

## Documentation de config.ini

config.ini permet de configurer la génération de la carte pour le nœud rudi.  
Il permet la creation d'une page html à partir d'un fichier geojson.

Par défaut avec un fichier config.ini vide, tous les éléments géométriques lus (Point , LineString , Polygon , MultiPoint , MultiLineString , and MultiPolygon) sont tous mis sur la carte.

Structure du fichier config.ini :

[METADATA]

# nom de la carte généré

title = generated\_map

# nom du fichier geojson

geojson = Polygon/cantons-dille-et-vilaine-version-rennes-metropole.geojson

[MAP]

# afficher les points

markers = True

# assembler les points en clusters

clusterize\_markers = True

# afficher la heatmap des points

heatmap = True

# valeur utilisé pour la heatmap (si non indiqué le poids de chaque point est le même)

heatmap\_weight\_field = nb\_bacs\_tot

# afficher les lignes

lines = True

# Si précisé, limite le nombre d'éléments affichés,

# les éléments les plus proches du centre de Rennes sont priorisés.

max\_number\_of\_features\_displayed = 500

# afficher les polygones

polygons = True

# rendre les polygones invisible (utile pour voir les informations de la zone en cliquant sur les zones)

#polygons\_invisible = True

# afficher un choropleth: dans ce cas, polygons\_invisible est True par défaut.

choropleth = True

# nom de la layer du choropleth affiché dans l'option en haut à droite

choropleth\_name = nom du choropleth

```
# nom affiché dans la légende le la color map en haut à droite
choropleth_value_name = nom_valeur_dans_la_légende

# les polygones sont regroupé par groupes ayant la même valeur pour cette propriété
choropleth_key = nom_canton

# nom de la propriété dont la valeur est utilisé pour déterminer la couleur de la zone (une quatité
en général)
choropleth_value = code_num

# liste python de string de couleurs. C'est la color map du gradient de couleurs
choropleth_colors = ['green','purple','red']

# Si précisé la couleur a un nombre maximum de couleurs différentes possible à la place de faire
un gradient avec des transition de couleurs continues
choropleth_color_steps = 5

[FIELDS]

# Si à True, tous les champs sont affichés
#all = True

# 1ier champ
champ0 = nom_canton

# 2nd champ
champ1 = code_canton

#... n'importe quel autre nombre de champs

# liste des champs obligatoires pour qu'une éléments géométrique soit affichée (les éléments
n'ayant pas au moins un des champs sont ignorés).
required_fields = ['nom_canton']
```

Exemples :

Exemple pour afficher un choropleth

[METADATA]

title = generated\_map

geojson = cantons-dille-et-vilaine-version-rennes-metropole.geojson

[MAP]

markers = False

clusterize\_markers = False

heatmap = False

lines = False

polygons = True

choropleth = True

choropleth\_name = nom du choropleth

choropleth\_value\_name = nom valeur dans la légende

choropleth\_key = nom\_canton

choropleth\_value = objectid ; pas pertinent, juste à titre d'exemple

choropleth\_colors = ['green','purple','red']

choropleth\_color\_steps = 5

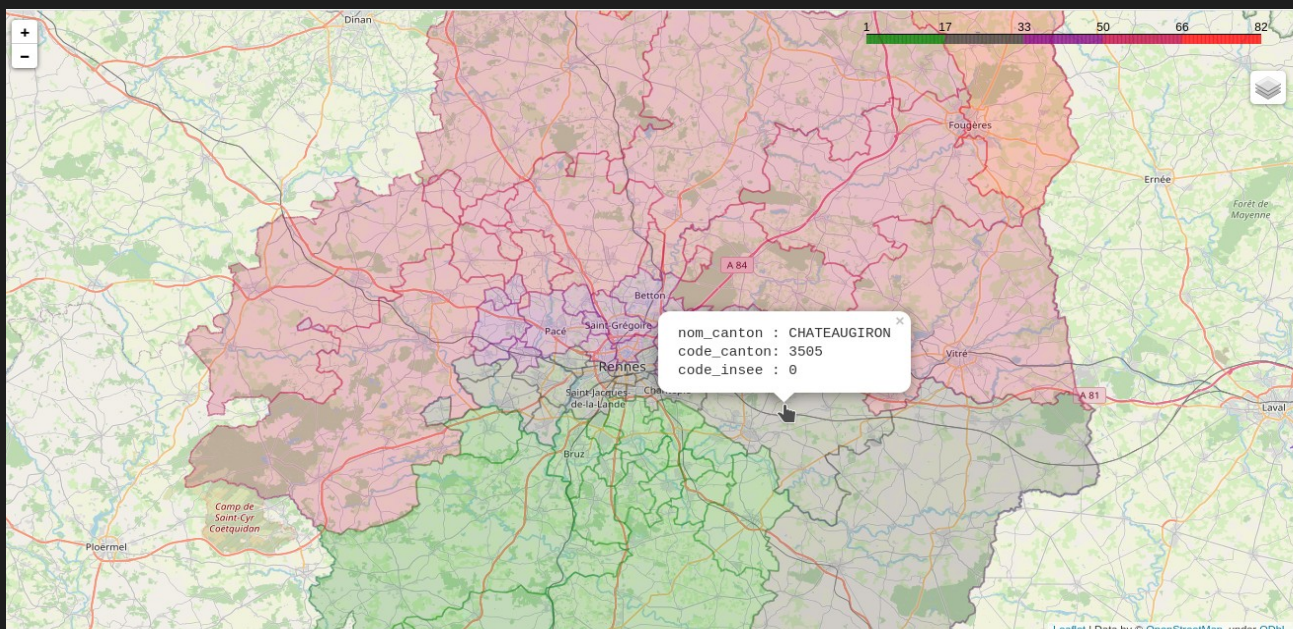
[FIELDS]

champ0 = nom\_canton

champ100 = code\_insee

champ87 = code\_canton

required\_fields = ['nom\_canton']



Exemple heatmap and cluster:

[METADATA]

title = generated\_map

geojson = points-presentation-bacs-roulants.geojson

[MAP]

markers = True

clusterize\_markers = True

heatmap = True

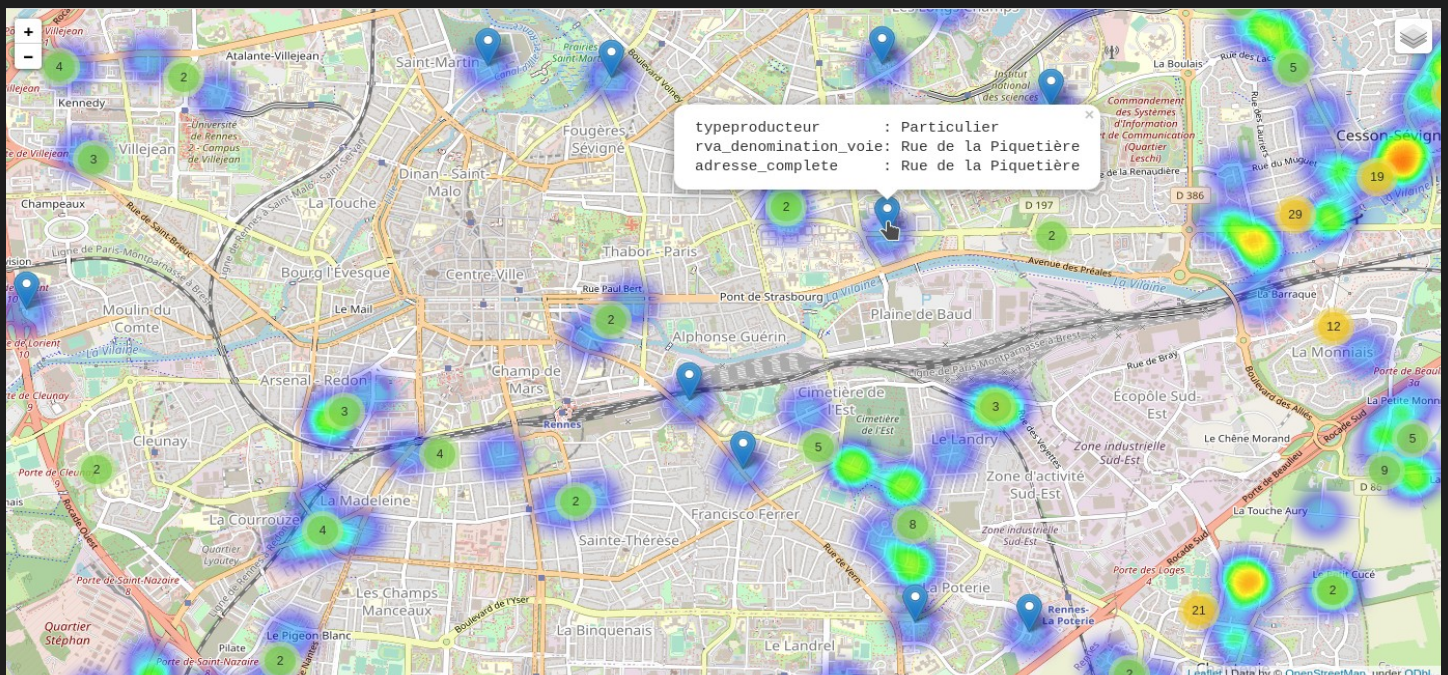
heatmap\_weight\_field = nb\_bacs\_tot

[FIELDS]

champ0 = typeproducteur

champ2 = rva\_denomination\_voie

champ5 = adresse\_complete





Exemple Lines avec un nombre de éléments limité à 500 :

[METADATA]

`title = generated_map`

`geojson = amenagements-velo-et-zones-de-circulation-apaisee.geojson`

[MAP]

`markers = False`

`lines = True`

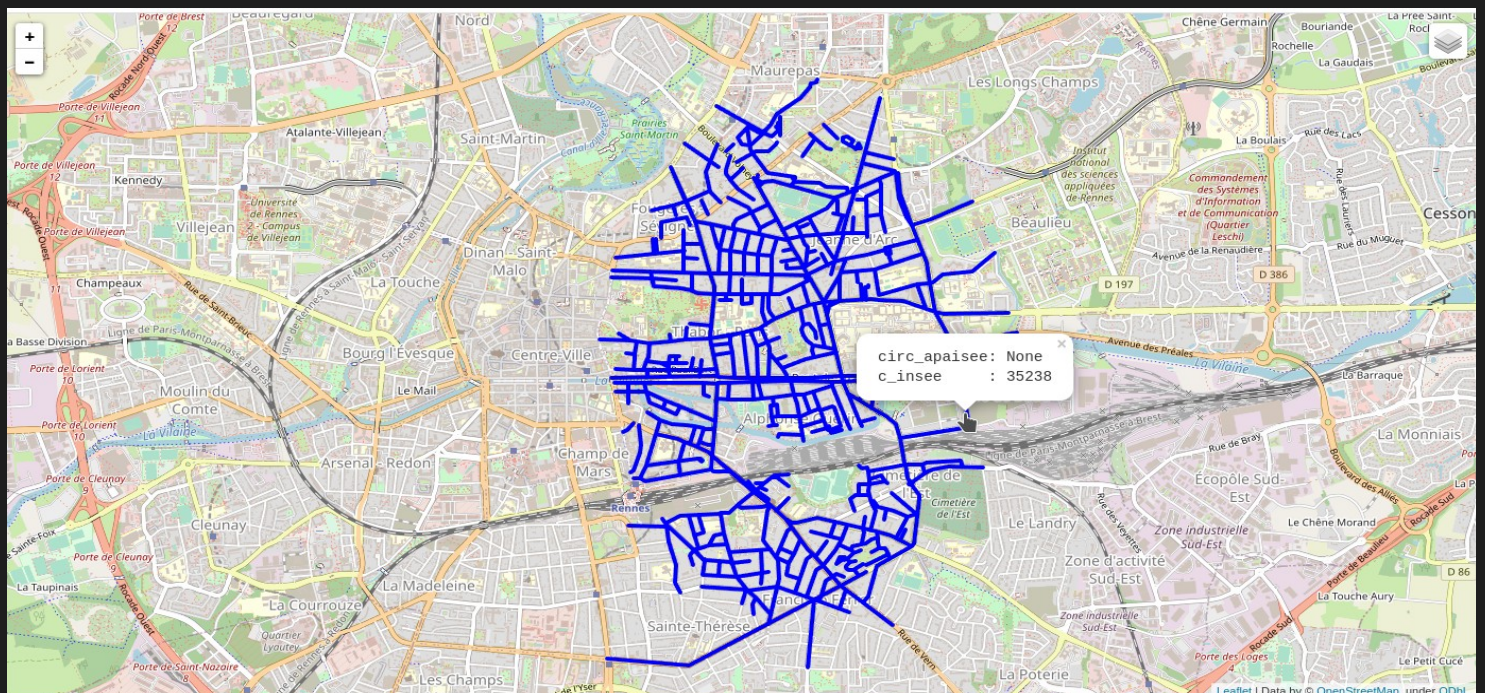
`max_number_of_features_displayed = 500`

`polygons = False`

[FIELDS]

`champ0 = circ_apaisee`

`champ1 = c_insee`



Exemple avec des polygones :

[METADATA]

title = generated\_map

geojson = aires-de-jeux-des-espaces-verts-rennes.geojson

[MAP]

polygons = True

[FIELDS]

# rien (si rien tous les fields sont affiché par défaut)

