

ROADMAP

LIBRETA DIGITAL DEL ALUMNO



1

OBJETIVOS

Definir los objetivos del proyecto junto con el cliente, alineando expectativas y estableciendo metas específicas para cumplir sus necesidades.

2

ANALISIS

Evaluar las necesidades del cliente, identificar los desafíos y documentar los requisitos para que el producto final cumpla con los estándares y expectativas.

3

DISEÑO

Crear prototipos y mockups para presentar al cliente y ajustar según su retroalimentación. En esta fase se define cómo será la interacción del usuario con la solución.

4

DESARROLLO

Implementar las funcionalidades acordadas, usando buenas prácticas de programación. Se avanza en la construcción del producto siguiendo los requisitos técnicos y funcionales.

5

PRUEBAS

Realizar pruebas integrales para verificar el correcto funcionamiento del software, asegurando que el producto sea estable, seguro y cumpla con los requisitos del cliente.

6

PRODUCCION

Desplegar el sistema en el entorno de producción y realizar seguimiento del rendimiento y satisfacción del cliente. Esta fase incluye capacitación y un plan de soporte y mantenimiento.