

INF2310 - Noen generelle programmeringstips

Det var et par småting i programmeringen som var en gjenganger hos de fleste i oblig 1. Her er noen generelle tips til hvor en kan gå fram for å forhindre slike snikende bugs i koden:

- Sjekk hvert eneste steg som implementeres i en algoritme, og vær sikker på at resultatene du får, er rimelige. En god sjekk er å vise fram resultatbildet og se om bildet ser ønskelig ut.
- Start med å programmør så enkelt og 'naivt' som mulig. Da er det lettere å være sikker på at du har en klar ide om hva du ønsker programmet ditt skal gjøre. Utvid deretter programmet ditt med snedige triks.
- Vær konsistent med valg av koordinatsystem. Det kan være til stor hjelp å ha en skisse over koordinatsystemet en har valgt seg mens en programmerer.
- Denne er nok litt kjedelig, men har vært ganske ofte til hjelp som en siste løsning. Er det en kode som gir uønskede resultater, men som ser ut til å være implementert riktig etter å sett gjennom den utallige mange ganger; start helt på nytt.

Det er bedre å bruke to timer på å jobbe med ny kode der man vil ha en klarere ide over hva en vil (fordi algoritmen er ikke så ukjent som i første omgang), enn å ergre seg over kode som *burde* fungere.

- Skriv kode som du kan lese uten å tenke to ganger over hva hvert variabelnavn står for. Kommentering av koden underveis er en uvurdelig ressurs. Da kan du kun fokusere på selve algoritmen fremfor å tolke hva du har skrevet.

Håper noe av dette kan være til hjelp! :)