

# VISION DOC

## **Opis funkcjonalności :**

Jako projekt z baz danych mam zamiar stworzyć bazę, która będzie reprezentowała internetowy serwer dla gier. W grach mogą brać udział gracze, a ich liczba może być różna, w zależności od gry. Dla każdej gry prowadzona jest statystyka – historia rozgrywek i zapis ich przebiegu.

Serwer będzie obsługiwał kilkanaście gier, w tym :

- 1) szachy
- 2) makao
- 3) warcaby
- 4) tysiąc
- 5) statki
- 6) chińczyk ...

Baza będzie zawierała :

- listę zarejestrowanych graczy (w tym podstawowe informacje takie jak chociażby typ gracza oraz imię i nazwisko dla graczy ludzkich)
- historię rozegranych rozgrywek (dla każdego gracza oraz dla każdej gry)
- rankingi najlepszych zawodników dla poszczególnych gier (każda gra będzie miała przynajmniej 1 ranking – ogólny wyliczany w taki sam sposób dla każdej gry)
- ranking całościowy dla zawodników z największą ilością punktów zdobytych we wszystkich grach.

## **Scenariusze użycia :**

Oprócz tego będzie możliwość :

- dodania nowego konta dla gracza
- dodania nowej rozgrywki wraz z historią przebiegu
- zmiana sposobu wyliczania niektórych rankingów (w szczególności rankingu ogólnego dla każdego rodzaju gry).

Każdy będzie mógł dodatkowo :

- sprawdzać rankingi dla poszczególnych gier
- sprawdzać historię gier oraz konta graczy.

## **Źródła danych :**

- <https://database.chessbase.com/> - szachy
- <https://www.kurnik.pl/> - inne gry

Będę korzystał z ORACLE SQL oraz z Javy po stronie serwera.