Miguel Ángel Torres López

Granada, España

□ (+34) 691464602 | matl25795@gmail.com | matl1995 | miguelangel-torres



Educación

ETSIIT (Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación)

Granada, España

Sep. 2013 - Sep. 2018

Graduado en Ingeniería Informática por la Universidad de Granada

• Nota media de 7.878

Habilidades_

Programación Java, Python, Android, C++, MySQL

Bootstrap, Django, HTML5, CSS3, PHP, JavaScript, JQuery Web

Idiomas Español (nativo), Inglés (B2)

Otras Motivación para aprender cosas nuevas, capacidad de organización, trabajo en equipo y autodidacta.

Reconocimientos

Feb. 2017 Diploma, Participación en el proyecto GESPROMUSACC (2016-295) con el Museo CAJAGRANADA

Granada, España

Proyectos _____

Juego de tablero aumentado utilizando ARCore

Android, Unity, ARCore

Feb. 2017 - Jun. 2017

Feb. 2017 - Jun. 2017

ENLACE A GITHUB Sep. 2017 - Sep. 2018

- Proyecto de investigación y desarrollo sobre tecnologías de Realidad Aumentada y el motor de videojuegos Unity.
- Centrado en la plataforma ARCore.
- Planificación y desarrollo llevado a cabo haciendo uso de metodologías de desarrollo ágil.

Gestor de restaurantes Django y Bootstrap Sep. 2017 - Ene. 2018

ENLACE A GITHUB

ENLACE A GITHUB

ENLACE A GITHUB

- Proyecto final de la asignatura Desarrollo de Aplicaciones para Internet.
- Web creada con Django e interfaz de usuario realizada con Bootstrap.
- Gestión sencilla de restaurantes alojados en una base de datos MongoDB.

DEC - La red social HTML, CSS, PHP, JS y MySQL

- Proyecto final de la asignatura Programación Web.
- Web centrada en el funcionamiento de una red social.
- Permite el registro de usuarios y la publicación de entradas, y pueden recibir comentarios.

Museo interactivo OR Android

- Proyecto final de la asignatura Programación de Dispositivos Móviles.
- Aplicación Android de lectura de códigos QR.
- · Al leer el código de una obra de arte de un museo, presenta al usuario un trivial de preguntas relacionadas con ella.