

Miguel Ángel Torres López

GRADUADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

Almedina (Ciudad Real), España

☎ (+34) 691464602 | ✉ matl25795@gmail.com | 📱 matl1995 | 🌐 miguelangel-torres



Educación

ETSIIT (Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación)

GRADUADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA POR LA UNIVERSIDAD DE GRANADA

- Nota media de 7.708

Granada, España

Sep. 2013 - Jun. 2018

Habilidades

Programación

Java, Python, Android, ~~TeX~~, Ruby, C++, MySQL

Web

Bootstrap, Django, HTML5, CSS3, PHP, JavaScript, JQuery

Idiomas

Español (nativo), Inglés (B1)

Otras

Motivación para aprender cosas nuevas, capacidad de organización, trabajo en equipo y autodidacta.

Reconocimientos

Feb. 2017 **Diploma**, Participación en el proyecto GESPROMUSACC (2016-295) con el Museo CAJAGRANADA

Granada, España

Proyectos

Juego de AR con la biblioteca ARCore

ENLACE A GITHUB

- Proyecto de investigación y desarrollo sobre tecnologías de **Realidad Aumentada** y el motor de videojuegos **Unity**.
- Aplicación móvil enfocada al sector **educativo**.

Android, Unity, ARCore

Sep. 2017 - Jun. 2018

Gestor de restaurantes

ENLACE A GITHUB

- Proyecto final de la asignatura **Desarrollo de Aplicaciones para Internet**.
- Web creada con Django e interfaz de usuario realizada con Bootstrap.
- Gestión sencilla de restaurantes alojados en una base de datos **MongoDB**.

Django y Bootstrap

Sep. 2017 - Ene. 2018

DEC - La red social

ENLACE A GITHUB

- Proyecto final de la asignatura **Programación Web**.
- Permite el registro de usuarios y la publicación de entradas, y pueden recibir comentarios.

HTML, CSS, PHP, JS y MySQL

Feb. 2017 - Jun. 2017

Museo interactivo QR

ENLACE A GITHUB

- Proyecto final de la asignatura **Programación de Dispositivos Móviles**.
- Aplicación Android de lectura de códigos QR.
- Al leer el código de una obra de arte de un museo, presenta al usuario un trivial de preguntas relacionadas con ella.

Android

Feb. 2017 - Jun. 2017