot Microsoft Power Point.
- ▶ Glavna prednost Beamerja je, da če dokument napišemo v Latex jeziku, ga lahko zelo enostavno pretvorimo v predstavitev, tudi če naš dokument vsebuje enačbe.