

Miguel Ángel Torres López

GRADUADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

Almedina (Ciudad Real), España

☎ (+34) 691464602 | ✉ matl25795@gmail.com | 📞 matl1995 | 🌐 miguelangel-torres



Educación

ETSIIT (Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación)

Granada, España

GRADUADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA POR LA UNIVERSIDAD DE GRANADA

- Nota media de 7.708

Habilidades

Programación

Java, Python, Android, ~~TeX~~, Ruby, C++, MySQL

Web

Bootstrap, Django, HTML5, CSS3, PHP, JavaScript, JQuery

Idiomas

Español (nativo), Inglés (B1)

Otras

Motivación para aprender cosas nuevas, capacidad de organización, trabajo en equipo y autodidacta.

Reconocimientos

Feb. 2017 **Diploma**, Participación en el proyecto GESPROMUSACC (2016-295) con el Museo CAJAGRANADA

Granada, España

Proyectos

SmartU - Plataforma web de difusión y creación de ideas

Diversas tecnologías web

ENLACE A GITHUB

Sep. 2016 - Nov. 2017

- Trabajo de Fin de Grado bajo el marco del proyecto **La universidad conectada a la ciudad sostenible**.
- Sistema web donde las personas pueden publicar sus ideas y encontrar a gente que quiera participar en ellas.
- Tiene como objetivo **fomentar los proyectos en equipo** entre estudiantes de diferentes facultades.
- Contará con una **interfaz accesible y adaptable** a todo tipo de dispositivos, permitiendo una gran interacción con el usuario.

Chirper

HTML, CSS, PHP, JS y MySQL

PROYECTO DE ASIGNATURA

Feb. 2017 - Jun. 2017

- Proyecto final de la asignatura **Programación Web**.
- Permite el registro de usuarios y la publicación de entradas, y pueden recibir comentarios.
- Uso de aspectos innovadores de diseño en CSS3 como **Flexbox** y **Grid**.
- Interfaz **responsive** siguiendo la idea de diseño **mobile first**.

Restaurants Manager

Django y Bootstrap

PROYECTO DE ASIGNATURA

Sep. 2016 - Feb. 2017

- Proyecto final de la asignatura **Desarrollo de Aplicaciones para Internet**.
- Web creada con Django, aspecto visual realizado con Bootstrap y desplegada en Heroku.
- Gestión sencilla de restaurantes alojados en una base de datos **MongoDB**.
- Web totalmente **internacionalizada y traducida** a español e inglés.

SCACV

Java

PROYECTO DE ASIGNATURA

Abr. 2016 - Jun. 2016

- Proyecto final de la asignatura **Desarrollo de Software**.
- Applet de Java con la interfaz de un panel de control de un vehículo para controlar su velocidad.
- Proyecto realizado mediante el uso de **patrones de diseño**.
- Realización de **pruebas unitarias y de integración** para verificar el correcto funcionamiento.

Napakalaki

Java y Ruby

PROYECTO DE ASIGNATURA

Sep. 2014 - Jun. 2015

- Proyecto final de la asignatura **Programación y Diseño Orientado a Objetos**.
- Adaptación del famoso juego de cartas Munchkin a un programa de ordenador.
- Aplicación Java con interfaz hecha en Java Swing.
- Aplicación Ruby con interfaz en modo texto.