

Miguel Ángel Torres López

SOFTWARE ENGINEER

Granada, Spain

☎ (+34) 691464602 | ✉ matl25795@gmail.com | 📱 matl1995 | 🌐 miguelangel-torres



Educación

ETSIIT (Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación)

BSC SOFTWARE ENGINEERING

- Average grade: 7.708

Granada, Spain

Sep. 2013 - Jun. 2018

Abilities

Programming	Java, Python, Android, Ruby, C++, MySQL
Web	Bootstrap, Django, HTML5, CSS3, PHP, JavaScript, JQuery
Languages	Spanish (native), English (B1-Cambridge)
Others	Motivated to learn new skills, competent at organizing and planning, team player and autodidactic.

Reconocimientos

Feb. 2017 **Certificate**, GESPROMUSACC (2016-295) project commissioned by the Museum CAJAGRANADA

Granada, Spain

Projects

AR game with ARCore API

IN DEVELOPMENT

- Proyecto de investigación y desarrollo sobre tecnologías de **Realidad Aumentada** y el motor de videojuegos **Unity**.
- Centrado en la plataforma **ARCore**.
- Aplicación móvil enfocada al sector **educativo**.

Android, Unity, ARCore

Sep. 2017 - Jun. 2018

Gestor de restaurantes

ENLACE A GITHUB

- Proyecto final de la asignatura **Desarrollo de Aplicaciones para Internet**.
- Web creada con **Django** e interfaz de usuario realizada con **Bootstrap**.
- Gestión sencilla de restaurantes alojados en una base de datos **MongoDB**.

Django y Bootstrap

Sep. 2017 - Ene. 2018

DEC - La red social

ENLACE A GITHUB

- Proyecto final de la asignatura **Programación Web**.
- Web centrada en el funcionamiento de una red social.
- Permite el registro de usuarios y la publicación de entradas, y pueden recibir comentarios.

HTML, CSS, PHP, JS y MySQL

Feb. 2017 - Jun. 2017

Museo interactivo QR

ENLACE A GITHUB

- Proyecto final de la asignatura **Programación de Dispositivos Móviles**.
- Aplicación Android de lectura de códigos **QR**.
- Al leer el código de una obra de arte de un museo, presenta al usuario un trivial de preguntas relacionadas con ella.

Android

Feb. 2017 - Jun. 2017