



# Tecnologías Emergentes

# ¡Hola!

**Soy Emilio Chica**

Vamos a abordar conceptos sobre qué tecnologías usaremos en este proyecto.

Podéis encontrar este seminario en Google Drive.



# Clasificación de tecnologías emergentes





# 1. Comunicación Externa

Marketing

# Canales para el Marketing



## Canales de comunicación UGR

Para que todas las universidades conozcan la posibilidad de TFG interdisciplinares, contactar con los medios adecuados



## Blog

Como ya sabemos una forma de que la gente tenga a mano nuestro trabajo y pueda seguirlo es un blog (Wordpress).



## Canales de TV

En la TV local se puede intentar publicar algún anuncio sobre nuestro proyecto, para acercarlo a la gente de fuera del ámbito universitario.



## Redes Sociales

Incluiremos un canal de Youtube, una página de Facebook, un canal de Twitter ¿Alguno más?



## Radio

Algún anuncio en la radio puede hacer que los oyentes se interesen por nuestro proyecto.



## KickStarter

Una buena forma de darnos a conocer puede ser crear un proyecto KickStarter para ver si las personas nos avalan.

The background of the slide features a blurred image of a desk. On the left, a pair of black over-ear headphones with a coiled cable sits on a light-colored surface. To the right of the headphones is a white ceramic mug. In the background, a window with a grid pattern is visible, letting in natural light. The right half of the slide is covered by a solid blue overlay containing the text.

## Artefactos generados para el Marketing

- Videos de promoción
- Video del Making of
- Entradas o publicaciones del progreso en Redes Sociales y KickStarter.
- Anuncio para la radio
- Publicaciones en el canal de noticias de la UGR.





## 2. IA y Big Data

# Inteligencia Artificial y Big Data



## Cognitoys

Juguetes capaces de responder a preguntas de los niños y mantener una conversación

<https://cognitoys.com/#>

(Utilizan Watson)



## Reconocimiento de voz

Ahora la IA nos permite dar órdenes a nuestros dispositivos mediante comandos de voz.



## Big data en smartphones

El uso intensivo de los smartphone y la capacidad de poder recuperar datos de ellos pueden ser una herramienta.



## Planificación Automática

Hay proyectos españoles que permiten la planificación de recursos y personal para extinción de incendios.



## Videojuegos

Desde siempre los videojuegos han tenido un componente de IA que puede ayudar a entender situaciones difíciles.



## Robots Inteligentes

El Google car, el coche de Tesla y los que nos permiten llevar la compra a las casas como los de Amazon.



A person wearing a grey sweater is holding a smartphone. A large blue diamond is overlaid on the image, containing the text '3. AR y VR'.

### 3. AR y VR

# LOS 10 USOS DE LA REALIDAD AUMENTADA



Las imágenes con los números 1 y 2, corresponden al videojuego de realidad aumentada 'Wonderbook' desarrollado por PlayStation de SONY. Extraídas de la página web oficial de 'Wonderbook': <http://wonderbook.eu.playstation.com/es>

## Realidad Virtual y Realidad Aumentada



### Medicina

Ayuda a ver el efecto de los medicamentos en el cuerpo de manera sencilla.



### Videos o Fotos en 360°

Google StreetView da un servicio para que las personas vean el interior de los comercios.



### Catálogos Aumentados

Permite ver productos de un catálogo integrados en el mundo real.



### Publicidad

Contenidos adicionales para introducirlos en la publicidad y crear mayor interés.



### Videojuegos


Ahora está en alza el uso de la AR y VR en los videojuegos como nuevo paradigma de interacción.

Pokemon GO, PlayStation VR, smartphones



### Arquitectura

Ayuda para ver los diseños y las maquetas a escala.

A person wearing a grey sweater is holding a smartphone. A large blue diamond is overlaid on the image, containing white text. The background is a blurred indoor setting.

## 4. Nuevos paradigmas de interacción



## Nuevos paradigmas de interacción

### Interacción gestual

Con los sensores del smartphone, giroscopio, geolocalización, acelerómetro, infrarojos, etc..

### Interacción por voz

El asistente de Google (Google Assistant, de Apple (Siri) y Microsoft (Cortana) han llevado a cabo un cambio radical en la forma de interactuar con los dispositivos

A person wearing a grey sweater is holding a smartphone. A large blue diamond is overlaid on the image, containing the text '5. Internet de las cosas'.

## 5. Internet de las cosas



# Internet de las cosas



## Edificios inteligentes

El clima, hasta la protección contra los incendios desde tu smartphone puede ser controlado.



## Productos de Salud

Miden el ejercicio, los pasos, el sueño, el peso, la presión arterial y otras estadísticas.



## Sistemas de gestión de residuos

Reducir tiempos, mejorar la flexibilidad y aumentar la calidad y la eficiencia. SmartWasteCollection



## Fábrica digital

Se reducen costos y problemas de espacio ya que la capacidad de almacén es enorme y puede ampliarse rápidamente, así como conectar varios gestores a la vez.



## Ciudades conectadas

Sistemas de tráfico cooperativos que, también a través de sensores, facilitan el flujo de medios de transportes, ciclistas y peatones.



## E-movilidad y Smart Grids

Los distribuidores de energía, las estaciones de carga y los propietarios de vehículos hacen uso de sensores.



Y con toda esta información...  
**¿Qué podemos hacer nosotros?**

6 Konn



A grayscale background image showing a hand erasing a chalkboard. The word "Konni" is written on the board in cursive. The hand is holding a piece of chalk and is in the process of erasing the word. The background is slightly blurred, focusing on the hand and the chalkboard.

# ¡Gracias!

¿Alguna pregunta?