

# Regolamento del “VI Torneo Bascé - La vendetta di Enrico”

Nic\*

21 maggio 2021

## 1 Introduzione

Il VI Torneo Bascé - La Vendetta di Enrico, VITB d'ora in avanti, è una competizione interna alla Chattina Bascé (CB) basata sui Playoff NBA 2021. I concorrenti si sfideranno a predire i risultati nel modo più accurato.

## 2 Struttura del torneo

Il VITB è composto di 2 fasi. La prima fase è il bracket, BR da qui in avanti. La seconda fase è composta dai turni, TU da qui in avanti. TU non include il primo round di playoffs. In questa edizione le predizioni avverranno in modo non anonimo tramite invio programmato per e-mail. L'invio deve essere programmato per le ore 4:00 di notte precedenti la prima partita del turno corrispondente. Il primo invio comprenderà sia il bracket totale che i risultati del primo turno. IL GM provvederà a fornire ai concorrenti un template per la compilazione.

## 3 Calcolo della classifica BR

Alla fine dei playoffs, ogni bracket verrà paragonato con i risultati reali. Per ognuna delle 16 squadre iniziali un malus verrà sommato nel seguente modo

$ \text{\#turni vinti predetti} - \text{\#turni vinti reali} $	malus
0	0
1	1
2	3
3	6
4	10

---

\*in qualità di GM della CB.

Ogni giocatore ottiene così un malus totale del BR. La classifica del BR viene stipulata in base all'ordine dei malus dei giocatori, in modo tale che malus minore corrisponda a posizione più alta in classifica.

Mancare la consegna di un BR oltre la scadenza, comporterà un malus aggiuntivo a discrezione del GM a seconda della situazione.

Luca ottiene un bonus di 1 (cioè un malus di  $-1$ ) al BR come vincitore del miniTB.

## 4 Calcolo della classifica TU

Alla fine di ogni turno dal secondo in poi, ciascuna predizione verrà paragonata con i risultati reali. Per ognuna delle squadre del turno un malus  $m$  verrà sommato nel seguente modo:

$$m = |\#vittorie predette - \#vittorie reali|.$$

Inoltre, 0.5 punti verranno sottratti per ogni risultato di 4-0 predetto correttamente.

Il malus del turno viene poi moltiplicato per un coefficiente corrispettivo al turno: 1.0 per il secondo turno, 1.4 per il terzo e 2.0 per il quarto.

Ogni giocatore ottiene così un malus totale dei TU. La classifica dei TU viene stipulata in base all'ordine dei malus dei giocatori, in modo tale che malus minore corrisponda a posizione più alta in classifica.

Mancare la consegna di un TU oltre la scadenza, comporterà un malus aggiuntivo a discrezione del GM a seconda della situazione.

## 5 Classifica finale

La classifica finale viene stabilita sommando le posizioni di ogni giocatore in entrambe le parti e ordinando in accordo. I tie breakers sono i seguenti, in ordine

- minor somma delle posizioni,
- minor singola posizione,
- minor malus in almeno 2 dei 3 turni<sup>1</sup>,
- minor malus nel bracket,
- maggiori esatte vittorie predette di singole squadre in singoli turni,
- parimerito (estrazione casuale per il primo premio).

In caso di pareggio di un tie-breaker, solo i giocatori primi a parimerito sono elegibili per il tie-breaker successivo.

---

<sup>1</sup>in particolare in caso di 2 pareggi si passa al tie breaker successivo.

## 6 Premi

Il vincitore del VITB potrà scegliere tra 2 premi:

- condividere con il GM il titolo di admin della CB fino all'inizio del VIITB, compreso del potere di bannare temporalmente membri;
- scegliere l'avatar della CB fino alla fine del VIITB.

In caso il vincitore del VITB sia anche il primo classificato del BR o dei TU, l'altro primo classificato potrà disporre del rimanente premio. In caso il vincitore del VITB non sia primo classificato in alcuno dei due, i due primi classificati spartiranno il premio rimanente metà del tempo ciascuno.