

Regolamento del “Torneo Bascé”

Nic*

5 maggio 2025

1 Introduzione

Il Torneo Bascé TB d’ora in avanti, è una competizione interna alla Chattina Bascé (CB) basata sui Playoff NBA. I concorrenti si sfideranno a predire i risultati nel modo più accurato.

2 Struttura del torneo

Il TB è composto di 2 fasi. La prima fase è il bracket, BR da qui in avanti. La seconda fase è composta dai turni, TU da qui in avanti. A differenza delle prime edizioni del TB, il TU include adesso il primo round di playoffs. Le predizioni verranno effettuate tramite <https://appbasce.web.app/> quando esso sarà disponibile. In caso di problemi con l’app, il GM provvederà a determinare un metodo alternativo per la predizione.

3 Calcolo della classifica BR

Alla fine dei playoffs, ogni bracket verrà paragonato con i risultati reali. Per ognuna delle 16 squadre iniziali un malus verrà sommato nel seguente modo

| $ \text{\#turni vinti predetti} - \text{\#turni vinti reali} $ | malus |
|--|-------|
| 0 | 0 |
| 1 | 1 |
| 2 | 3 |
| 3 | 6 |
| 4 | 10 |

Ogni giocatore ottiene così un malus totale del BR. La classifica del BR viene stipulata in base all’ordine dei malus dei giocatori, in modo tale che malus minore corrisponda a posizione più alta in classifica.

*in qualità di GM della CB.

Mancare la consegna di un BR oltre la scadenza, comporterà un malus aggiuntivo a discrezione del GM a seconda della situazione.

Il vincitore del MiniTB appena concluso, qualora disputato, ottiene un bonus di 1 (cioè un malus di -1) al BR come vincitore del miniTB.

4 Calcolo della classifica TU

Alla fine di ogni turno, ciascuna predizione verrà paragonata con i risultati reali. Per ognuna delle squadre del turno un malus m verrà sommato nel seguente modo:

$$m = |\text{\#vittorie predette} - \text{\#vittorie reali}|.$$

Inoltre, 0.5 punti verranno sottratti per ogni risultato di 4-0 predetto correttamente (bonus sweep).

Il malus del turno (compreso di bonus sweep) viene poi moltiplicato per un coefficiente corrispettivo al turno: 0.7 per il primo turno, 1.0 per il secondo, 1.4 per il terzo e 2.0 per il quarto.

Ogni giocatore ottiene così un malus totale dei TU. La classifica dei TU viene stipulata in base all'ordine dei malus dei giocatori, in modo tale che malus minore corrisponda a posizione più alta in classifica.

Mancare la consegna di un TU oltre la scadenza, comporterà un malus aggiuntivo a discrezione del GM a seconda della situazione.

5 Classifica finale

La classifica finale viene stabilita sommando le posizioni di ogni giocatore in entrambe le parti e ordinando in accordo. I tie breakers sono i seguenti, in ordine

- minor somma delle posizioni,
- minor singola posizione,
- minor malus in almeno 3 dei 4 turni¹,
- minor malus nel bracket,
- maggiori esatte vittorie predette di singole squadre in singoli turni,
- parimerito (estrazione casuale per il primo premio).

In caso di pareggio di un tie-breaker, solo i giocatori primi a parimerito sono elegibili per il tie-breaker successivo.

¹Si intende strettamente. Per esempio, in caso di 2 turni con malus strettamente minore, uno parimerito e uno maggiore, si passa al tiebreaker successivo.

6 Premi

Il vincitore del TB potrà scegliere tra 2 premi:

- condividere con il GM il titolo di admin della CB fino all'inizio del TB, compreso del potere di bannare temporalmente membri;
- scegliere l'avatar della CB fino alla fine del TB.

In caso il vincitore del TB sia anche il primo classificato del BR o dei TU, l'altro primo classificato potrà disporre del rimanente premio. In caso il vincitore del TB non sia primo classificato in alcuno dei due, i due primi classificati spartiranno il premio rimanente metà del tempo ciascuno.