## Zadatak Tenis

Mirko je strastveni ljubitelj, pogodili ste, tenisa. Uskoro se održava veliki turnir na kojem će sudjelovati n igrača označenih brojevima od 1 do n. Mirko je godinama prikupljao razne statistike igrača te utvrdio njihove snage na trima različitim podlogama: travnatoj, zemljanoj te tvrdoj podlozi. Točnije, za svaku podlogu utvrdio je poredak (rang-listu) igrača pri čemu je prvi igrač u poretku najjači, a posljednji najslabiji na danoj podlozi.

Na turniru će svaki igrač jednom igrati protiv svakog drugog igrača, tj. bit će odigrano ukupno  $\frac{n(n-1)}{2}$  mečeva. Teniski meč ne može završiti neriješeno, a **pobijedit će onaj igrač koji je jači na podlozi na kojoj se meč igra**. Organizatori to znaju pa su odlučili da se svaki meč igra na onoj podlozi na kojoj će pobjednik meča biti što jači, tj. na kojoj pobjednik meča ima najbolju rang-poziciju. Drugim riječima, odabrat će se ona podloga na čijoj se rang-listi neki od dvojice igrača najranije pojavljuje. Ako su neke podloge u tom smislu izjednačene (pozicija pobjednika meča između igrača A i B bila bi jednaka, npr. igrač A pobijedio bi kao treći na podlozi 1, a igrač B kao treći na podlozi 2; ili igrač A kao treći na obje podloge), onda se od tih podloga bira ona na čijoj rang-listi gubitnik meča ima bolju poziciju. Ako su podloge i tada izjednačene, prednost ima podloga s manjim rednim brojem (1 < 2 < 3).

Odredite ishod ovog turnira: koliko se mečeva igralo na kojoj podlozi i koliko je koji igrač osvojio mečeva.

#### Ulazni podatci

U prvom je retku prirodan broj n, broj igrača. Igrači su označeni brojevima od 1 do n.

Svaki od idućih triju redaka sadrži permutaciju brojeva od 1 do n, poredak igrača na odgovarajućoj podlozi počevši od najjačeg.

#### Izlazni podatci

U prvi redak ispišite broj odigranih mečeva na prvoj, drugoj i trećoj podlozi.

U drugi redak ispišite broj pobjeda svakog igrača redom za igrače od 1 do n.

#### Bodovanje

Podzadatak	Broj bodova	Ograničenja
1	35	$1 \le n \le 300$
2	15	$1 \le n \le 3000$
3	60	$1 \le n \le 100\ 000$

Ako vaše rješenje ispiše barem jedan točan redak u svakom testnom primjeru nekog podzadatka, ali i za barem jedan testni primjer ne ispiše oba točna retka, dobit ćete polovinu bodova predviđenih za taj podzadatak.



# Probni primjeri

ulaz	ulaz
3	4
3 2 1	4 3 2 1
1 3 2	3 1 2 4
3 2 1	1 2 3 4
izlaz	izlaz
1 2 0	3 2 1
2 0 1	1 0 2 3

### Pojašnjenje prvog probnog primjera:

Meč između igrača 1 i 2 igra se na podlozi 2 jer tamo pobjednik (igrač 1) ima najbolju (prvu) poziciju. Za meč između igrača 1 i 3 izjednačene su podloge 1, 2 i 3 s obzirom na poziciju pobjednika, ali podloga 2 bolja je od ostalih s obzirom na poziciju gubitnika. Za meč između igrača 2 i 3 potpuno su izjednačene podloge 1 i 3 pa se bira ona s manjim rednim brojem (podloga 1).