

Class 기반 객체지향 연습문제

문제1.

앞 단원에서 수행한 연습문제 1,2번을 Class 기반의 객체지향으로 재구성하시오.

```
const score = {
  '철수': [92, 81, 77],
  '영희': [72, 95, 98],
  '민혁': [80, 86, 84]
}

class StudentClass {
  constructor(ko, en, math){
    this._ko = ko
    this._en = en
    this._math = math
  }
  sum() {
    let sum = this._ko + this._en + this._math
    return sum
  }
  avg() {
    let avg = (this._ko + this._en + this._math) / score['철수'].length
    return avg
  }
}

for (let i in score){
  const some = new StudentClass(score[i][0], score[i][1], score[i][2])
  console.log('%s의 총점은 %d점 이고 평균은 %d점 입니다.', i, some.sum(),
some.avg())
}
```

```
[Running] node "c:\Users\Sin jisup\studynote\02-javascript\10-클래스\src\연습문제\연습문제01.js"
철수의 총점은 250점 이고 평균은 83.33333333333333점 입니다.
영희의 총점은 265점 이고 평균은 88.33333333333333점 입니다.
민혁의 총점은 250점 이고 평균은 83.33333333333333점 입니다.

[Done] exited with code=0 in 0.055 seconds
```

```
class RectangleClass {
  constructor() {
    this._width = null
    this._height = null
  }
  set width(value) {
    if(!value) {
```

```
        console.log("width를 입력하세요.")
        return
    }
    this._width = value
}
get width() {
    return this._width
}
set height(value) {
    if(!value) {
        console.log("height를 입력하세요.")
        return
    }
    this._height = value
}
get height() {
    return this._height
}

getAround() {
    return 2 * this.width + 2 * this.height
}

getArea() {
    return this.width * this.height
}
}

const rectangle = new RectangleClass();
rectangle.width = 10
rectangle.height = 5

!rectangle.width || !rectangle.height ? console.log("값이 비어있어 결과값이 없습니다.") : console.log("둘레의 길이는 %d이고 넓이는 %d입니다.", rectangle.getAround(), rectangle.getArea())
```

```
[Running] node "c:\Users\Sin_jisup\studynote\02-javascript\10-클래스\src\연습문제\연습문제02.js"
둘레의 길이는 30이고 넓이는 50입니다.

[Done] exited with code=0 in 0.052 seconds
```