

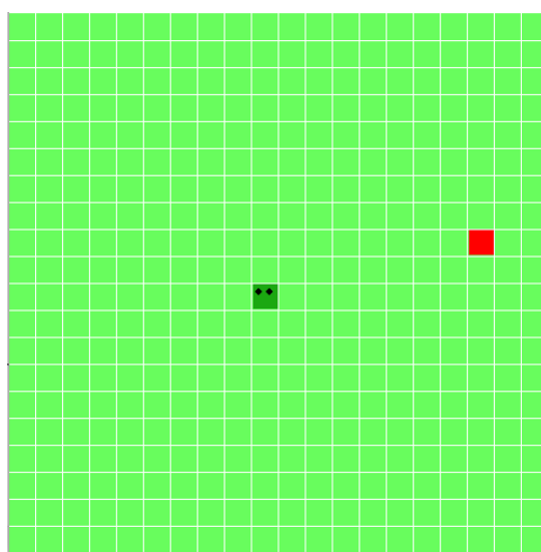
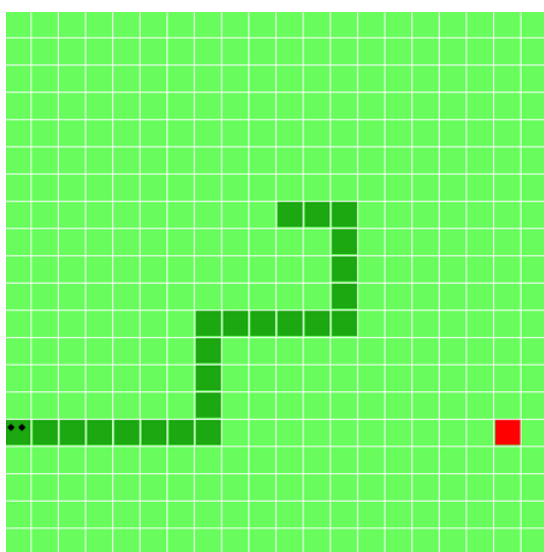
Kratek opis programa in spletne strani

Za končni izdelek izbirnega predmeta programiranje sem si izbral igro kačo. Za to sem se odločil ker je to bila ena izmed prvih iger ki sem jih igral. Za delovanje programa je treba imeti nameščen dodatek pygame.

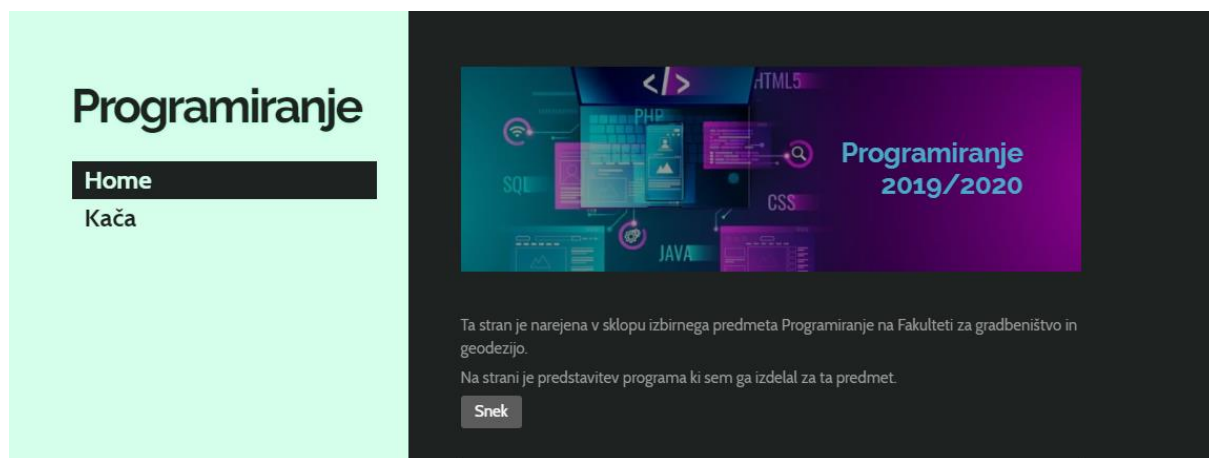
Program obsega okrog 200 vrstic kode. Koda pa je razdeljena na različne funkcije in razrede.

Razreda se imenujeta Snake in Cube. Ostali del programa pa so funkcije kot so drawgrid(izris mreže), Randomsnack(naključno generiranje jabolka), messagebox (game over), in funkcija main kjer se definira hitrost igre, površje in ostale spremenljivke.

Ko program poženemo se nam odpre novo okno v katerem poteka igra. Cilj igre je pojesti čimveč jabolk. Igra se konča, ko se zaletimo v sebe.



Spletno stran sem naredil s pomočjo spletne strani webaddor.com. Stran sama posebi ni nič posebnega. Sestavljena je iz dveh zavihkov, to sta home in kača. Na zavihek kača sem naložil še nekaj fotografij programa.



Avtor: Krebs Matjaž (GIG3)