Programação Orientada a Objetos

UA.DETI.POO 2024/2025



Unidade Curricular POO

- Area científica
 - Ciência e Tecnologia da Programação
- * Escolaridade semanal:
 - 2 horas de aulas teórico-práticas
 - 2 horas de aulas práticas
- Créditos ECTS: 6
- Código: 40436

Objetivos

- * Decompor problemas de pequena e média dimensão em soluções computacionais segundo o paradigma de orientação por objetos.
- * Construir programas em linguagem Java usando extensivamente as características de POO: Encapsulamento, Herança e Polimorfismo.
- Utilizar estruturas de dados e algoritmos disponíveis na linguagem Java.
- Escrever software robusto e eficiente.

Programa resumido

- Introdução ao JAVA:
 - tipos primitivos, entrada/saída de dados, tipos de dados, operações, instruções, vetores
- Controlo de fluxo:
 - decisão e ciclos
- Introdução a POO:
 - classes, objetos
- Encapsulamento:
 - atributos e métodos; sobreposição de nomes de métodos; construtores e destrutor; atributos e funções estáticas.
- Herança:
 - classes base e derivadas; herança; redefinição e sobreposição de métodos.
- * Polimorfismo:
 - generalização versus especialização; ligação dinâmica; classes abstratas.

Programa resumido

- Interfaces, programação para a interface.
- Tipo paramétricos, enumerados
- Coleções Java:
 - utilização de estruturas de dados e algoritmos, funções lambda.
- Entrada e saída de dados:
 - Java IO, NIO, streams.

Bibliografia

- The Java Tutorials
 - http://docs.oracle.com/javase/tutorial/
- Bruce Eckel, On Java 8, Leanpub, 2021
- J. Blosh, Effective Java, 3rd Edition, Addison-Wesley, 2017
- * K. Sierra, **Head First Java**, 3rd Edition, O'Reilly, 2022
- * B. Eckel, Thinking in Java, 4th Ed., Prentice-Hall, 2006
 - https://learning.oreilly.com/



Bibliografia (em Portugês)

- Java 8, POO + Construções Funcionais, F. Mário Martins, FCA, 1º Edição, 2017
- * Projetos de POO em Java, F. Mário Martins, FCA, 1ª Edição, 2014

Recursos web

elearning.ua.pt

- Slides TP
- Guiões Práticos
- Informações e resultados

Cursos online

- https://www.w3schools.com/java/
- https://www.learnjavaonline.org
- https://www.tutorialspoint.com/java/
- https://docs.oracle.com/javase/tutorial/

Avaliação

- A avaliação da disciplina será discreta nas duas componentes.
- Componentes:
 - (TP) Teórico-Prática [50%]
 - (P) Prática [50%]

❖ A nota mínima para cada uma das componentes (TP e P) é de 7.0 valores.

Avaliação Teórico-Prática (TP)

- Divide-se em subcomponentes:
 - Avaliação Teórico-Prática 1 [ATP1: 20%]
 - Data: 07/05/2025; 15h30-16h30
 - Avaliação Teórico-Prática 2 [ATP2: 25%]
 - Data: 04/06/2025; 15h30-16h20
 - Questionários em aula [AAt: 5%]
 - Consolidação de conhecimento em aula

Sem nota mínima nas subcomponentes.

Avaliação Prática (P)

- Divide-se em subcomponentes:
 - Teste Prático [AP: 35%]
 - Data: 04/06/2025; 16h30-18h30
 - Mini-Testes Práticos [AAmt: 10%]
 - Data: (última aula prática antes da Páscoa) [5%]
 - Data: (penúltima semana de aulas) [5%]
 - Avaliação em aula [AAea: 5%]
 - Empenho e atitude pedagógica durante o semestre

* Sem nota mínima nas subcomponentes.

Avaliação (cont.)

- * Em regime ordinário, as aulas práticas são de frequência obrigatória.
 - Terão de assistir a pelo menos 80% das P, sob pena de reprovarem (art. 18 do REUA).
 - não podendo apresentar-se a qualquer exame da disciplina, durante o ano letivo em curso.
 - A assistência e participação nas aulas TP é fortemente recomendada e será avaliada (AAt).
 - Trabalhador-Estudante (e estatutos equivalentes onde a presença em aula é dispensada de falta) podem optar por dispensar os momentos de avaliação em aula, distribuindo proporcionalmente essa cotação pelos outros momentos de avaliação discreta.

Avaliação (cont.)

- Modelo de funcionamento das aulas práticas
 - Nas aulas terão de usar um portátil pessoal com o software necessário para cada módulo.
 - É importante a assiduidade, a preparação prévia, a discussão durante a aula, a entrega de todos os guiões.
 - Avaliação do desempenho durante a aula.
 - Desafios periódicos para entrega criados pelo docente da prática.
 - Dois mini-testes práticos realizados em aula.

ECTS

- Escolaridade (T/TP/P): 0/2/2 ECTS: 6
- O número de créditos ECTS indica o número de horas espectável que devem estudar para esta disciplina.
 - 1 ECTS = 25-30 horas de estudo.
 - 6 ECTS = 150-180 horas de estudo.
- Num semestre com 15 semanas devem dedicar pelo menos 10 horas por semana.
 - Estas horas incluem: aulas presenciais, leitura de livros, resolução de exercícios, estudo para testes e exames, etc.
- * Em média, 6 horas de estudo autónomo por semana.

Docentes TPs e atendimento

- Regente: Vítor Cunha (vitorcunha@ua.pt) TP3, P5, P12, P16
- Carlos Bastos (cbastos@ua.pt) TP4, P8, P10, P13
- Filipe Monteiro Sousa (filipe.monteiro.sousa@ua.pt) P4, P15
- José Maria Amaral Fernandes (jfernan@ua.pt) TP1, P2
- Luís Seabra Lopes (Isl@ua.pt) TP2, P1, P3
- Osvaldo Rocha Pacheco (orp@ua.pt) P11
- Pedro Fernandes (pedro@computer.org) P6, P7, P9, P14
- ❖ Atendimento geral DETI / IT / IEETA



Bons estudos e bom semestre!



(de seguida: conteúdos teóricos para hoje...)

