Tygodniowy raport prac (03.03 – 10.03):

Zadanie	Moduł	Czas estymowany	Czas rzeczywisty	Stan	Wykonawcy
Założenie repozytorium SVN. Zapoznanie się z podstawowymi komendami.	-	2h	2h	ukończone	Jakub Ruszkowski Mateusz Kaczmarski Monika Kogut Marta Kornaszewska Sławomir Płodczyk
Zapoznanie się z zasadami komunikacji w .NET.	Komunikacja	2h	2h	ukończone	Jakub Ruszkowski Mateusz Kaczmarski Monika Kogut Marta Kornaszewska Sławomir Płodczyk
Utworzenie serwera.	Komunikacja	4h	1,5h	w trakcie	Jakub Ruszkowski Mateusz Kaczmarski
Utworzenie abstrakcyjnego komponentu klienta.	Komunikacja	4h	1,5h	w trakcie	Monika Kogut Marta Kornaszewska
Testowanie implementacji.	Komunikacja	4h	0h	nierozpoczęte	Sławomir Płodczyk

Tygodniowy raport prac (11.03 – 17.03):

Zadanie	Moduł	Czas estymowany	Czas rzeczywisty	Stan	Wykonawcy
Utworzenie serwera.	Komunikacja	3h	2h	w trakcie	Jakub Ruszkowski Mateusz Kaczmarski
Utworzenie abstrakcyjnego komponentu klienta.	Komunikacja	3h	2h	w trakcie	Monika Kogut Marta Kornaszewska
Testowanie implementacji klienta i serwera.	Komunikacja	3h	2h	w trakcie	Sławomir Płodczyk
Utworzenie TaskManagera.	Komunikacja	2h	0h	nierozpoczęte	Sławomir Płodczyk Mateusz Kaczmarski
Utworzenie ComputationalNode'a.	Komunikacja	2h	0h	nierozpoczęte	Jakub Ruszkowski Marta Kornaszewska
Zapoznanie się z zasadami plików konfiguracyjnych (publiczny adres serwera).	Komunikacja	2h	2h	ukończone	Monika Kogut
Utworzenie abstrakcyjnej klasy wiadomości	Komunikacja	3h	0h	nierozpoczęte	Sławomir Płodczyk Jakub Ruszkowski
Testowanie utworzonych elementów.	Komunikacja	3h	0h	nierozpoczęte	Monika Kogut Marta Kornaszewska Mateusz Kaczmarski

Plan prac na następny tydzień (18.03 – 24.03):

Zadanie	Moduł	Czas estymowany	Czas rzeczywisty	Stan	Wykonawcy
Utworzenie serwera.	Komunikacja	1h		w trakcie	Jakub Ruszkowski Mateusz Kaczmarski
Utworzenie abstrakcyjnego komponentu klienta.	Komunikacja	1h		w trakcie	Monika Kogut Marta Kornaszewska
Testowanie implementacji klienta i serwera.	Komunikacja	1h		w trakcie	Sławomir Płodczyk
Utworzenie TaskManagera.	Komunikacja	2h		nierozpoczęte	Sławomir Płodczyk Mateusz Kaczmarski
Utworzenie ComputationalNode'a.	Komunikacja	2h		nierozpoczęte	Jakub Ruszkowski Marta Kornaszewska
Utworzenie abstrakcyjnej klasy wiadomości	Komunikacja	3h		nierozpoczęte	Sławomir Płodczyk Jakub Ruszkowski
Testowanie utworzonych elementów.	Komunikacja	3h		nierozpoczęte	Monika Kogut Marta Kornaszewska Mateusz Kaczmarski
Generowanie klas C# z XSD	Komunikacja	4h		nierozpoczęte	Jakub Ruszkowski Mateusz Kaczmarski Monika Kogut Marta Kornaszewska

Plan prac do następnego dead-line'u (31.03):

Ukończenie modułu komunikacji, w tym:

- Implementacja wszystkich klas służących do przesyłania komunikatów
- Zapoznanie się z generacją kodu z XSD i zastosowanie tych metod w implementacji
- Testowanie komunikacji