

Software Engineering 2  
Universal Computational Cluster  
Group Work Organization

Grupa:

- Jakub Ruszkowski
- Mateusz Kaczmarowski
- Monika Kogut
- Marta Kornaszewska
- Sławomir Płodczyk

Do implementacji programu użyta zostanie technologia .NET 4.5.

Projekt będzie tworzony w oparciu o metodykę programowania ekstremalnego. Według jej założeń realizowane będą krótkie, przyrostowe kroki programistyczne. Kolejne wersje programu spełniać będą założenia dla danej iteracji. Testowanie projektu realizowane będzie za pomocą testów jednostkowych.

1. **Planowanie.** Prace planowane będą na bieżąco na nadchodzący tydzień. Wspólne repozytorium zawierać będzie plik, w którym każdemu programiście przypisane będzie zadanie na kolejny okres czasu.
2. **Małe wydania.** Po zakończeniu prac z danego tygodnia prace programistów będą łączone. Wersja finalna zostanie umieszczona na repozytorium.
3. **Metafora systemu.** Metafora zostanie pominięta w projekcie. Klient ma wiedzę wystarczającą na zrozumienie specjalistycznych określeń.

4. **Prosty projekt.** Projekt będzie implementowany według wymagań podanych w opisie projektu.
5. **Ciągłe testowanie.** Testy jednostkowe tworzone będą na bieżąco przed kolejnymi etapami projektu
6. **Przerabianie.** Po napisaniu kolejnego kawałka kodu będzie on ulepszany w celu uzyskania większej przejrzystości, spójności i wydajności.
7. **Programowanie w parach.** W każdym tygodniu utworzone zostaną dwie pary, w których na zmianę jedna osoba będzie zajmowała się pisanem kodu, druga kontrolowaniem postępu i jakości pracy. Piąta osoba będzie się zajmować uzupełnianiem dokumentacji, przydziałem prac na kolejny tydzień oraz integracją i testowaniem kodu.
8. **Standard kodowania.** Ustalony został wspólny standard kodowania. Jego zasady umieszczone zostaną na wspólnym repozytorium w folderze Documents.
9. **Wspólna odpowiedzialność.** Modyfikacji w kodzie dokonać będzie mógł każdy z programistów.
10. **Ciągłe łączenie.** Integracja projektu następować będzie pod koniec każdego tygodnia prowadzonych prac.
11. **40-godzinny tydzień pracy.** Konwencja zostanie odrzucona ze względu na inne przedmioty oraz zajęcia poza uczelnią. W każdym tygodniu przewidziane jest 8 godzin na prace nad projektem.
12. **Ciągły kontakt z klientem.** Projekt realizowany będzie według standardów dostarczonych przed jego rozpoczęciem. Bieżące modyfikacje wprowadzane będą po konsultacjach po oddaniu kolejnej części projektu.

Wymagania programowania ekstremalnego na podstawie:

<http://www.mini.pw.edu.pl/~kaczmars/pion/articles/xp-zespol.pdf>

### Plan na nadchodzący tydzień (03.03 – 10.03):

Zadanie	Czas estymowany	Czas rzeczywisty	Wykonawcy
Założenie repozytorium SVN. Zapoznanie się z podstawowymi komendami.	2h		Jakub Ruszkowski Mateusz Kaczmarek Monika Kogut Marta Kornaszewska Sławomir Płodczyk
Zapoznanie się z zasadami komunikacji w .NET.	2h		Jakub Ruszkowski Mateusz Kaczmarek Monika Kogut Marta Kornaszewska Sławomir Płodczyk
Utworzenie serwera.	4h		Jakub Ruszkowski Mateusz Kaczmarek
Utworzenie abstrakcyjnego komponentu.	4h		Monika Kogut Marta Kornaszewska
Testowanie implementacji.	4h		Sławomir Płodczyk