



## MODEL POJĘCIOWY – PROJEKT BD ml418394

### GRACZ:

Każdy gracz posiada : punktację w rankingu całosciowym, typ oraz datę założenia konta. W zależności od typu będzie również miał następujące atrybuty : dla gracza ludzkiego imię, nazwisko oraz wiek, a dla komputera poziom zaawansowania oraz numer ID.

### GRA:

Gra ma ustalony typ oraz ilość potrzebnych graczy do rozegrania rozgrywki. Jedna gra może mieć wiele rozgrywek.

### ROZGRYWKA:

Posiada typ gry oraz ilość zawodników biorących udział. Trzyma ona również informacje o zwycięzcy, czasie trwania oraz czasie rozpoczęcia. Każda rozgrywka ma jedną historię rozgrywki.

### HISTORIA ROZGRYWKI:

Trzyma listę wykonywanych ruchów w trakcie trwania rozgrywki.

### RUCH:

Trzyma informację o gracz, który go wykonał. Opis ruchu może być różny dla różnych gier.

### RANKING:

Każdy ranking ma określony sposób wyliczania oraz listę graczy z pozycjami, które zajmują. Ranking może być całosciowy lub przypisany tylko dla jednego rodzaju gry. W tym drugim przypadku trzymamy jeszcze informację, którego typu gry on dotyczy.