למידה עצמית

1. רפרנס יוצר שם נוסף למשתנה וכל שינוי במשתנה זה ישפיע ישירות על המשתנה המקורי. וזה נעשה באמצעות הסימן & .

2. 1. ניתן לערוך את המשתנה בכל הקוד .

2. לא צריך להחזיר כל הזמן ערך חדש מפונקציה , אפשר פשוט ליצור משתנה רפרנס והוא ישתנה במהלך ריצת התוכנית .

3. ההבדל בין pointer לreference הוא שPointer מחזיק בתוכו מקום בזיכרון של משתנה וreference זה פשוט עוד שם למשתנה כך שאוכל לשנות שהמצביע יצביע למשתנה אחר אבל אם אשנה משהו בreference הוא ישנה ישירות את המשתנה .

וreference נחשב לבטוח יותר מכיוון שpointer לא חייב להצביע על כלום והוא לוקח מקום בזיכרון אבל בreference אין מצב ליצור שהוא לא יהיה קשור למשתנה כלשהו .

4. א. אם y קבוע בזיכרון הקריאה תקינה.

ב. הקריאה אינה תקינה מכיוון שהreference לא מקבל pointer אלה reference.

ג. הקריאה אינה תקינה מכיוון שהreference לא יכול לקבל מספר אלה צריך לקבל משתנה כלשהו.

5. א. הפונקציה מחזירה משתנה שהוא לוקאלי וזה יכול לגרום לבעיות לשנות אותה בmain.

ב.בגלל הnew יווצר כל פעם משתנה חדש והפונקציה לא עושה delete לזיכרון . ויהיה דליפת זיכרון.