# Funkcionalni zahtevi

# 1 Korisnici

## Privilegovani korisnik

### Prijava

Svaki privilegovani korisnik ima mogućnost prijave. Nakon prijave, privilegovanom korisniku će biti omogućene sve metode koje su podrazumevane za njegovu ulogu.

### Odjava

Svaki privilegovani korisnik ima mogućnost odjave.

### Uvid u izveštaje

Svaki menadžer ima mogućnost uvida u neki od izveštaja o prihodima ili rashodima (mesečni, godišnji i kvartalni nivo), pregled prodatih artikala (najpopularniji, najmanje prodavani...), istorija rada. Ovaj uvid će biti predstavljen tabelarno.

### Menadžer

#### 1.1.4.1 CRUD Meni

Svaki menadžer ima mogućnost kreiranja, čitanja, ažuriranja i brisanja menija.

#### 1.1.4.2 CRUD Artikal

Svaki menadžer ima mogućnost kreiranja, čitanja, ažuriranja i brisanja artikala.

#### 1.1.4.3 CRUD Zaposlenih

Svaki menadžer ima mogućnost kreirnja, čitanja, ažuriranja i brisanja zaposlenih.

#### 1.1.4.4 CRUD Akcija

Svaki menadžer ima mogućnost kreirnja, čitanja, ažuriranja i brisanja akcija.

#### 1.1.4.5 Definisanje rasporeda stolova

Svaki menadžer ima mogućnost raspoređivanja stolova u restoranu. Ovo će biti uvedeno upotrebom neke drag-and-drop biblioteke.

#### 1.1.4.6 Odobravanje predloženih artikala

Svaki menadžer ima mogućnost da odobri ili odbije artikal predložen od strane kuvara ili šankera. Nakon odobravanja, dati artikal će biti dodat u bazu podataka artikala, pa će menadžer po potrebi moći da ga doda u buduće menije.

### Vlasnik

#### CRUD Menadžera

Svaki menadžer ima mogućnost kreiranja, čitanja, ažuriranja i brisanja menadžera.

## Zaposleni

### Konobar

#### 1.2.1.1 Unošenje porudžbine

Svaki konobar ima mogućnost da unese porudžbinu sa stola kojeg je poslužio. Prilikom unošenja ispisaće se cena artikala koje su mušterije za datim stolom naručile, kao i dodatna informacija u vidu posebnih zahteva, vreme unošenja porudžbine, broj stola itd. Kako bi konobar uspešno uneo porudžbinu, mora da iskuca svoj PIN kod. Nakon unošenja porudžbine, radnicima u kuhinji stiže notifikacija da je uneta nova porudžbina.

#### Menjanje porudžbine

Svaki konobar ima mogućnost da dodaje ili briše artikle sa već postojeće tj. aktivne porudžbine. Ovo se može desiti ukoliko nekog artikla nema na stanju ili ukoliko se mušterija predomisli o nekom artiklu. Kako bi konobar uspešno izmenio porudžbinu, mora da iskuca svoj PIN kod. Nakon izmene porudžbine, radnicima u kuhinji stiže notifikacija da je izmenjena porudžbina.

#### Završavanje porudžbine

Svaki konobar ima mogućnost da porudžbinu stavi u status završena i da je naplati. . Kako bi konobar uspešno završio porudžbinu, mora da iskuca svoj PIN kod. Nakon završetka porudžbine, ispisaće se dodatne informacije u vidu cene i vreme završetka porudžbine.

### 1.2.2 Radnik u kuhinji (šanker/kuvar)

#### 1.2.2.1 Pregled aktivnih porudžbina

Svaki radnik u kuhinji ima mogućnost pregleda porudžbina koje su aktivne u vidu tabele. Radnik u kuhinji zatim može da preuzme neku od aktivnih porudžbina, nakon unosa svog PIN koda.

#### 1.2.2.2 Unošenje statusa dela porudžbine

Svaki radnik u kuhinji ima mogućnost da artikal sa porudžbine stavi u određeni status (*U pripremi*, *Gotov*), nakon unosa svog PIN koda, ukoliko je taj radnik u kuhinji preuzeo datu porudžbinu. Ukoliko je status *Gotov* konobaru stiže notifikacija da može da preuzme artikal.

#### 1.2.2.3 Predlog novih artikala

Svaki radnik u kuhinji ima mogućnost da predlaže nova jela/piće menadžeru. Nakon toga, menadžerima stiže notifikacija za predlog novog artikla.

# 2 Sistemski sat

## 2.1 Sistem notifikacija

Sistem šalje notifikacije u zavisnosti od akcija korisnika aplikacije npr. kada konobar unese novu porudžbinu, ili kada se izmeni, radnici u kuhinji će biti obavešteni ili kada se jedan deo porudžbine stavi u status *Gotov* od strane radnika u kuhinji, konobar će biti obavešten o tome i može da ga iznese gostima.

# Nefunckionalni zahtevi

* Sve poverljive informacije će biti zaštićene upotrebom adekvatnih bilbioteka i metoda
* Vreme odziva aplikacije će biti zadovoljavajuće brzine
* Aplikacije će biti skalabilna, odnosno moći će da podrži veliki broj korisnika
* Aplikacija će biti maksimalno prilagođena i laka za koriščenje svim korisnicima
* Aplikacija će biti kompatabilna sa velikim brojem različitih uređaja i operativnih sistema
* Aplikacija će biti održiva i lako nadogradiva
* Aplikacija će biti konstantno dostupna korisnicima.