

# Домашнее задание #2

Hard deadline по теоретическому заданию: 23:59 25 февраля Hard deadline по заданию на программирование: 23:59 3 марта

# 1 Теоретическое задание [50 баллов]

На лекции мы разбирали задачу распределения статей по рецензентам и сформулировали ее в терминах целочисленного линейного программирования (ILP). Пусть у нас есть d статей  $\{1,2,3,\ldots,d\}=[d]$  и n рецензентов  $\{1,2,3,\ldots,n\}=[n]$ . Для каждой пары (статья i, рецензент j) определим экспертизу  $s_{ij}\in[0,1]$  рецензента i в проверке статьи j и объединим значения экспертиз в матрицу  $S\in[0,1]^{d\times n}$ .

Цель задачи — найти распределение рецензентов по статьям, которое максимизирует суммарную экспертизу по всем парам (статья, рецензент) и при этом не нарушает ограничений:

- Paper load constraints. Каждую статью проверяют не менее  $\lambda \in \mathbb{N}$  рецензентов
- ullet Reviewer load constraints. Каждый рецензент проверяет не более  $\mu \in \mathbb{N}$  статей

Чтобы формализовать эту задачу, введем бинарную матрицу  $X \in \{0,1\}^{d \times n}$ . Матрица X определяет распределение статей по рецензентам: элемент  $x_{ij}$  равен 1 тогда и только тогда, когда рецензент j назначен на проверку статьи i. В этих обозначениях мы можем формально ввести задачу распределения статей по рецензентам:

$$\max_{X \in \{0,1\}^{d \times n}} \sum_{i \in [d]} \sum_{j \in [n]} s_{ij} x_{ij} 
\text{subject to } \sum_{i \in [d]} x_{ij} \leq \mu \quad \forall j 
\sum_{j \in [n]} x_{ij} \geq \lambda \quad \forall i$$
(1)

Современные конференции (например, NeurIPS) каждый год получают тысячи статей, которые нужно распределить по рецензентам. Решение произвольной задачи целочисленного линейного программирования (ILP) таких размеров может быть непрактично долгим.

К счастью, в этой домашней работе мы покажем, что наша конкретная задача (1) обладает особой структурой, которая позволяет снять ограничения на целочисленность и эффективо решить задачу с помощью симплекс-метода (решение LP-релаксации сразу даст целочисленное решение). *Цель теоретической части домашнего задания* — найти эту структуру.

 $<sup>^{1}</sup>$ В отличие от лекции в этом задании мы разрешаем назначить на статью больше чем  $\lambda$  рецензентов. Это техническое изменение немного упростит доказательства.

Пункт 1

Перепишите задачу (1) в каноническом виде целочисленного линейного программирования:

$$\begin{array}{ll}
\text{maximize} \\
x \in \{0,1\}^{\text{dim}} & \langle c, x \rangle \\
\text{subject to} & Ax \le b,
\end{array}$$

где x это вектор, полученный за счет конкатенации строк матрицы X. Вам нужно задать A,b,c и  $\dim$ .

Пункт 2

Докажите, что матрица A, полученная вами в предыдущем пункте, выполняет свойство TU (totally unimodular).

**Определение** Матрица выполняет свойство TU (totally unimodular matrix) если любая ее квадратная подматрица имеет определитель -1, 0 или 1.

## Набросок доказательства<sup>2</sup>

Докажем утверждение с помощью индукции по размеру квадратной подматрицы в определении свойства TU.

#### База индукции

Проверьте, что для каждой подматрицы A' размера  $1 \times 1$  свойство  $\mathrm{TU}$  выполняется.

#### Шаг индукции

Пусть свойство TU выполняется для всех квадратных подматриц размера  $k \times k$ . Покажем, что оно также выполняется для подматриц размера  $(k+1) \times (k+1)$ . Для этого рассмотрим произвольную подматрицу M размера  $(k+1) \times (k+1)$ . Заметим, что матрица M принадлежит одному из трех типов:

- $Tun\ 1.\$ В матрице M есть столбец, состоящий целиком из нулей.
- $Tun\ 2$ . В матрице M есть столбец, состоящий из k нулей и одного ненулевого элемента.
- $Tun\ 3$ . Каждый столбец матрицы M имеет ровно два ненулевых элемента.

Аккуратно докажите, что возможны только эти три типа. Дальше для каждого из типов проанализируйте определитель матрицы M и докажите, что матрица M удовлетворяет свойству  $\mathrm{TU}.$ 

**Подсказка 1.** При исследования типа 2 воспользуйтесь свойством, что перестановка строк матрицы меняет только знак определителя.

**Подсказка 2.** При исследования типа 3 сложите строки матрицы. Вспомните, что если строки матрицы линейно зависимы, то определитель такой матрицы равен нулю.

 $\Pi$ ункт 3 10 баллов

Примените теорему из лекции (Lecture 5: Optimization II, слайд 35) и запишите LP-релаксацию задачи, решение которой дает решение исходной задачи ILP (1).

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Ваша задача — аккуратно восстановить доказательство.

# 2 Задание на программирование [50 баллов]

В этой задаче вам предстоит реализовать алгоритм BRANCH AND BOUND для решения судоку. В этой задаче судоку определяется двумерным массивом размера  $9 \times 9$ . Например,

Нулевые элементы обозначают клетки, которые должны быть заполнены вашим алгоритмом, а остальные числа (от 1 до 9) обозначают клетки, которые заполнены по условию. Ваша функция solve\_sudoku должна возвращать tuple (solved\_puzzle, constraints), где solved\_puzzle это решенная задача судоку, а constraints это дополнительные ограничения, которые позволяют алгоритму BRANCH AND ВОИND найти целочисленное решение. Например, для задачи выше решение будет выглядеть так:

Значение переменной constraints означает, что если мы добавим два ограничения  $(x_{8,5})_2 = 1$  и  $(x_{5,3})_4 = 1$ , то LP-релаксация задачи целочисленного линейного программирования (см. детали ниже) даст целочисленное решение. Обратите внимание, что разные дополнительные ограничения могут

приводить к одному и тому же решению.

Решение задачи состоит из двух ключевых шагов, которые мы сейчас обсудим.

### Шаг 1. Решение LP-релаксации

Ключевой компонент алгоритма BRANCH AND BOUND — симплекс метод, который решает задачу LPрелаксации. Используя библиотеку сухру, напишите функцию, которая решает LP-релаксацию задачи судоку. Подробнее про сухру можно прочитать в документации http://cvxpy.org.

На лекции 5 мы обсудили, что в задаче судоку мы работаем с переменными  $\{(x_{i,j})_k : i \in [9], j \in [9], k \in [9]\}$ . Переменная  $(x_{i,j})_k$  равна 1 тогда и только тогда, когда в клетке (i,j) записано число k.<sup>3</sup>. В этих обозначениях, LP-релаксация задачи судоку выражается следующим образом:

 $<sup>^3</sup>$ Будьте аккуратны с тем, что нумерация элементов массива в питоне начинается с нуля

**Важно:** Даже когда LP-релаксация теоретически дает целочисленное решение, результаты, которые вы получите на практике, могут не быть целочисленными. Например, вместо 1 вы можете получить 0.999995. В этом задании вы можете округлять числа в  $\varepsilon$ -окрестности 0 и 1, где  $\varepsilon = 0.005$ .

**Бонусные очки** Вы можете получить до 10 бонусных очков, если самостоятельно проанализируете целевую функцию задачи LP-релаксации и объясните ее выбор (либо предложите другой, более оптимальный выбор целевой функции).

## Шаг 2. Branch and Bound

Peanusyйте алгоритм Branch and Bound для решения судоку.

**Подсказка:** В случае если LP-релаксация не дает целочисленного решения, эффективно фиксировать значение той переменной  $\{(x_{(i,j)})_k: i,j,k=1,...,9\}$ , чье текущее значение лежит ближе всего к 0.5.

#### Шаблон

Шаблоны функций даны в Google Colab:

https://colab.research.google.com/drive/1kjZ6r-c8ryA\_KQ4RAr-019EjPCFXXCyf?usp=sharing

Для решения скопируйте ноутбук себе и оформите решение в нем. Прикрепите ссылку на ваш ноутбук к решению на EDU и убедитесь, что вы выдали доступ на просмотр вашего решения. Пожалуйста, не изменяйте имена заданных функций и убедитесь, что весь ноутбук можно запустить после перезапуска ядра.